

### 时空特征对齐的多目标跟踪算法

程稳,陈忠碧,李庆庆,李美惠,张建林,魏宇星

#### 引用本文:

程稳,陈忠碧,李庆庆,等.时空特征对齐的多目标跟踪算法[J].光电工程,2023,**50**(6):230009. Cheng W, Chen Z B, Li Q Q, et al. Multiple object tracking with aligned spatial-temporal feature[J]. *Opto-Electron Eng*, 2023, **50**(6): 230009.

https://doi.org/10.12086/oee.2023.230009

收稿日期: 2023-01-12; 修改日期: 2023-04-02; 录用日期: 2023-04-03

# 相关论文

#### 多尺度注意力与领域自适应的小样本图像识别

陈龙,张建林,彭昊,李美惠,徐智勇,魏宇星 光电工程 2023, **50**(4): 220232 doi: 10.12086/oee.2023.220232

#### 在线推断校准的小样本目标检测

彭昊, 王婉祺, 陈龙, 彭先蓉, 张建林, 徐智勇, 魏宇星, 李美惠 光电工程 2023, **50**(1): 220180 doi: 10.12086/oee.2023.220180

基于多尺度特征融合的遥感图像小目标检测 马梁,苟于涛,雷涛,靳雷,宋怡萱 光电工程 2022, **49**(4): 210363 doi: 10.12086/oee.2022.210363

#### 基于自适应梯度倒数滤波红外弱小目标场景背景抑制

李飚,徐智勇,王琛,张建林,汪相如,樊香所 光电工程 2021, **48**(8): 210122 doi: 10.12086/oee.2021.210122

更多相关论文见光电期刊集群网站



http://cn.oejournal.org/oee





**Article** 2023年,第50卷,第6期

DOI: 10.12086/oee.2023.230009

# 时空特征对齐的多目标 跟踪算法

程 稳<sup>1,2,3</sup>,陈忠碧<sup>2\*</sup>,李庆庆<sup>2</sup>, 李美惠<sup>2</sup>,张建林<sup>2</sup>,魏宇星<sup>2</sup> <sup>1</sup>中国科学院光场调控科学技术全国重点实验室, 四川成都 610209; <sup>2</sup>中国科学院光电技术研究所,四川成都 610209;

<sup>3</sup>中国科学院大学电子电气与通信工程学院,北京 100049



摘要:多目标跟踪 (Multi-object tracking, MOT) 是计算机视觉领域的一项重要任务,现有研究大多针对目标检测和数 据关联进行改进,通常忽视了不同帧之间的相关性,未能充分利用视频时序信息,导致算法在运动模糊,遮挡和小目 标场景中的性能显著下降。为解决上述问题,本文提出了一种时空特征对齐的多目标跟踪方法。首先,引入卷积门控 递归单元 (convolutional gated recurrent unit, ConvGRU),对视频中目标的时空信息进行编码;该结构通过考虑整个 历史帧序列,有效提取时序信息,以增强特征表示。然后,设计特征对齐模块,保证历史帧信息和当前帧信息的时间 一致性,以降低误检率。最后,本文在 MOT17 和 MOT20 数据集上进行了测试,所提算法的 MOTA (multiple object tracking accurary) 值分别为 74.2 和 67.4,相比基准方法 FairMOT 提升了 0.5 和 5.6; IDF1 (identification F1 score) 值分别为 73.9 和 70.6,相比基准方法 FairMOT 提升了 1.6 和 3.3。此外,定性和定量实验结果表明,本文方法的综 合跟踪性能优于目前大多数先进方法。

程稳,陈忠碧,李庆庆,等.时空特征对齐的多目标跟踪算法 [J]. 光电工程,2023, **50**(6): 230009 Cheng W, Chen Z B, Li Q Q, et al. Multiple object tracking with aligned spatial-temporal feature[J]. *Opto-Electron Eng*, 2023, **50**(6): 230009

# Multiple object tracking with aligned spatial-temporal feature

Cheng Wen<sup>1,2,3</sup>, Chen Zhongbi<sup>2\*</sup>, Li Qingqing<sup>2</sup>, Li Meihui<sup>2</sup>, Zhang Jianlin<sup>2</sup>, Wei Yuxing<sup>2</sup>

<sup>1</sup>National Key Laboratory of Optical Field Manipulation Science and Technology, Chinese Academy of Sciences, Chengdu, Sichuan 610209 China;

<sup>2</sup> Institute of Optics and Electronics, Chinese Academy of Science, Chengdu, Sichuan 610209 China;

<sup>3</sup> University of Chinese Academy of Science School of Electronic, Electrical, Communication Engineering, Beijing 100049 China

Abstract: Multiple object tracking (MOT) is an important task in computer vision. Most of the MOT methods

收稿日期: 2023-01-12; 修回日期: 2023-04-02; 录用日期: 2023-04-03

基金项目: 国家自然科学基金青年科学基金资助项目 (62101529)

\*通信作者: 陈忠碧, chenzb@ioe.ac.cn。

版权所有©2023 中国科学院光电技术研究所

improve object detection and data association, usually ignoring the correlation between different frames. They don't make good use of the temporal information in the video, which makes the tracking performance significantly degraded in motion blur, occlusion, and small target scenes. In order to solve these problems, this paper proposes a multiple object tracking method with the aligned spatial-temporal feature. First, the convolutional gated recurrent unit (ConvGRU) is introduced to encode the spatial-temporal information of the object in the video; By considering the whole history frame sequence, this structure effectively extracts the spatial-temporal information to enhance the feature representation. Then, the feature alignment module is designed to ensure the time consistency between the historical frame information and the current frame information to reduce the false detection rate. Finally, this paper tests on MOT17 and MOT20 datasets, and multiple object tracking accuracy (MOTA) values are 74.2 and 67.4, respectively, which is increased by 0.5 and 5.6 compared with the baseline FairMOT method. Our identification F1 score (IDF1) values are 73.9 and 70.6, respectively, which are increased by 1.6 and 3.3 compared with the baseline FairMOT method. In addition, the qualitative and quantitative experimental results show that the overall tracking performance of this method is better than that of most of the current advanced methods.

Keywords: multiple object tracking; spatial-temporal feature; ConvGRU; time consistency; feature alignment

# 1 引 言

多目标跟踪是计算机视觉的重要组成部分, 广泛 应用在监控视频分析和自动驾驶等领域,其目的是定 位多个感兴趣的目标,并维持每个目标唯一的身份编 号 (identification, ID),记录连续运动轨迹<sup>[1]</sup>。多目标 跟踪面临诸多挑战,首先在背景复杂的场景中,目标 的运动具有不确定性和随意性,而且目标与目标之间 存在相互遮挡以及被物体遮挡现象、导致目标特征发 生改变;其次在低分辨率场景中,目标与背景差异较 小,分辨出感兴趣目标就十分困难;并且在多目标跟 踪过程中目标数目具有不确定性,容易带来误检、漏 检以及 ID 切换等现象。针对上述问题,研究者提出 了一系列多目标跟踪方法。最早的多目标跟踪算法主 要关注优化检测以及数据关联。随着目标检测和行人 重识别的迅速发展, MOT 也有了相当大的突破<sup>[2-10]</sup>。 但是这些方法的检测步骤是完全独立于先前的历史帧, 一旦目标变得部分或完全被遮挡,检测器就失效了, 从而造成轨迹丢失。Zhou 等人<sup>[11-12]</sup>将成对的帧作为 输入,直接输出检测和成对的关联,虽然这些方法提 高了跟踪的健壮性,但是它们输入的是成对的帧,不 能提取多帧的相关性,只能处理单帧遮挡。最近,随 着端到端的目标检测器 DETR<sup>[13]</sup> 的提出,开始有学者 提出了基于注意力机制的多目标跟踪算法[14-16]。虽然 这些算法是端到端的(联合检测和跟踪),但是其中的 检测部分也只是将基于卷积的检测器换成了基于 Transformer<sup>[17]</sup>的检测器,仍是独立地对每一帧进行 特征提取,没有对目标的时序信息进行直接地建模。

目前主流的多目标跟踪方法大多是单独地提取每

一帧的信息,忽略了不同帧之间的关联,虽然近几年 也有一些方法开始尝试构建不同帧之间相关性,但是 它们都仅停留在相邻帧,没有对视频中存在的时序信 息进行显式建模。而在视频目标检测和视频行人重识 别领域中,视频时序信息已被证实在处理运动模糊, 遮挡和小目标等问题上很有效。受此启发,本文提出 了一种时空特征对齐的多目标跟踪方法。本文主要贡 献如下:

1)提出时空特征对齐的多目标跟踪方法,充分利
 用时空特征以及保证时间一致性,提升多目标跟踪性
 能;

2)引入卷积门控递归单元,对视频时空信息进行 建模,该结构可以学习整个历史帧序列信息,输入任 意长度的视频,构建任意长度视频帧之间的相 关性;

3)设计特征对齐模块,利用前后帧目标的位置对 应关系,将历史帧信息与当前帧信息对齐,保证时间 一致性,降低误检率;

4) 将设计的方法在公开数据集 MOT17 和 MOT20上进行实验验证,结果表明所提方法较基准 方法提升明显且优于目前同类先进方法。特别是在 MOT20上, MOTA 值达到了 67.4, IDF1 值达到了 70.6。

## 2 相关工作

本文方法从视频理解相关领域出发,探究多目标 跟踪中视频时序信息的有效性,下面为这些领域中与 本文方法相关的工作以及本文方法的不同之处。

#### 2.1 多目标跟踪

多目标跟踪方法大致可以分为三类,分别为基于 检测[2-3,18-19],联合检测与重识别[9-10,20-22]以及联合检测 与跟踪[11-12,14-16,23]。基于检测的算法将多目标跟踪任务 分为四步,分别为目标检测、特征提取、相似度计算 和数据关联。由于目标检测和行人重识别的迅速发展, 大多数学者的目光聚焦在前两步,而后两步采用传统 方法。SORT<sup>[2]</sup> 是最早利用卷积神经网络检测行人的 多目标跟踪算法之一,该算法依靠卡尔曼滤波<sup>[24]</sup>和 匈牙利算法<sup>[25]</sup>来解决目标关联,但是相似度计算只 利用了运动信息——检测框和跟踪框的交并比 (intersection over union, IOU),对于遮挡问题效果不佳, DeepSORT<sup>[3]</sup>在 SORT 的基础上引入行人重识别 (reidentification, Re-ID) 网络来提取目标的深度表观特征, 使得数据关联更准确,还有一些方法利用了更复杂的 特征,如 Xu 等人<sup>[8]</sup>使用了时空图卷积来提取轨迹深 度特征表示。不过复杂特征的提取大大增加了计算量, 算法实时性较差。为了提高实时性, JDE<sup>19</sup>提出联合 检测与重识别这一跟踪范式,用一个网络来实现目标 检测和 Re-ID 特征提取,平衡了跟踪精度和跟踪速度, 而针对 JDE 方法在单一网络中检测和 Re-ID 特征存 在不公平等问题,一系列算法如FairMOT<sup>[10]</sup>, CSTrack<sup>[20]</sup>, RelationTrack<sup>[21]</sup>, CorrTrack<sup>[22]</sup>相继提出。 也有研究者尝试为 MOT 构建端到端的解决方案,也 就是联合检测与跟踪,该范式旨在同时输出检测和 跟踪结果, Tracktor<sup>[11]</sup>直接利用检测器的回归模块 预测目标下一帧的位置来完成多目标跟踪任务, CenterTrack<sup>[12]</sup> 通过在成对的图像上执行检测,并结合 先前帧的目标检测结果来预测当前帧的目标位置偏移, 从而将前后帧中相同目标建立起联系,实现多目标跟 踪。ChainedTrack<sup>[26]</sup>使用相邻帧作为输入,并生成代 表相同目标的框对,将跨帧关联问题转化成目标检测 问题。简单有效的端到端目标检测器 DETR<sup>[13]</sup> 的出现 给目标检测领域带来革新的同时,也给多目标跟踪带 来了新思路,有学者开始构建基于 Transformer<sup>[17]</sup> 的端到端的多目标跟踪器,如  $TransTrack^{[14]}$ . TrackFormer<sup>[15]</sup>, MOTR<sup>[16]</sup>, 这些算法主要在 DETR 解 码器的查询输入这块进行一定的改进以适应 MOT 任 务。可以看出, MOT 的发展与目标检测和行人重识 别的发展是一致的,不过本文从视频目标检测和视频 行人重识别出发来研究视频时序信息对 MOT 的重 要性。

#### 2.2 视频行人重识别

在视频行人重识别方面,视频比静止图像包含更 丰富的空间和时间信息,基于视频的行人重识别最 直接的方法是先把视频拆成一帧一帧的图像,利用深 度学习提取每帧图像的帧级别特征,然后通过不同操 作如平均池化或最大池化<sup>[27]</sup>,递归循环网络(recurrent neural networks, RNN)<sup>[28-29]</sup>和时间注意力<sup>[30]</sup>来聚合多 帧特征得到视频级别特征。另一种策略是通过 3D 卷 积同时捕获空间和时间信息<sup>[31]</sup>,不同于基于 2D 卷积 的模型需要诸如循环网络来提取时间信息,3D 卷积 自然处理输入视频以输出时空特征。尽管性能良好, 但 3D 卷积通常需要更多的计算和内存资源,因此本 文方法没有采用 3D 卷积模型,而是采用先提取图像 单帧级别特征,再聚合多帧特征这一策略。

#### 2.3 视频目标检测

在视频目标检测方面,相比于图像目标检测,视 频具有高冗余度的特性,其中包含了大量的时空信 息<sup>[32]</sup>。充分利用好时序上下文关系,可以解决视频中 连续帧之间的大量冗余的情况,提高检测速度<sup>[33]</sup>;还 可以解决视频相对于图像存在的运动模糊、视频失焦、 部分遮挡和奇异姿势等问题。对于高冗余度特性,学 者们希望利用运动信息来进行检测,其中最常用的运 动信息是光流。DFF<sup>[34]</sup> 只对关键帧进行特征提取,而 对于关键帧附近的非关键帧,通过计算光流来聚集关 键帧特征,大大减少了计算量。对于时空信息的提取, T-CNN<sup>[35]</sup>用检测算法学习图像中目标的空间信息, 用跟踪算法学习图像中目标的时序信息,D&T<sup>[36]</sup>利 用孪生网络来提取不同帧的相关性也就是时序信息, STMN<sup>[37]</sup>在单帧检测器上加入时空存储模块来提取时 空信息,使其能够处理任意长度的视频。与 STMN 结构类似,本文在通用特征提取模块后引入了 ConvGRU<sup>[18]</sup>来提取时空信息,并用特征对齐模块来 保证了时空一致性。

### 3 本文方法

本节对本文方法进行详细描述。首先在 3.1 节对 本文方法整体架构进行概述,然后在 3.2 节、3.3 节 和 3.4 节详细介绍各个模块,分别为时空特征提取模 块、检测头与 Re-ID 头和数据关联模块。

#### 3.1 方法整体架构

针对目前主流多目标跟踪算法未能有效地提取时 序信息这一问题,本文提出时空特征对齐的多目标跟

踪方法,结构如图1所示,是联合检测与重识别这一 范式下的多目标跟踪方法。算法模型由通用特征提取、 时空特征提取、检测头、Re-ID头和数据关联5部分 组成。给定连续视频帧序列{1<sup>1</sup>,1<sup>2</sup>,...,1<sup>n</sup>},本文方法将 每个帧单独地通过骨干网络得到单帧级别特征图  $\{F^1, F^2, \dots, F^n\}$ ,本文方法的骨干网络与 FairMOT<sup>[10]</sup> 相同,采用 DLA-34<sup>[38]</sup> 网络来提取图像单帧级别特征, 该网络包含很多高维特征与低维特征的连接,能更好 地聚合空间信息和语义信息,提取目标位置与表观信 息;对于任意时间步,先将存放历史帧序列信息的  $M^{t-1}$ 通过特征对齐模块得到Aligned  $M^{t-1}$ , 然后 $F^{t}$ 和 Aligned M<sup>t-1</sup>一同输入到 ConvGRU<sup>[18]</sup> 得到M<sup>t</sup>: 经过通 用特征提取模块和时空特征提取模块后,直接将特征 图送入检测头和 Re-ID 头分别输出位置信息和 Re-ID 特征: 然后利用位置信息和 Re-ID 特征计算当前帧检 测目标 $\{d^1, d^2, \dots, d^N\}$ 与轨迹 $\{T^1, T^2, \dots, T^K\}$ 的相似度矩 阵,最后结合分配算法实现数据关联完成多目标 跟踪。

#### 3.2 时空特征提取模块

本文方法使用 ConvGRU<sup>[18]</sup> 来学习目标的时空信息, ConvGRU 是如图 2 所示的门控循环单元 (gated recurrent unit, GRU)的改进版本。GRU 常用于自然语言处理中捕捉序列数据的长时间依赖关系,不过自然语言处理领域处理的是一维信息,而图像是二维的,为了同时捕捉时间和空间信息,ConvGRU将一维状态向量替换成二维状态特征图,将全连接层替换成卷积层。ConvGRU 的计算公式如下:

$$z^{t} = \sigma \left( W^{z} * F^{t} + U^{z} * M^{t-1} \right), \tag{1}$$

$$r^{t} = \sigma (W^{r} * F^{t} + U^{r} * M^{t-1}) , \qquad (2)$$

$$\widetilde{M}^{t} = \tanh\left(W \ast F^{t} + r^{t} \ast \left(U \cdot M^{t-1}\right)\right), \qquad (3)$$

$$M^{t} = (1 - z^{t}) \cdot \widetilde{M}^{t} + z^{t} \cdot M^{t-1}, \qquad (4)$$

其中\*表示卷积, ·表示点乘, W<sup>2</sup>, W', W和U<sup>2</sup>, U', U都是 2D 卷积核, F'表示当前帧特征图, M'-1表示 过去状态特征图, 代表了整个历史帧信息。

由于视频中目标是运动的,目标在当前帧的空间 位置与前一帧的空间位置不同,那么代表历史帧特征 的 $M'^{-1}$ 可能没有和当前帧特征F'在空间位置上进行对 齐,这可能会导致 ConvGRU 难以忘记历史帧目标的 空间位置,从而叠加了未对齐的特征,造成拖尾现 象——特征图上历史帧目标所在的空间位置存在高 响应,从而使得检测器认为目标还处在前一时刻的空 间位置,造成大量误检。为了解决这一问题,本文引 人特征对齐模块如图 3,充分利用相邻帧之间的一致 性信息。具体来说,就是根据当前帧特征图F'和前一 帧特征图 $F'^{-1}$ 的位置对应关系来修正过去状态特征图  $M'^{-1}$ ,使其与F'对齐。首先计算F'中位置(x,y)的特征 向量 $F'(x,y) \in R^{D}$ 与 $F'^{-1}$ 中位置(x,y)附近区域的特征向 量 $F'^{-1}(x,y) \in R^{D}$ 的余弦相似度,然后对 $M'^{-1}$ 进行加权 使其对齐到当前帧特征图F'。具体计算如式 (5)

$$C_{x,y}(i,j) = \frac{F^{t}(x,y) \cdot F^{t-1}(x+i,y+j)}{\sum_{i,j \in [-d,\cdots,d]} F^{t}(x,y) \cdot F^{t-1}(x+i,y+j)}, \quad (5)$$

Aligned  $M^{t-1}(x,y) = \sum_{i,j \in [-d,\cdots,d]} C_{x,y}(i,j) \cdot M^{t-1}(x+i,y+j)$ , (6)

其中*i*,*j*限制在范围[-*d*,*d*],*d*是个超参数,本文设置 *d* = 2,基于的假设是相邻帧不会有过大的位移,当然 这样也可以减少计算量。



图 1 算法整体框架 Fig. 1 Overall framework of the algorithm



#### 3.3 检测头和 Re-ID 头

检测模块主要由三个并行的卷积模块 (卷积核大 小为 3x3,输出通道数为 256 的卷积+卷积核大小为 1x1 的卷积)组成,分别输出目标中心点热力图,目 标中心点偏移和检测框宽高。热力图分支负责预测目 标中心点位置,训练时需要将标签转化为热力图形式 来计算损失,假设目标真实框为b = (x<sub>1</sub>,y<sub>1</sub>,x<sub>2</sub>,y<sub>2</sub>),则 中心点为(c<sub>x</sub>,c<sub>y</sub>) =  $\left(\frac{x_1+x_2}{2}, \frac{y_1+y_2}{2}\right)$ ,经下采样得低分 辨率坐标c<sub>d</sub> =  $\left(\frac{c_x}{4}, \frac{c_y}{4}\right)$ ,则该目标的中心点分散至热力 图上 $H_{xy} = \exp\left(-\frac{(x-c_{dx})^2 + (y-c_{dy})^2}{2\sigma^2}\right)$ ,其中 $\sigma$ 为标准 差。热力图分支的损失函数为:  $L_{\text{heatmap}} = -\frac{1}{N}$  $\cdot \sum_{yy} \begin{cases} \left(1 - \widehat{H}_{xy}\right)^a \log \widehat{H}_{xy}, & H_{xy} = 1\\ (1 - H_{xy})^{\beta} (\widehat{H}_{xy})^a \log(1 - \widehat{H}_{xy}) \text{otherwise} \end{cases}$ 

其中,参数 $\alpha$ 用于控制易分类样本权重,参数 $\beta$ 用于 减少负样本权重占比,N是图像中心点个数, $\widehat{H}_{xy}$ 是 热力图估计。中心点偏移分支用于估计目标中心点的 偏移补偿,检测框宽高分支用于估计目标中心点到检 测框四条边的距离,损失函数为:

$$L_{\text{box}} = \sum_{i=1}^{N} \left\| o^{i} - \hat{o}^{i} \right\|_{1} + \lambda_{s} \left\| s^{i} - \hat{s}^{i} \right\|_{1} , \qquad (8)$$

其中, o<sup>i</sup>和s<sup>i</sup>分别为中心点位置和检测框宽高的真实 值, ô<sup>i</sup>和s<sup>i</sup>为对应的网络估计值。

Re-ID 模块旨在提取同一类别中可以区分不同身份的细粒度表观特征,主要在时空特征提取模块后应用卷积提取 128 维的特征图。训练时将 Re-ID 作为分类任务,将真值处目标特征向量经过一个线性分类层,得到每个 ID 分类的概率值  $p(k), k \in [1, K]$ ,其中 K为类别数目。损失函数为:

$$L_{\rm id} = -\sum_{i=1}^{N} \sum_{k=i}^{K} Y^{i}(k) \ln p(k) , \qquad (9)$$

其中,Y<sup>i</sup>(k)表示第i个目标的真实 ID 概率分布。本 文同时训练检测任务和 Re-ID 任务,使用不确定性损 失来自动平衡两个任务,计算如下:

$$L_{\rm det} = L_{\rm heatmap} + L_{\rm box} , \qquad (10)$$

$$L = \frac{1}{2} \left( \frac{1}{e^{w_1}} L_{det} + \frac{1}{e^{w_2}} L_{id} + w_1 + w_2 \right),$$
(11)

其中,w<sub>1</sub>和w<sub>2</sub>为可学习参数,用于平衡检测和重识别 任务

#### 3.4 数据关联

数据关联策略与 FairMOT<sup>[10]</sup>保持一致。首先基 于第一帧中检测到的框初始化轨迹片段。然后在后续 的帧中,使用两阶段匹配策略实现检测框与轨迹片段 的连接。在第一阶段,通过网络得到输入图像的目标 位置信息和 Re-ID 特征,首先利用卡尔曼滤波和马氏 距离排除相距较远的匹配,然后将 Re-ID 特征余弦距 离 $D_r$ 和马氏距离 $D_m$ 融合在一起计算相似度D =0.98 $D_r$ +0.02 $D_m$ ,利用匈牙利算法完成目标和轨迹的 第一次匹配;在第二阶段,对未匹配的轨迹片段和未 匹配的目标计算交并比 (Intersection over union, IoU), 然后利用匈牙利算法完成目标和轨迹的第二次匹配; 最后更新轨迹,将未匹配的目标初始化为新轨迹,对 未匹配的轨迹做记录,当轨迹连续 30 帧都没匹配到 新目标,则丢失该轨迹。

# 4 实验结果与分析

#### 4.1 数据集与模型评价

实验主要在多目标跟踪数据集 MOT17 和

(7)

MOT20上进行,并与现有方法进行对比分析。 MOT17数据集主要标注目标为移动的行人,包含了 不同天气状况、相机静止或运动、多个拍摄角度和光 照变化的视频,涵盖了多目标跟踪过程中可能遇到各 种挑战的场景。MOT17数据集共14个视频序列,分 为7个训练集和7个测试集,视频序列长度平均为 800帧,其中训练集包含112297个检测框标注和 548个 ID标注且提供 3 种检测器 SDP、DPM 和 Faster R-CNN 的检测结果。为了进行公平的对比分析, 实验在训练时还使用了与 FairMOT<sup>[10]</sup>相同的额外数 据集 ETH、 CityPerson、 CalTech、 CUHK-SYSU、 PRW、CrowdHuman。CityPerson 是行人检测数据集, 数据是由车载摄像机在城市中收集,总计25000 张图 片,350000个标注框;ETH包含5598张图片。不过 这两个数据集只提供了目标真实检测框,所以训练时 忽略了这些数据集中的Re-ID损失。CalTech、 CUHK-SYSU、PRW、MOT17提供了目标真实检测 框和 ID,可以用来同时训练检测分支和 Re-ID 分支。 对于消融实验,本文使用上述6个额外数据集和 MOT17的前半序列作为训练集, MOT17的后半序列 作为验证集。MOT 任务中的评价指标主要包括如下:

多目标跟踪准确度(Multiple object tracking accurary, MOTA):同时考虑误检、漏检和 ID 切换,能够直接衡量算法检测和跟踪的性能。计算公式如式(12)所示,其中,*t*表示时间帧的索引,FN表示漏检数,FP表示误检数,IDSW表示 ID 切换次数,GT 表示真实检测框数。

$$\frac{\sum_{t} FN_{t} + FP_{t} + IDSW_{t}}{\sum_{t} GT_{t}} .$$
 (12)

识别 F1 值 (Identification F1 Score, IDF1): 用来 衡量 ID 识别准确率与召回率之间的平衡性,评估跟 踪器的 ID 识别性能。计算公式如式 (13) 所示,其中, IDTP 表示真阳性 ID, IDFP 表示假阳性 ID, IDFN 表 示假阴性 ID, 与检测指标的 TP、FP、FN 相对应。

$$IDF1 = \frac{2IDTP}{2IDTP + IDFP + IDFN} .$$
(13)

高阶跟踪精度 (Higher order tracking accuracy, HOTA):同时考虑了检测精度、关联和定位精度。

误检数 (False positive, FP): 被预测为正样本的负 样本数。

漏检数 (False negatives, FN): 被预测为负样本的 正样本数。

命中轨迹比 (Mostly tracked targets, MT): 跟踪轨迹占真实轨迹 80% 以上的轨迹数与轨迹总数

之比。

丢失轨迹比 (Mostly lost targets, ML): 跟踪轨迹 占真实轨迹 20% 以下的轨迹数与轨迹总数之比。

ID 切换 (Identity switches, IDs): 目标 ID 切换的 总数。

#### 4.2 实验环境与训练细节

实验硬件环境为搭载 Inter Xeon(R) Platinum 8163 CPU 2.50GHz处理器和4张 NVIDIA GeForce RTX 3090(24G 显存)的深度学习服务器。软件环境为 Ubuntu 20.04 操作系统下的 Pytorch1.7 深度学习框架。 实验按照 FairMOT<sup>[10]</sup>的设置,采用了如随机翻转和 随机裁剪等数据增强方法。为了解决不同帧率的问题,本文对视频序列进行了有间隔的随机采样。 ConvGRU 的卷积核大小设为 5×5,特征对齐模块的 局部区域大小设为 5。训练时输入图片大小为 1088×608,首先使用在 COCO 数据集预训练得到的 模型参数来初始化骨干网络模型,然后采用 Adam 优 化器训练 30 个轮次, batch size 设置为 12,初始化学 习率为 1e-4,在第 20 个轮次更改学习率为 1e-5。

#### 4.3 定量分析

为了验证本文提出的时空特征对齐的多目标跟踪 方法的效果,在 MOT Challenge 上与当前一些先进 MOT 算法进行了指标对比。表 1、表 2 分别为在 MOT17、MOT20 测试集对比结果。从表 1 可以看出, 本文方法在 IDF1 指标上超过大部分现有方法且具有 较高的 MOTA 值。对比基准方法 FairMOT, IDF1 值 由原 72.3 提升至 73.9, 提升了 1.6, MOTA 值由原 73.7 提升至 74.2, 提升了 0.5, MT 和 IDS 指标也有 所提升。不过特征对齐模块需要计算前后帧点对点的 相似度, 计算量较大, 导致帧率有所下降。值得注意 的是,尽管 CSTrack 方法的 MOTA 值较本文方法高, 但是 IDF1 值较本文方法低,这也可以从 FP、FN 指 标和 MT、ML、IDS 指标中可以看出, CSTrack 方法 的检测效果比本文方法好,但跟踪效果比本文方法差。 MOT20 数据集的目标更加稠密,目标遮挡现象更严 重,因此更具有挑战性。实验结果如表2所示,可以 看出,本文方法在 MOTA 指标上超过大部分现有方 法且具有较高的 IDF1 值,并且带来的性能提升比在 MOT17数据集上更加明显,说明本文方法的时空特 征提取模块在遮挡和小目标等困难场景中更能发挥作 用。对比基准方法 FairMOT, IDF1 值由原 67.3 提升 至 70.6, 提升了 3.3, MOTA 值由原 61.8 提升至 67.4, 提升了 5.6, IDS 指标也有所提升。值得注意的是,

#### https://doi.org/10.12086/oee.2023.230009

	表1 本	5.文方法与其他先进方法在	- MOT17 数据集	上的对比结果	
Table 1	The tracking performa	ance comparision between our	method and other	advanced methods on M	/IOT17 data set

Method	Year	MOTA↑	IDF1↑	HOTA↑	FP↓	FN↓	MT↑	ML↓	IDS↓	FPS↑
TubeTK <sup>[39]</sup>	CVPR2020	63.0	58.6	48.0	27060	177483	31.2	19.9	5529	3.0
CTracker <sup>[26]</sup>	ECCV2020	66.6	57.4	49.0	22284	160491	32.2	24.2	5529	6.8
CenterTrack <sup>[12]</sup>	ECCV2020	67.8	64.7	52.2	18489	160332	34.6	24.6	3309	22.0
TraDes <sup>[40]</sup>	CVPR2021	69.1	63.9	52.7	20892	150060	36.4	21.5	3555	3.4
FairMOT <sup>[10]</sup>	IJCV2021	73.7	72.3	59.3	27507	117477	43.2	17.3	3303	18.9
TrackFormer <sup>[15]</sup>	CVPR2022	65.0	63.9	-	70443	123552	-	-	3528	-
MOTR <sup>[16]</sup>	ECCV2022	67.4	67.0	-	32355	149400	34.6	24.5	1992	-
CSTrack <sup>[20]</sup>	TIP2022	74.9	72.3	-	23847	114303	41.5	17.5	3567	16.4
Ours		74.2	73.9	60.1	27129	116337	43.8	19.1	2367	10.9

表 2 本文方法与其他先进方法在 MOT20 数据集上的对比结果

Table 2 The tracking performance comparision between our method and other advanced methods on MOT20 data set

Method	Year	MOTA↑	IDF1↑	HOTA↑	FP↓	FN↓	MT↑	ML↓	IDS↓	FPS↑
FairMOT <sup>[10]</sup>	IJCV2021	61.8	67.3	54.6	103440	88901	68.8	7.6	5243	8.9
TransTrack <sup>[14]</sup>	arXiv2021	64.5	59.2	-	28566	151377	49.1	13.6	3565	-
CorrTracker <sup>[22]</sup>	CVPR2021	65.2	73.6	-	29808	99510	47.6	12.7	3369	-
CSTrack <sup>[20]</sup>	TIP2022	66.6	68.6	54.0	25404	144358	50.4	15.5	3196	4.5
Ours	-	67.4	70.6	55.6	49358	117370	59.6	12.3	2066	4.8

尽管 CorrTracker 方法的 IDF1 指标较本文方法高,但 MT、ML 以及 IDS 这些评价跟踪器的指标都较本文 方法低,说明本文方法的跟踪效果不比 CorrTracker 差。

#### 4.4 消融实验

本文的消融实验使用上述 6 个额外数据集和 MOT17 的前半序列作为训练集, MOT17 的后半序列 作为验证集。本文探究了 ConvGRU 和特征对齐模块 对整体跟踪性能的影响。从表 3 可以看出,使用 ConvGRU 和特征对齐模块均能有效提升多目标跟踪 性能,其中最重要的指标 MOTA 由原 69.1 提升至 70.0, IDF1 由原 72.8 提升至 74.8, 但是误检率有所 升高,不过加入特征对齐模块后有所缓解。值得注意 的是,本文方法的 IDs 较基准方法也有所增加,但 ML 较高,ML 较低,导致 IDs 占据总匹配数较小, 从 IDF1 指标也能看出整体跟踪性能更好。

本文还设计了消融实验探究视频序列输入长度对 跟踪性能的影响,如表 4 所示。当视频序列输入长度 从 2 增加到 8 时, MOTA 和 IDF1 指标分别提高了 1.1 和 1.3,说明视频序列输入长度的增加可以提高跟 踪性能,模型能够很好地学习目标长时间的依赖关系。 尽管随着视频序列输入长度的增加, IDs 也随之增加, 但 MT 随之增加, ML 随之减小,导致 IDs 占据总匹 配数的比例越来越小,因此匹配错误越来越低,这也 从 IDF1 指标中可以看出。

表 3	不同模块对跟踪性能的影响
~~ •	

Table 3 The impact of different components on the overall tracking performance								
Method	MOTA↑	IDF1↑	FP↓	FN↓	MT↑	ML↓	IDS↓	
Baseline	69.1	72.8	1976	14443	143	53	299	
Baseline+ConvGRU	69.6	73.4	2434	13729	150	50	321	
Baseline+ConvGRU+Alignment Module	70.0	74.8	2201	13715	153	51	320	

表 4 视频序列输入长度对跟踪性能的影响

Table 4 The impact of video sequence input length on the overall tracking performance								
Input length	MOTA↑	IDF1↑	FP↓	FN↓	MT↑	ML↓	IDS↓	
2	68.9	73.5	2412	14092	143	52	311	
3	69.6	74.1	2108	13990	144	51	319	
4	69.6	73.9	2156	13949	152	52	293	
5	69.5	74.1	2221	13947	151	52	313	
8	70.0	74.8	2201	13715	153	51	320	

#### https://doi.org/10.12086/oee.2023.230009

#### 4.5 定性分析

除了在基准数据集上进行量化指标的测试,本节 也对本文方法与基准方法进行了对比定性分析,通过 可视化的结果来分析本文方法在面对多目标跟踪中遮 挡、目标形变等问题时表现出的效果。与消融实验一 样,将 MOT17 的前半序列作为训练集, MOT17 的 后半序列作为验证集,本文在验证集上进行定性分析。 图 4 表示本文方法和基准方法的多目标跟踪结果对比 图,由于原数据集的图片过大,含有的目标比较多, 不方便对比分析,所以截取了中间比较有代表性的一



图 4 本文方法与基准方法在验证集上的可视化结果对比。(a) ID 切换; (b) 误检和漏检; (c) 特定的误检 Fig. 4 The visualization results comparison between baseline and our method on validation set. (a) ID switch; (b) FP and FN; (c) special FP

些跟踪结果来比较效果。

图 4 中 MOT17-04 视频序列,第 723 帧时基准方 法和本文方法都出现了误检,但在第 724 帧时基准方 法将目标关联到了第 723 帧的误检目标上,出现 ID 切换现象,而本文方法能排除误检干扰,保持目标 ID。这是因为原模型的 Re-ID 特征只利用了图像单帧 信息,一旦出现误检且提取的 Re-ID 特征相似,很容 易发生 ID 切换;而本文方法的时空特征提取模块可 以充分利用前几帧的信息,使得提取的 Re-ID 特征更 鲁棒,更能避免因为一时误检造成的 ID 切换。

图 4 中 MOT17-04 视频序列,第 542 帧中左下角 的背着红色书包的行人被店铺招牌遮挡,第 546 帧中 右上角穿着白色上衣背着书包的行人被周围的行人严 重遮挡。在这样的情况下,基准方法分别出现了错误 识别目标和丢失了部分目标的现象,而本文方法仍然 能够正确框出目标,这充分说明了时空特征提取模块 的作用。在当前帧严重遮挡而缺失信息的情况下,时 空特征提取模块可以利用前几帧的信息进行补齐,使 得本文方法在面对因为遮挡而出现误检和漏检等问题 上更有鲁棒性。

但时空特征提取模块也存在一定的缺陷,会出现 基于单帧的方法中不存在的误检现象。比如图 4 中 MOT17-11 视频序列,第 628 帧中最中间的穿着黑色 衣服的行人随着时间的推移在第 632 帧时几乎被完全 遮挡而消失在视野中,但本文方法仍将其框出,出现 了误检现象。这是因为本文方法利用的时序模型具有 视频外推的能力,即可以将历史帧信息传递到当前帧, 使得目标虽然在当前帧已经消失了但模型仍然保留了 目标过去信息,从而造成误检现象。

# 5 结 论

现有多目标跟踪方法大多是单独提取每一帧的信息,没有对视频中存在的时序信息进行显式建模,这 使得方法在运动模糊、遮挡和小目标等场景中的性能 显著下降。针对这一问题,本文提出了时空特征对齐 的多目标跟踪方法,主要通过 ConvGRU 提取视频中 的时空信息,不过由于前后帧目标的空间位置不同, 且实验结果表明时序模型难以忘记过去帧目标所处位 置,使得误检增多,因此进一步提出特征对齐模块将 前后帧目标信息对齐。实验结果表明,本文方法可以 有效提取时序信息,提升多目标跟踪性能,这也体现 了多目标跟踪中时序信息的有效性。不过,特征对齐 模块中相似度计算的运算量较大以及时序信息的引入 会造成一些单帧检测器中不会出现的误检现象,影响 检测器的性能,因此,下一步研究工作的重点在于更 高效的特征对齐模块和检测模块上,通过改进检测模 块来避免因为时序信息引入而出现的特定误检现象。

# 6 附 录

#### 6.1 KITTI 数据集上的实验结果与分析

自动驾驶数据集 KITTI 共 50 个视频序列,分为 21 个训练集和 29 个测试集,包含市区、乡村和高速 公路等场景采集的真实图像数据,可用于车辆多目标 跟踪。值得注意的是,相比于 MOT 系列数据集,该 数据集帧率较低,只有 10 fps。KITTI 车辆类测试集 的定量结果如表 5。许多方法会使用额外的合成数据 集或者 KITTI 点云数据集进行训练,为了进行公平对 比,对比的算法需未使用额外数据集。而且,大多数 使用了 Re-ID 模块的算法未在 KITTI 上进行实验。因 此,可对比的算法较少。对比算法中 CenterTrack 是 只利用了运动信息,而 QDTrack 是采用对比学习提 取了鲁棒的 Re-ID 特征。

KITTI上的定量结果显示了本文方法的一个缺陷,即在本文方法的特征对齐模块中,计算前后帧相似度是在局部区域,假设目标在相邻帧不会有过大的位移,这在目标速度过快或帧率过低时有些不成立。KITTI数据集帧率低且车辆速度快,尽管如此,对于KITTI的大多数场景,本文方法仍有效。从可视化结果可以看出,在相机运动目标静止以及相机静止目标运动这些场景,本文方法跟踪性能良好。对于图 5 中 0008 视频序列的跟车和转向等场景,相机一直运动,本文

表 5 本文方法与其他先进方法在 KITTI 车辆类测试集上的对比结果

Table 5	The tracking performance compa	arision between our method an	d other advanced methods o	n KITTI vehicle class test set
---------	--------------------------------	-------------------------------	----------------------------	--------------------------------

Method	Year	HOTA↑	MOTA↑	FP↓	FN↓	MT↑	ML↓	IDS↓
CenterTrack <sup>[12]</sup>	ECCV2020	73.0	88.8	2703	886	82.2	15.4	254
QDTrack <sup>[41]</sup>	CVPR2021	68.5	84.9	4320	549	69.5	3.8	313
Ours		69.6	82.2	5403	433	58.6	8.3	274

![](_page_10_Figure_2.jpeg)

图 5 本文方法在 KITTI 测试集上的可视化结果。图片左侧为视频号。图片左上角为帧号 Fig. 5 Visualization results of this method on the KITTI test set. The video number is in the left side of the figure. The frame number is in the upper left of the figure

方法稳定跟踪目标,对于图 5 中 0010 视频序列的红 绿灯场景,相机静止但车辆的视角和形状变化较大, 本文方法稳定跟踪目标。不过对于图 5 中 0002 视频 序列的会车场景,本文方法会出现跟踪框漂移现象。 这是因为会车时车辆和相机是相对运动的,目标速度 最快,此时的相邻帧位移特别大。会车在自动驾驶场 景频繁出现,导致本文方法的整体跟踪性能不佳。很 自然的改进点是特征对齐模块中前后帧相似度计算的 区域采取一定方式自适应调整。

尽管如此,对比同样使用了 Re-ID模块的 QDTrack,本文方法的 HOTA、IDS 指标较好,但在 同时衡量检测和跟踪的 MOTA 指标上较低,表明本 文方法跟踪器较好,提取的 Re-ID 特征较好,而检测 器较差,这也可以从 FP 这个指标可以看出,因为本 文方法在会车场景时检测框会漂移,漂移的检测框与 真实检测框的 IOU 可能小于 0.5,就被认为是误检。 不过使用 Re-ID 模块的方法对比未使用 Re-ID 模块 的 CenterTrack,跟踪性能都较差,表明提取的 Re-ID 特征不够鲁棒,这可以使用额外的车辆重识别数 据弥补。

# 参考文献

- Ciaparrone G, Sánchez F L, Tabik S, et al. Deep learning in video multi-object tracking: a survey[J]. *Neurocomputing*, 2020, 381: 61–88.
- [2] Bewley A, Ge Z Y, Ott L, et al. Simple online and realtime tracking[C]//2016 IEEE International Conference on Image Processing (ICIP), 2016: 3464–3468. https://doi.org/10.1109/

#### ICIP.2016.7533003.

- [3] Wojke N, Bewley A, Paulus D. Simple online and realtime tracking with a deep association metric[C]//2017 IEEE International Conference on Image Processing, 2018: 3645–3649. https://doi.org/10.1109/ICIP.2017.8296962.
- [4] E G, Wang Y X. Multi-candidate association online multi-target tracking based on R-FCN framework[J]. *Opto-Electron Eng*, 2020, **47**(1): 190136.
  鄂贵, 王永雄, 基于R-FCN框架的多候选关联在线多目标跟踪[J]. 光电工程, 2020, **47**(1): 190136.
- [5] Berclaz J, Fleuret F, Fua P. Robust people tracking with global trajectory optimization[C]//2006 IEEE Computer Society Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR'06), 2006: 744–750. https://doi.org/10.1109/CVPR.2006. 258.
- [6] Pirsiavash H, Ramanan D, Fowlkes C C. Globally-optimal greedy algorithms for tracking a variable number of objects[C]//CVPR 2011, 2011: 1201–1208. https://doi.org/10. 1109/CVPR.2011.5995604.
- [7] Brasó G, Leal-Taixé L. Learning a neural solver for multiple object tracking[C]//Proceedings of the 2020 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2020: 6246–6256. https://doi.org/10.1109/CVPR42600.2020.00628.
- [8] Xu J R, Cao Y, Zhang Z, et al. Spatial-temporal relation networks for multi-object tracking[C]//Proceedings of the 2019 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision, 2019: 3987–3997. https://doi.org/10.1109/ICCV.2019.00409.
- [9] Wang Z D, Zheng L, Liu Y X, et al. Towards real-time multiobject tracking[C]//Proceedings of the 16th European Conference on Computer Vision, 2020: 107–122. https://doi. org/10.1007/978-3-030-58621-8\_7.
- [10] Zhang Y F, Wang C Y, Wang X G, et al. FairMOT: On the fairness of detection and re-identification in multiple object tracking[J]. *Int J Comput Vision*, 2021, **129**(11): 3069–3087.
- [11] Bergmann P, Meinhardt T, Leal-Taixé L. Tracking without bells and whistles[C]//Proceedings of the 2019 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision, 2019: 941–951.

- [12] Zhou X Y, Koltun V, Krähenbühl P. Tracking objects as points[C]//Proceedings of the 16th European Conference on Computer Vision, 2020: 474–490. https://doi.org/10.1007/978-3-030-58548-8 28.
- [13] Carion N, Massa F, Synnaeve G, et al. End-to-end object detection with transformers[C]//Proceedings of the 16th European Conference on Computer Vision, 2020: 213–229. https://doi.org/10.1007/978-3-030-58452-8\_13.
- [14] Sun P Z, Cao J K, Jiang Y, et al. Transtrack: Multiple object tracking with transformer[Z]. arXiv: 2012.15460, 2020. https:// arxiv.org/abs/2012.15460.
- [15] Meinhardt T, Kirillov A, Leal-Taixé L, et al. TrackFormer: Multiobject tracking with transformers[C]//Proceedings of the 2022 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2022: 8834–8844. https://doi.org/10.1109/ CVPR52688.2022.00864.
- [16] Zeng F G, Dong B, Zhang Y A, et al. MOTR: End-to-end multiple-object tracking with transformer[C]//Proceedings of the 17th European Conference on Computer Vision, 2022: 659–675. https://doi.org/10.1007/978-3-031-19812-0\_38.
- [17] Vaswani A, Shazeer N, Parmar N, et al. Attention is all you need[C]//Proceedings of the 31st International Conference on Neural Information Processing Systems, 2017: 6000–6010.
- [18] Ballas N, Yao L, Pal C, et al. Delving deeper into convolutional networks for learning video representations[C]//Proceedings of the 4th International Conference on Learning Representations, 2015.
- [19] Yu F W, Li W B, Li Q Q, et al. POI: Multiple object tracking with high performance detection and appearance feature[C]// Proceedings of the European Conference on Computer Vision, 2016: 36–42. https://doi.org/10.1007/978-3-319-48881-3\_3.
- [20] Liang C, Zhang Z P, Zhou X, et al. Rethinking the competition between detection and ReID in multiobject tracking[J]. *IEEE Trans Image Process*, 2022, **31**: 3182–3196.
- [21] Yu E, Li Z L, Han S D, et al. RelationTrack: Relation-aware multiple object tracking with decoupled representation[J]. *IEEE Trans Multimedia*, 2022. https://doi.org/10.1109/TMM.2022. 3150169.
- [22] Wang Q, Zheng Y, Pan P, et al. Multiple object tracking with correlation learning[C]//Proceedings of the 2021 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2021: 3875–3885. https://doi.org/10.1109/CVPR46437.2021.00387.
- [23] Tokmakov P, Li J, Burgard W, et al. Learning to track with object permanence[C]//Proceedings of the 2021 IEEE/CVF International Conference on Computer Vision, 2021: 10840–10849. https://doi.org/10.1109/ICCV48922.2021.01068.
- [24] Welch G, Bishop G. An Introduction to the Kalman Filter[M]. Chapel Hill: University of North Carolina at Chapel Hill, 1995.
- [25] Kuhn H W. The Hungarian method for the assignment problem[J]. Naval Res Logist Q, 1955, 2(1–2): 83–97.https://doi. org/10.1002/nav.3800020109.
- [26] Peng J L, Wang C A, Wan F B, et al. Chained-tracker: Chaining paired attentive regression results for end-to-end joint multiple-object detection and tracking[C]//Proceedings of the 16th European Conference on Computer Vision, 2020: 145–161. https://doi.org/10.1007/978-3-030-58548-8\_9.
- [27] Zheng L, Bie Z, Sun Y F, et al. MARS: A video benchmark for

large-scale person re-identification[C]//Proceedings of the 14th European Conference on Computer Vision, 2016: 868–884. https://doi.org/10.1007/978-3-319-46466-4\_52.

- [28] McLaughlin N, Del Rincon J M, Miller P. Recurrent convolutional network for video-based person reidentification[C]//Proceedings of the 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2016: 1325–1334. https://doi.org/10.1109/CVPR.2016.148.
- [29] Zhou Z, Huang Y, Wang W, et al. See the forest for the trees: Joint spatial and temporal recurrent neural networks for videobased person re-identification[C]//Proceedings of the 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2017: 6776–6785. https://doi.org/10.1109/CVPR.2017.717.
- [30] Fu Y, Wang X Y, Wei Y C, et al. STA: Spatial-temporal attention for large-scale video-based person reidentification[C]//Proceedings of the 33rd AAAI Conference on Artificial Intelligence, 2019: 8287–8294. https://doi.org/10. 1609/aaai.v33i01.33018287.
- [31] Li J N, Zhang S L, Huang T J. Multi-scale 3D convolution network for video based person re-identification[C]// Proceedings of the 33rd AAAI Conference on Artificial Intelligence, 2019: 8618–8625. https://doi.org/10.1609/aaai. v33i01.33018618.
- [32] Wang D C, Bai C S, Wu K J. Survey of video object detection based on deep learning[J]. *J Front Comput Sci Technol*, 2021, **15**(9): 1563-1577.
   王迪聪, 白晨帅, 邬开俊. 基于深度学习的视频目标检测综述[J]. 计算机科学与探索, 2021, **15**(9): 1563-1577.
- [33] Lu K L, Xue J, Tao C B. Multi target tracking based on spatial mask prediction and point cloud projection[J]. *Opto-Electron Eng*, 2022, **49**(9): 220024.
  陆康亮, 薛俊, 陶重犇. 融合空间掩膜预测与点云投影的多目标跟踪[J]. 光电工程, 2022, **49**(9): 220024.
- [34] Zhu X Z, Xiong Y W, Dai J F, et al. Deep feature flow for video recognition[C]//Proceedings of the 2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2017: 4141–4150. https://doi.org/10.1109/CVPR.2017.441.
- [35] Kang K, Ouyang W L, Li H S, et al. Object detection from video tubelets with convolutional neural networks[C]// Proceedings of the 2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2016: 817–825. https://doi.org/ 10.1109/CVPR.2016.95.
- [36] Feichtenhofer C, Pinz A, Zisserman A. Detect to track and track to detect[C]//Proceedings of the 2017 IEEE International Conference on Computer Vision, 2017: 3057–3065. https://doi. org/10.1109/ICCV.2017.330.
- [37] Xiao F Y, Lee Y J. Video object detection with an aligned spatialtemporal memory[C]//Proceedings of the 15th European Conference on Computer Vision, 2018: 494–510. https://doi. org/10.1007/978-3-030-01237-3 30.
- [38] Yu F, Wang D Q, Shelhamer E, et al. Deep layer aggregation[C]//Proceedings of the 2018 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2018: 2403–2412. https://doi.org/10.1109/CVPR.2018.00255.
- [39] Pang B, Li Y Z, Zhang Y F, et al. TubeTK: adopting tubes to track multi-object in a one-step training model[C]//Proceedings of the 2020 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2020: 6307–6317. https://doi.org/10. 1109/CVPR42600.2020.00634.

[40] Wu J J, Cao J L, Song L C, et al. Track to detect and segment: an online multi-object tracker[C]//Proceedings of the 2021 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2021: 12347–12356. https://doi.org/10.1109/ CVPR46437.2021.01217.

#### 作者简介

![](_page_12_Picture_3.jpeg)

程稳 (1998-), 男, 硕士研究生, 主要研究多目标跟踪。

E-mail: chengwen20@mails.ucas.ac.cn

#### https://doi.org/10.12086/oee.2023.230009

[41] Pang J M, Qiu L L, Li X, et al. Quasi-dense similarity learning for multiple object tracking[C]//Proceedings of the 2021 IEEE/CVF Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2021: 164–173. https://doi.org/10.1109/CVPR4 6437.2021.00023.

![](_page_12_Picture_8.jpeg)

【通信作者】陈忠碧,女,副研究员,硕士生导师,主要从事目标检测识别与跟踪技术研究。 E-mail: chenzb@ioe.ac.cn

![](_page_12_Picture_10.jpeg)

# Multiple object tracking with aligned spatial-temporal feature

Cheng Wen<sup>1,2,3</sup>, Chen Zhongbi<sup>2\*</sup>, Li Qingqing<sup>2</sup>, Li Meihui<sup>2</sup>, Zhang Jianlin<sup>2</sup>, Wei Yuxing<sup>2</sup>

![](_page_13_Figure_4.jpeg)

Overall framework of the algorithm

**Overview:** Multiple object tracking (MOT) is an important task in computer vision. It is widely used in the fields of surveillance video analysis and automatic driving. MOT is to locate multiple objects of interest, maintain the unique identification number (ID) of each object, and record continuous tracks. The difficulty of multi-target tracking is false positives (FP), false negatives (FN), ID switches (IDs), and the uncertainty of the target number. Most of the MOT methods improve object detection and data association, usually ignoring the correlation between different frames. Although some methods have tried to construct the correlation between different frames in recent years, they only stay in the adjacent frames and do not explicitly model the temporal information in the video. They don't make good use of the temporal information in the video, which makes the tracking performance significantly degraded in motion blur, occlusion, and small target scenes. In order to solve these problems, this paper proposes a multiple object tracking method with the aligned spatial-temporal feature. First, the convolutional gated recurrent unit (ConvGRU) is introduced to encode the spatial-temporal information of the object in the video; By considering the whole history frame sequence, this structure effectively extracts the spatial-temporal information to enhance the feature representation. However, the target in the video is moving, and the spatial position of the target in the current frame is different from that in the previous frame, and ConvGRU is difficult to forget the spatial position of the target in the historical frame, thus overlaying the misaligned features, resulting in the spatial position of the target in the historical frame on the feature map has a high response, which makes the detector think that the target is still in the spatial position of the previous frame. Then, the feature alignment module is designed to ensure the time consistency between the historical frame information and the current frame information to reduce the false detection rate. Finally, this paper tests MOT17 and MOT20 datasets, and the multiple object tracking accuracy (MOTA) values are 74.2 and 67.4, respectively, which are increased by 0.5 and 5.6 compared with the baseline FairMOT method. Our identification F1 score (IDF1) value is 73.9 and 70.6, respectively, which is increased by 1.6 and 3.3 compared with the baseline FairMOT method. In addition, the qualitative and quantitative experimental results show that the overall tracking performance of this method is better than that of most of the current advanced methods.

Cheng W, Chen Z B, Li Q Q, et al. Multiple object tracking with aligned spatial-temporal feature[J]. *Opto-Electron Eng*, 2023, **50**(6): 230009; DOI: 10.12086/oee.2023.230009

\* E-mail: chenzb@ioe.ac.cn

Foundation item: National Natural Science Foundation of China (62101529)

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>National Key Laboratory of Optical Field Manipulation Science and Technology, Chinese Academy of Sciences, Chengdu, Sichuan 610209 China; <sup>2</sup>Institute of Optics and Electronics, Chinese Academy of Science, Chengdu, Sichuan 610209 China; <sup>3</sup>University of Chinese Academy of Science School of Electronic, Electrical, Communication Engineering, Beijing 100049 China