## 高斯混合聚类对移动曲面拟合滤波分类的应用

邢承滨1.2,龚声胜1.2\*,于晓亮1.2,李易馨3

(1. 天津水运工程勘察设计院有限公司,天津 300456;2. 交通运输部天津水运工程科学研究所,天津 300456;

3. 长沙理工大学 经济与管理学院, 湖南 长沙 410014)

摘 要:为了提高激光雷达点云滤波算法的精度和自适应性,对移动曲面滤波算法进行改进。采用格 网边界点构建曲面约束条件,检验格网内是否全部为建筑物点。利用区域拟合求解地形的起伏,引入 机器学习中高斯混合模型 (GMM) 对地形起伏进行滤波分类,将移动曲面中的种子点作为聚类算法中 的靶向点参与分类学习。实验数据为雷达飞行的自测区,对于自测区采用随机抽样的方式,检验判断 滤波效果。同时为检验 GMM 算法的准确性,在三类误差检验方式的基础上,增加了 Kappa 系数作为 检验方式。通过与谱系聚类分类算法对比,证明所提算法能取得较好的滤波效果。 关键词:滤波分类;激光雷达;高斯混合聚类模型;最大期望;降维 中图分类号: P237 文献标志码: A DOI: 10.3788/IRLA20200501

# Application of Gaussian Mixture Clustering to moving surface fitting filter classification

Xing Chengbin<sup>1,2</sup>, Gong Shengsheng<sup>1,2\*</sup>, Yu Xiaoliang<sup>1,2</sup>, Li Yixin<sup>3</sup>

(1. Tianjin Survey and Design Institute for Water Transport Engineering Co., Ltd., Tianjin 300456, China;

Tianjin Research Institue for Water Transport Engineering, Ministry of Transport of the People's Republic of China, Tianjin 300456, China;
 School of Economics and Management, Changsha University of Science and Technology, Changsha 410014, China)

**Abstract:** In order to improve the accuracy and adaptability of the LiDAR point cloud filtering algorithm, an improved moving surface filtering algorithm had proposed. The boundary points of the grid were used to construct the surface constraint conditions to test whether all the building points in the grid. The area fitting was used to solve the terrain fluctuations. The Gaussian Mixture Model (GMM) in machine learning was introduced to filter and classify the terrain undulations, and the seed points in the moving surface were used as the target points in the clustering algorithm to participate in the classification learning. The experimental data was the self-test area of radar flight. The filtering effect of the self-test area was tested and judged with random sampling. At the same time, the Kappa coefficient was added as the test method to test the accuracy of the GMM algorithm on the basis of the three types of error test methods. Compared with the pedigree clustering classification algorithm, it is proved that the proposed algorithm can achieve better filtering effect.

Key words: filtering classification; LiDAR; Gaussian Mixture Clustering model; maximum expectation; dimensionality reduction

收稿日期:2020-12-18; 修订日期:2021-02-24

基金项目:中央级公益性科研院所基本科研业务费专项资金 (TKS20200318, SJY20200101)

作者简介:邢承滨,男,硕士生,主要从事机载雷达点云算法方面的研究。

通讯作者:龚声胜,男,高级工程师,硕士,主要从事海洋测绘技术方面的研究。

## 0 引 言

激光雷达 (Light Detection and Ranging, LiDAR) 是当前流行的一种主动获取点云数据的手段。经过 20多年的发展,激光雷达的硬件技术已经取得长足的 进步,当前流行的机载平台有 Leica<sup>3</sup>(ALS80-UP), Optech<sup>4</sup>(Titan),北京天绘<sup>5</sup>(AP-3500)等,都采用1064 nm 的波长。激光雷达主要面向中小型区域地形植被、建 筑物、水下地形等三维数据获取<sup>[1-3]</sup>。

激光雷达系统测量原理是利用发射激光束测量 与目标之间距离,结合发射器位置和姿态联合解算, 得到目标区域的三维点云(*X*,*Y*,*Z*)。相较于传统航空 摄影,激光雷达不仅能够全天候作业,并且抗干扰能 力较强,点云数据量丰富。当前点云数据是继三大传 统地理空间产业(GNSS, GIS, RS)后的第四大产业。 但是点云数据也存在缺陷,例如数据量庞大,高冗余, 采样粒度分布不均等<sup>[4-7]</sup>。

点云数据的后处理一直是难题,其中雷达点云滤 波(雷达点云地面点和非地面点的分离称为滤波)更 是数据处理的关键。点云滤波技术发展已有几十年 的历史,众多学者提出了多种滤波算法,并且不断完 善。如今滤波算法主要分为四类:(1)形态学滤波算 法<sup>[8-11]</sup>;(2)基于坡度的滤波算法<sup>[12]</sup>;(3)基于曲面拟合 的滤波算法<sup>[13-14]</sup>;(4)基于聚类分割的滤波算法<sup>[15]</sup>。

移动曲面滤波算法最早由武汉大学的张小红提 出,文中基于传统的移动曲面算法,引入机器学习中 高斯混合模型 (Gaussian Mixture Model, GMM) 聚类算 法对地形进行分类,为检验文中算法的分类效果,与 谱系聚类算法 (另一种常见的机器学习聚类方法)进 行实验对比,判断两种机器学习算法的滤波效果。

## 1 约束条件下移动曲面滤波算法

移动曲面算法的原理将测区划分为规则格网,采 用移动窗口的方式对所有数据点进行遍历。对规则 格网进行种子点选择,利用种子点拟合地面模型,求 解真实数据点的高程与拟合高程之间的高差。

#### 1.1 点云数据预处理

文中采用直方图方法对数据进行粗差剔除,初步 剔除粗差有利于种子点的准确选择。对于测区进行 格网划分,如图 1(a)所示,*i*,*j*表示测区格网建立的行 列号。横纵步长相等,即 dx=dy。建立格网的目的是 保证每一个数据点都有唯一索引号,同一格网内数据 点索引号一致的。



图 1 测区格网划分和种子点选取 Fig.1 Grid division of survey area and selection of seed points

文中采用大小3×3的移动格网,单个格网内最低 点作为种子点(再经过剔除粗差的数据区域,格网内 最低点通常确定为地面点)。移动窗口能较好覆盖建 筑区域,并且格网尺寸不宜太大,尽量简化格网内地 物种类,为后续建立分类做准备。如图1(b)所示,星 号点为移动格网内种子的地面点,利用种子点建立初 始地面。种子点的选择对于文中算法至关重要,不仅 初期进行曲面拟合,后期更会作为靶向点参与地面点 的分类。

#### 1.2 初始地面模型建立

文中采用二次曲面拟合方式建立初始地面模型。

$$z = ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey + f$$
(1)

式中: z 为种子点的高程; x, y 为种子点的平面坐标; a~f 为拟合方程的参数。利用观测值建立误差方程:

$$z_{1} = a_{0} + a_{1}x_{1} + a_{2}y_{1} + a_{3}x_{1}^{2} + a_{4}x_{1}y_{1} + a_{5}y_{1}^{2}$$

$$z_{2} = a_{0} + a_{1}x_{2} + a_{2}y_{2} + a_{3}x_{2}^{2} + a_{4}x_{2}y_{2} + a_{5}y_{2}^{2}$$

$$\vdots$$
(2)

 $z_n = a_0 + a_n x_n + a_n y_n + a_n x_n^2 + a_n x_n y_n + a_5 y_n^2$ 

利用最小二乘原理,求解上述二次曲面的 6 个参数,再利用求解的拟合参数建立地面模型。如图 2(a) 所示,为某格网内数据真实高程与拟合高程的分布。 图 2(b)表示真实高差与拟合高差的分布。通常,地面 点拟合高程与真实高程近似,地物点拟合高程与真实 高程差异较大,高差为地物实际高度,这是为后续分 类提供重要理论。





Fig.2 Point cloud real elevation and fitting elevation distribution

#### 1.3 约束条件判断种子点的准确性

多种滤波算法将格网内最低点定义为种子点,但 是存在部分特殊情况,例如格网内地形都为建筑的特 殊地形,后续的分类将建筑点全部误分类为地面点, 造成对数据的错误判断。对于这种特殊地形,最低点 判断为种子点就会存在误差。建筑地区有着明显的 特征,边界存在明显高差,建筑区域内高程起伏较小, 这也是与地面点容易混淆的特征。文中基于建筑地 区的特征,提出角度阈值检验算法判断格网内是否全 为建筑点。

如图 3 所示, a, b, c, d 为同一格网中的边界点, 判 断最低点与模拟平面的角度,经过众多实验判断出  $\max\{\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4\} \leq 5^\circ$ ,表示平面地形较为平滑。对于 较为平坦的地形,进行二次判断。二次判断采用梯度 差方式进行。建筑顶端表面平整,将格网内平均高程 与周围临近4个格网内平均高程逐次比较。经过大 量实验计算,平均高程与周围邻近格网平均高程阈值 为8 cm, 对建筑地区滤波效果最佳, 阈值范围内该格 网定义为建筑格网,格网内全部定义为地面点。当前 还没获取一种高效的科学计算手段判断角度阈值与 梯度阈值,判断方式还停留在统计计算。阈值设定主 要判断测区内是否完全为建筑点,这种验证方式只对 存在大量建筑的区域效果明显,是一种先验条件下的 判别方式;对于非密集建筑区意义不大。通常所选测 区都比较复杂,先验一下测区数据,避免格网全部为 建筑点造成的误差。





## 2 GMM 聚类算法对于点云的聚类分析

上文提出地面点拟合高程与真实高程近似,地物 点拟合高程与真实高程之间高差近似为地物高度。 如图 4 所示,  $A_1$  为地面点,  $B_2$  为相邻地物点 (非地面 点),  $A_1B_2$  水平距离为 $\Delta d$ 。 $\Delta h_2$ 为 A 点与拟合值高差,  $\Delta h_1$ 为 B 点与拟合值高差。AB 两点的地形起伏为  $\Delta h_1 + \Delta h_2$ 。相邻点的水平距离和高差距离作为 GMM 聚类算法的数据基础。将三维数据降维为二维起伏 数据,利用 GMM 聚类算法进行学习判断。



图 4 三维数据的降维处理 Fig.4 Dimensionality reduction processing of 3D data

#### 2.1 GMM 聚类算法

GMM 算法是一种在机器学习中广泛使用的聚类 方式。GMM 算法原理是将事物分解为若干的基于高 斯概率密度的函数,每一个混合成分对应一个高斯分 布,任意形状的概率分布都可以用多个高斯分布函数 近似表达<sup>[16-17]</sup>。GMM 算法原理概率模型为:

$$P(y|\theta) = \sum_{k=1}^{K} a_k \phi(y|\theta_k)$$
(3)

式中: *K* 为最大高斯概率密度函数的个数;  $a_k$ 为每一个 高斯分布的权重,  $a_k \ge 0$ ;  $\phi(y|\theta_k)$ 为第 k 个高斯分布的 概率密度函数; y 为观测值。其中 $\theta = (a_1, a_2, \dots a_k; \theta_1, \theta_2, \dots \theta_k)$ ,  $\theta_k = (\mu_k, a_k^2)$ ,  $k = 1, 2, \dots k$ ,  $\theta$ 为未知参数, 包括 权重 $a_k = \theta_k$ ,  $\theta_k$ 包括期望 $\mu_k$ 和方差 $a_k^2$ , 高斯混合 k 个模 型需要估计 3 k 个参数。

$$\phi(\mathbf{y}|\boldsymbol{\theta}_k) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_k}} \exp\left(-\frac{(\mathbf{y}-\boldsymbol{\mu}_k)^2}{2\sigma_k^2}\right)$$
(4)

公式(4)中,每个观测样本出现的概率表示为 k个高斯分布的加权。聚类的核心思想是对于某个样 本y,,把该样本代入到 k 个高斯分布中求出属于每个 类别的概率,公式(5)表示第 k 个类别概率:

$$\frac{a_k \phi(y_j | \theta_k)}{\sum\limits_{k=1}^{a_k \phi(y_j | \theta_k)} a_k \phi(y_j | \theta_k)}$$
(5)

#### 2.2 GMM 模型中关键参数的 EM 算法

EM(Expectation-Maximization) 算法又称最大期 望算法,要估计的参数 $\theta = (a_1, a_2, \dots a_k; \theta_1, \theta_2, \dots \theta_k),$  $\theta_k = (\mu_k, a_k^2), k = 1, 2, \dots k_\circ$  采用极大似然估计参数 $\theta$ , 使得观测值数据 y 的对数似然函数 $L(\theta) = \log p(y|\theta)$ 极 大化<sup>[18-19]</sup>。公式(6)、(7)为建立的似然方程:

$$\theta^* = \arg\max L(\theta) \tag{6}$$

$$L(\theta) = \log P(y|\theta) = \sum_{j=1}^{N} \left[ \log \left( \sum_{k=1}^{k} a_k \phi(y_j|\theta_k) \right) \right]$$
(7)

根据 EM 算法求解参数θ。可以获取观测值 y, 但 是确定观测数据来自第 k 个模型的数据却是未知, 用 隐函数变量 z 表示。EM 算法的迭代过程分为 E 步 和 M 步:

(1)选择参数的初始值的开始进行迭代;

(2) E(Expection) 步: 记第 *n* 次迭代参数为*θ<sub>n</sub>*, 因此 *n*+1 的 E 步为:

$$Q(\theta|\theta_n) = \sum_{i=1}^n \sum_{z} p\theta_n(z|y_i) \log^{p\theta(y_i,z)}$$
(8)

Q函数是指在给定观测数据y和第n次迭代的参数 $\theta_n$ 时,对数似然函数的log  $p\theta(y,z)$ 的期望;

(3) M(Maximization) 步:求得 Q(θ|θ<sub>n</sub>)最大化的
 θ(n+1),即确定第 n+1 次的模型参数;

$$\theta_{n+1} = \arg\max_{\alpha} Q(\theta|\theta_n) \tag{9}$$

(4) 重复步骤(2)、(3) 直到收敛;

利用 EM-高斯混合模型聚类求解出参数θ,θ参数 中包含均值向量μ′和协方差矩阵。

计算期望值μ':

$$u'_{i} = \frac{\sum_{k=1}^{m} p(z_{k} = i | y_{k}) \cdot y_{k}}{\sum_{k=1}^{m} p(z_{k} = i | y_{k})}$$
(10)

计算协方差矩阵σ<sup>2'</sup>为:

$$\sigma_{k}^{2'} = \frac{\sum_{k=1}^{m} p(z_{k} = i | y_{k}) (y_{k} - u_{i}')^{\mathrm{T}}}{\sum_{k=1}^{m} p(z_{k} = i | y_{k})}$$
(11)

计算混合系数a'<sub>k</sub>为:

$$a'_{k} = \frac{\sum_{k=1}^{m} p(z_{k} = i | y_{k})}{m}$$
(12)

式中: Z<sub>k</sub> 为第 k 个高斯模型。利用最大期望迭代求解出高斯混合模型的权重和期望方差, 再利用高斯混合

模型判断点的聚类结果。

## 2.3 种子点作为靶向点进行滤波分类

高斯聚类结果不能获取数据的属性,即聚类只是 表示同一类型点的集合,并不能显示地面点为哪一 类。因此对于地面点类型需要新的判断方式,上文提 及格网内种子点为地面点,种子点所在类型就是地面 点。种子点作为靶向点参与滤波分类,种子点所在聚 类结果中的类型判定为地面点类型。EM-高斯混合 模型对于移动曲面算法改进算法流程如图 5 所示。



图 5 EM-GMM 模型的移动曲面算法



## 3 实验分析

文中采用定性和定量方式检验滤波分类效果,定 性分析中采取随机抽样的方式检验滤波效果。

## 3.1 定性实验分析

定性分析主要通过目视方式对滤波效果进行判断,对比滤波前后的地形检验滤波效果。文中实验采用定性分析的数据由华测AS300便携机载激光雷达

扫描系统获取。测域为天津某一工业区域,内部设有 建筑厂房、主办公楼、湖泊、树木、汽车等小型地 物。采用随机抽样的方式判断滤波效果。测区内数 据点约为两千万,随机抽取某一格网数据进行展示, 实验抽取第28格网为例。因文中测区数据平面坐标 经过重心化处理,*X*,*Y*,*Z*会有部分呈现负值。

图 6(a)、(b) 表示测区滤波分类前后点云分布,图 6(c) 表示聚类结果。经过多次实验,通常将高斯混合模型 定义为4个。树木、建筑地形、地面点、独立小地物, 比如汽车等,此格网为一个包含部分建筑区域的格 网。树木呈现为渐变式高差,高差逐渐起伏;建筑物 呈现两极分化,分为距离陡变和逐渐变化;地面点由 于点云数据量十分庞大,地形起伏较为平缓,绝大多 数数据量集中在0附近,由于每个格网内存在靶向 点,靶向点的数据类型可以直接确定地面点的类型; 独立地物变化区域较小。如图6(a)、(b)所示,平均高 程下降七八米左右,正是测区内建筑物的高度,区域 内较高建筑地区点云被剔除。图6(d)、(e)表示点云 滤波前后的地面模型,对于图6(d)中标注的建筑地物 很好过滤,地面模型保留较好。图6(f)、(g)为等高线 表示,经过滤波处理,图6(g)中不存在图6(f)中明显 的建筑物闭合,边界密集的等高线分布。GMM算法 对于建筑物有着较好的过滤效果。

抽取第56个格网进行滤波效果分析。由等高线 结合点云分布,测区为一个存在独立地物的斜坡地 形。图7(a)为聚类后4类地物,图7(b)为滤波前的地 面模型,图7(c)为滤波后的地面模型。图7(b)中地形 可以判断存在独立地物,比如旗杆、汽车等。这类地 物变化区域较小,独立地物大小相对有限,文中算法 可以很好地过滤其中的独立地物,将图7(b)中两处独 立地物很好地剔除。根据图7(d)中等值线的分布可 以判断独立地物的存在。两处相对独立的等高线,而 图7(e)中不存在这两处区域等高线,只显示逐渐起伏 的地形。

虽然随机抽样对于滤波效果判断存在片面性,但 是随机抽样方式是对点云类型检验滤波效果的有效



图 6 工业区第 28 格网数据展示

Fig.6 Data display of the 28th grid in the industrial zone



Distribution of universities and colleges in the test area before filtering

Contour distribution in the filtered area



图 7 工业区第 56 格网数据展示

Fig.7 Data display of the 56th grid in the industrial zone

方式,抽样数据能一定程度反映全部滤波效果。

## 3.2 定量实验分析

此次定量实验数据采用 2003 年摄影测量与遥感 协会 (ISPRS) 公布的雷达点云数据。该数据为 Optech ALTM 机载激光扫描仪获取的 Vaihingen/Enz 和 Stuttgart市的点云数据。其中城市数据: Site1~Site4; 村庄数据: Site5~Site8, 表1对每个样本的属性进行详细解释。

滤波误差类型分为3种:I类误差 (Type I error), 将地面点误分为非地面点;II类误差 (Type II error),

表13 类误差与 Kappa 系数判定方法	
Tab.1 Three types of errors and Kappa coefficient judgment meth	od

Test sample	Sample name	Topographic features			
0.4	Samp11	Vegetation and buildings on steep slopes			
Sitel	Samp12	Small features			
	Samp21	Narrow bridge			
Site 2	Samp22	Bridge/passage			
Site2	Samp23	Complex and huge buildings, intermittent terrain			
	Samp24	Slope			
Site3	Samp31	Cluster low-value points (multi-path effect)			
	Samp41	Discontinuous terrain			
Sile4	Samp42	Buildings, high-frequency undulating features			
	Samp51	Vegetation on the slope			
0.4	Samp52	Low vegetation, fractured steep ridges			
Sites	Samp53	Intermittent terrain			
	Samp54	Low-resolution building points			
Site6	Samp61	Low-resolution building points			
Site7	Samp71	Samp71 Bridge, discontinuous terrain			

第 10 期	www.irla.cn					
将非地面点误分为地面点;总误差 (Total error), 所	有 此次定量实验采用对比分析的方式,引入					
误分点数/数据点总数 <sup>[20]</sup> 。为增加数据的稳健性	测 机器学习算法:谱系聚类算法。两种聚类算法					
度, 文中同时引用了 Kappa 系数。3 类误差与 Kap	ppa 样本进行分类分析,判断哪种算法滤波分类					

红外与激光工程

入另一种 去对同一 样本进行分类分析,判断哪种算法滤波分类效果更 好。如表3所示。

第 50 炭

Total number	Type I error	Type II error	Total error	$P_A$	$P_{C}$	Kappa
$p_e = p_a + p_b + p_c + p_d$	$p_b/(p_a+p_b)$	$p_c/(p_c+p_d)$	$(p_b+p_c)/p_e$	$(p_a + p_d)/p_e$	$[(p_a+p_b)(p_a+p_c)+(p_c+p_d)(p_b+p_d)]/p_e^2$	$(P_A - P_C)/(1 - P_C)$

		J. J		8 8 8				
Algorithm type	Gaussian clustering model classification algorithm				Pedigree clustering model classification algorithm			
Sample name	Type I error	Type II error	Total error	Kappa coefficient	Type I error	Type II error	Total error	Kappa coefficient
Samp11	3.43%	14.38%	5.40%	81.79%	22.25%	6.38%	13.82%	72.00%
Samp12	3.68%	6.25%	5.15%	89.56%	10.06%	6.01%	8.36%	83.01%
Samp21	1.59%	4.52%	2.54%	94.19%	8.89%	8.64%	8.81%	80.37%
Samp22	7.31%	6.15%	6.48%	84.16%	10.81%	22.41%	13.09%	61.71%
Samp23	9.16%	9.81%	9.56%	80.13%	15.38%	16.82%	16.26%	66.47%
Samp24	3.70%	14.2%	7.32%	83.45%	28.82%	10.15%	20.12%	60.15%
Samp31	4.04%	6.24%	5.22%	89.51%	9.18%	12.50%	10.00%	74.48%
Samp41	1.95%	2.17%	2.04%	95.81%	5.61%	3.53%	4.77%	90.18%
Samp42	5.56%	3.87%	4.21%	87.53%	7.42%	7.46%	7.45%	84.46%
Samp51	4.91%	4.84%	4.90%	86.23%	16.39%	8.51%	12.96%	74.01%
Samp52	9.36%	10.53%	9.72%	77.84%	14.67%	7.27%	11.54%	76.76%
Samp53	5.75%	15.79%	6.48%	60.69%	10.27%	34.04%	14.39%	52.59%
Samp54	5.34%	1.30%	3.16%	93.62%	5.13%	12.23%	8.98%	82.03%
Samp61	2.67%	5.88%	2.85%	76.53%	10.94%	0.00%	9.15%	72.69%
Samp71	3.23%	7.25%	4.26%	88.60%	5.29%	12.90%	7.80%	82.26%

#### 表 3 两类聚类算法对于数据样本误差统计

Tab.3 Two types of clustering algorithms for data sample error statistics

定量实验可知,在15组样本中,高斯聚类Ⅰ,Ⅱ类 误差均在10%,表明高斯聚类分类准确度较高,相较 于谱系聚类中,部分样本中I,II类误差超过10%,在 Samp24中, 谱系聚类 I 类误差 28.82%, 相较于高斯聚 类的 3.7%, 存在较大误差。由图 8 直方图可以更加直 观判断,两类聚类算法的误差分布,另外通过 Kappa 系数对比,高斯聚类稳健性较高。

系数的计算公式如表2所示。

从15组样本中不同样本数据可知,文中聚类算 法对于平坦地区分类效果较好,稳健性较高。对于个 别间断样本,例如样本 Samp53,误差分布较大并且稳 健性较低,高斯聚类在 60.69%, 谱系聚类低至 52.59%。

此次算法重点分析两算法统一存在误差最大和

稳健性最差的样本 Samp53。对于 Samp53 样本,采用 高斯聚类与谱系聚类进行对比分析。图 9(a)、(d)分 别为高斯聚类和谱系聚类结果显示;图 9(b)、(e)为两 类算法误差分布与地面模型;图 9(c)、(f) 为两类算法 分类后的地面模型。由上述可知, Samp53 为间断地 形,如图 9(b)所示,I,II类误差主要集中在地物点与 地面点的边界处。I类误差过大的主要原因是陡变的 地面点, 拟合高程与真实高程高差过大, 相邻点起伏 过大被分为地物点,而边界点作为地面点,造成错误 的分类。真实地形与拟合地形在间断地区存在较大 差异。

尽管两类滤波对于间断地形都略有不足,但是



Fig.8 Three types of errors and Kappa coefficient distributions of the two types of clustering algorithms

高斯混合模型与谱系聚类算法针间断地形分类效 果存在较大差异,以图 9(b)中Ⅱ类格网数据为例。 图 10(a)~(c) 为高斯聚类分类:图 10(a) 为根据格网内 靶向点判断地面类型,其他属性合并为地物点;图 10(b) 为分类后数据属性,图 10(c)为高斯聚类滤波效果。 同理,图10(d)~(f)为谱系聚类分类。

通过对图 10(c) 与图 10(f) 进行对比发现, 高斯聚 类中误差数目,尤其是Ⅱ类误差明显小于谱系聚类。 II类误差主要分布在山脊线,I类误差主要分布在山 体边缘线。

高斯聚类和谱系聚类同样是采用相邻点地形起 伏作为聚类依据,造成分类差异的主要原因为高斯聚 类里利用高斯曲线模拟地物类型,利用不同类别高斯 曲线差异完成分类。高斯聚类的优势在于大量数据 分类噪声不敏感,对于距离和密度分类,适合高维特 征,同时高斯聚类可以完成较多形状的聚类。





Fig.9 Two types of clustering algorithms show the data processing of Samp53



图 10 两类聚类算法对于样本 Samp53 中指定格网数据处理展示

Fig.10 Two types of clustering algorithms show the processing of the specified grid data in Samp53

而谱系聚类对于噪声非常敏感,并且需要在测试 前准备判断类别的个数。陡峭地区存在个别噪声,对 于谱系聚类算法分类效果影响较大,同时在山体地 区,主要地物不再是建筑,而是树木、斜坡等,地物种 类不固定于4类,谱系聚类按照同一4类特征处理, 也会造成部分误差。

## 4 结 论

文中通过移动曲面方式,利用相邻数据点高程起 伏作为高斯混合模型分类的依据,对于测区内数据进 行分类,利用种子点作为靶向点进行分类属性判断。 通过定性和定量实验分析,该算法可以整体取得较好 的滤波效果。传统滤波算法与新型机器学习技术的 结合为点云滤波技术的发展提供了新型思路。引入 高斯混合模型可以充分利用数据点之间的相关性,对 于点云数据拓扑关系不明确的问题有较好改善。对 于其中仍存在的问题,例如定义格网数据类型固定为 4种,部分特殊地形不能用高斯曲线很好拟合等,后 续工作将会逐步完善。

#### 参考文献:

 Yang Bisheng, Liang Fuxun, Huang Ronggang. Progress, challenges and perspectives of 3D LiDAR point cloud processing [J]. *Acta Geodatica et Cartographica Sinica*, 2017, 46(10): 1509-1516. (in Chinese)

- [2] Yan W Y, Shaker A, El-Ashmawy N. Urban land cover classification using airbone LiDAR data: a review [J]. *Remote Sensing of Environment*, 2015, 158: 295-310.
- [3] Li Deren, Ma Jun, Shao Zhenfeng. Innovation in the census and monitoring of geographical national conditions [J]. *Geomatics* and Information Science of Wuhan University, 2018, 43(1): 1-9. (in Chinese)
- Yang Bisheng, Dong Zhen. Progress and perspective of point cloud intelligence [J]. *Acta Geodaetica et Cartographica Sinica*, 2019, 48(12): 1575-1585. (in Chinese)
- [5] Li Deren. From geomatics to geospatial intelligent service science [J]. *Acta Geodaetica et Cartographica Sinica*, 2017, 46(10): 1207-1212. (in Chinese)
- [6] Vosselman G, Mass H G. Airborne and terrestrial laser scanning[M]. Boca Ration, FL: CRC Press, 2010.
- [7] Hu Han, Ding Yulin, Zhu Qing, et al. An adaptive surface filter for airborne laser scanning point clouds by means of regularization and bending energy [J]. *ISPRS Journal of Photogrammetry and Remote Sensing*, 2014, 92: 98-111.
- [8] Sui Lichun, Zhang Yibin, Liu Yan, et al. Filtering of airborn LiDAR point cloud data based on the adaptive mathematical morphology [J]. *Acta Geodaeticaet Cartographica Sinica*, 2010, 39(4): 390-396. (in Chinese)
- [9] Sui Lichun, Yang Yun. Filtering of airborne LiDAR point cloud data based on car(p, q) model and mathematical morphology [J]. *Acta Geodaetica et Cartographica Sinica*, 2012, 41(2): 219-224. (in Chinese)
- [10] Zhu Xiaoxiao, Wang Cheng, Xi Xiaohuan, et al. Research

progress of ICESat-2/ATLAS data processing and applications [J]. *Infrared and Laser Engineering*, 2020, 49(11): 20200259. (in Chinese)

- [11] Qin Wei, Chen Xi, Ma Yuanyuan, et al. The analysis of edge detection algorithms based on mathematical morphology [J]. *Information Technology*, 2019, 43(11): 33-36. (in Chinese)
- Zhao Chuan, Zhang Baoming, Guo Haitao, et al. Airborne LiDAR point cloud classification using transfer learning [J]. *Optics and Precision Engineering*, 2019, 27(7): 1601-1612. (in Chinese)
- [13] Liu Zhiqing, Li Pengcheng, Chen Xiaowei, et al. Classification of airborne LiDAR point cloud data based on information vector machine [J]. *Optics and Precision Engineering*, 2016, 24(1): 210-219. (in Chinese)
- [14] Du Ruijian, Ge Baozhen, Chen Lei. Texture mapping of multiview high-resolution images and binocular 3D point clouds [J]. *Chinese Optics*, 2020, 13(5): 1055-1064. (in Chinese)
- [15] Zong Wenpeng, Li Guangyun, Li Minglei, et al. A survey of laser scan matching methods [J]. *Chinese Optics*, 2018, 11(6):

914-930. (in Chinese)

- [16] Chen Ying, Zhu Ming, Li Zhaoze. Remote sensing digital image enhancement based on Gaussian mixture modeling [J]. *Chinese Journal of Lasers*, 2014, 41(12): 1209002. (in Chinese)
- [17] Tao Zhiyong, Liu Xiaofang, Wang Hezhang. Clustering algorithm of Gaussian mixture model based on density peaks [J]. *Journal of Computer Applications*, 2018, 38(12): 3433-3437, 3443. (in Chinese)
- [18] Feng Fajie, Ding Yazhou, Li Junping. Airborne LiDAR point cloud filtering using saliency division [J]. *Infrared and Laser Engineering*, 2020, 49(8): 20190439. (in Chinese)
- [19] Sun Hao, Guo Yingqing, Zhao Wanli. Improved model for on- board real- time by constructing empirical model via GMM clustering method [J]. Journal of Northwestern Polytechnical University, 2020, 38(3): 507-514. (in Chinese)
- [20] Sithole G, Vosselman G. A comparison of existing automatic filters[R].Techniacal Report, ISPRS test on extracting DEMs from point clouds, 2003.