**doi**:10.3788/gzxb20134201.0115

# 基于 Shearlet 变换的自适应图像融合算法

## 石智,张卓,岳彦刚

(西安建筑科技大学 理学院,西安 710055)

摘 要:针对多聚焦图像与多光谱和全色图像的成像特点,结合 Shearlet 变换具有较好的稀疏表示 图像特征的性质,提出了一种新的图像融合规则.并基于此融合规则,提出了基于 Shearlet 变换的 自适应图像融合算法.在多聚焦图像的融合算法中,分别对聚焦不同的图像进行 Shearlet 变换,并 基于本文提出的融合规则,对分解后的高低频系数进行融合处理.通过与多种算法的比较实验证 明了本文提出的算法融合的图像具有更高的清晰度和更加丰富的细节信息.在多光谱和全色图像 的融合处理中,提出了一种基于 Shearlet 变换与 HSV 变换相结合的图像融合方法.该算法首先对 多光谱图像作 HSV 变换,将得到的 V 分量与全色图像进行 Shearlet 分解与融合,在融合过程中对 分解系数选用特定的融合准则进行融合,最后将融合生成新的分量与 H、S 分量进行 HSV 逆变换 产生新的 RGB 融合图像.该算法在空间分辨率和光谱特性两方面达到了良好的平衡,融合后的图 像在减少光谱失真的同时,有效增强了空间分辨率.仿真实验证明,本文算法融合的图像与传统的 多光谱和全色图像融合算法相比,具有更佳的融合性能和视觉效果. 关键词:多聚焦图像;多光谱图像;全色图像;Shearlet 变换;HSV 变换

**中图分类号:**TP391.4 **文献标识码:**A **文章编号:**1004-4213(2013)01-0115-6

## Adaptive Image Fusion Algorithm Based on Shearlet Transform

SHI Zhi, ZHANG Zhuo, YUE Yan-gang

(School of Science, Xi'an University of Architecture and Technology, Xi'an 710055, China)

Abstract: For the imaging characteristics of multi-focus images, multi-spectral images and panchromatic images, since the Shearlet transform has better properties to sparse express the characteristics of the images, a kind of new image fusion rules is proposed. Moreover, based on the fusion rules, the algorithm of adaptive fusion rules based on Shearlet transform is proposed. In the algorithm of multi-focus images fusion, the different focus images are transformed with Shearlet transform respectively, and the decomposed low-frequency coefficients and highfrequency coefficients were fused according to the proposed fusion rules. It is verified that the proposed algorithm has better clarity and richer details information compared with many algorithms. Multi-spectral and panchromatic images fusion algorithm is proposed based on combination of Shearlet and HSV transform. Firstly, the multi image is transformed with HSV transform; then, the gotten V component is Shearlet transformed with pan image and the specific fusion rules is chosen for the decomposition coefficient in the fusion process; finally, the new Vand H, S components are transformed with inverse HSV transform. This algorithm reached a good balance in the two aspects of spatial resolution and spectral characteristics. The fused images can reduce spectral distortion, and effectively enhance the spatial resolution. The simulation experiments show that the proposed algorithm has better fusion performance and

第一作者:石智(1956-),男,教授,博士,主要研究方向为小波分析与图像处理. Email:shizhi8201@sina.com

基金项目:陕西省自然科学基金(No. 2009JM1002)和陕西省教育厅专项科研基金(Nos. 09JK539, 11JK0468)资助

通讯作者:张卓(1986-),女,硕士研究生,主要研究方向为小波分析与图像处理. Email:zhangzhuokaoyan@126.com 收稿日期:2012-07-13;录用日期:2012-00-08

visual effect, compared to traditional multi-spectral and panchromatic images fusion algorithms. **Key words:** Multi-focus image; Multi-spectral images; Panchromatic images; Shearlet transform; HSV transform

## 0 引言

图像融合以图像作为研究和处理对象,它把对 同一目标或场景用不同传感器所获得的图像,或同 一传感器以不同方式获得的多重图像根据需要通过 融合规则合成为一幅图像,在这一幅图像中能反映 多重原始图像中的信息,以达到对目标和场景的综 合描述.目前,图像融合的方法很多,20世纪80年 代以后,各国学者纷纷提出了各种各样的融合系统 形式[1],在空间域图像融合中,如主成分分析法 (Principal Component Analysis, PCA), 加权平均 法,HIS 变换等. 另外基于变换域的图像融合目前在 图像融合领域中发挥相当重要的作用,1983年Burt P.J. 首次提出了基于拉普拉斯金字塔变换算法<sup>[2]</sup>. 1995年 Chipman 及 Li 分别提出采用离散小波变换 对图像进行融合处理,90年代中期 Sweldens 等学 者提出一种不依赖于傅立叶变换的小波构造方 法[3]. 尽管小波变换能够将图像进行多尺度多方向 分解,但是分解的方向数仅仅只有水平、垂直和对角 三个方向,为了克服小波方向数的限制,发展了一种 新的高维函数的最优表示方法一多尺度几何分析 法<sup>[4]</sup>,它的理论框架最初是由曾经推动小波分析发 展的一批先驱者 Daubechies 等学者构建的. 2002 年, Minh N. Do 和 Martin Vetterli 提出了 Contourlet 变换,2004 年 Vladan Velisavljevic 等人 提出了 Directionlet 变换,2005 年,D. Labate 等人 又提出了的 Shearlet 变换,这些新方法都具有优于 小波变换的特性,能够更好地进行图像奇异性的检 测. Shearlet 变换继承了小波变换的优良性质,不仅 具有多尺度、良好的时频局部特性,还具有多方向特 性,允许每个尺度上具有不同数目的方向分解,其紧 支撑区间具有随尺度而长宽比变化的"各向异性"特 性,能够实现对图像的稀疏表示.将 Shearlet 变换引 入到图像融合中,并针对各类图像的特点选择合适 的融合规则,成为近年来研究的热点.本文结合 Shearlet 变换,提出了一种自适应图像融合算法,并 与传统多光谱和全色图像算法进行了比较.

## 1 Shearlet 变换

Shearlet 变换<sup>[5-8]</sup> 是一个新的多尺度几何分析 工具,它克服了 Wavelet 变换不能较好地捕捉多维 数据几何特性的缺点,能够对二维图像进行最优的 逼近.可以通过膨胀的仿射系统把几何和多尺度分 析结合起来构造剪切波(Shearlet). 当维数 n=2 时, 具有合成膨胀的仿射系统形式为

$$\boldsymbol{A}_{AB}(\boldsymbol{\psi}) = \{ \psi_{j,l,k}(x) = |\det A|^{j/2} \psi(B^l A^j x - k) :$$
  
$$j, l \in \mathbb{Z}, k \in \mathbb{Z}^2 \}$$

式中 $\psi \in L^2(\mathbb{R}^2)$ , **A**, **B** 是可逆矩阵, 并且 | det B | = 1. 如果满足 Parseval 框架(紧框架条件)

$$\sum_{i,l,k} |\langle f, \psi_{j,l,k} \rangle|^2 = ||f||^2$$

 $A_{AB}(\phi)$ 被称为合成小波,其中  $f \in L^2(\mathbb{R}^2)$ .

在合成仿射系统的中,对角矩阵 A<sup>i</sup> 和一个尺度 变换相关联,矩阵 B<sup>i</sup> 和一个几何变换相关联,如旋 转,剪切.

当 
$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$
时,就是剪切波.矩

阵 A 控制了 Shearlet 变换的尺度,矩阵 B 控制了 Shearlet 变换的方向.

对任意 
$$\xi = (\xi_1, \xi_2) \in \hat{R}^2, \xi_1 \neq 0,$$
役  $\psi^{(0)}$  为  
 $\hat{\phi}^{(0)}(\xi) = \hat{\phi}^{(0)}(\xi_1, \xi_2) = \hat{\phi}_1(\xi_1) \hat{\phi}_2(\xi_2/\xi_1)$   
式中 $\hat{\phi}_1, \hat{\phi}_2 \in C^{\infty}(\hat{R}),$ supp  $\hat{\phi}_1 \subset [-1/2, -1/16] \cup$   
[1/16,1/2],并且 supp  $\hat{\phi}_2 \subset [-1, 1]$ . 能够得到 $\hat{\phi}^{(0)}$   
 $\in C^{\infty}(R),$ 并且 supp  $\hat{\phi}^{(0)} \subset [-1/2, 1/2]^2$ .  
個 码

假设

$$\sum_{j\geq 0} \left| \stackrel{\wedge}{\psi}_{1}(2^{-2j}\omega) \right|^{2} = 1, \ |\omega| \geq 1/8$$

$$\tag{1}$$

并且,对∀j≥0

$$\sum_{l=-2^{j}}^{2^{j}-1} | \stackrel{\wedge}{\psi}_{2} (2^{j} \omega - l) |^{2} = 1, | \omega | \leq 1$$
(2)

根据 $\dot{\phi}_1$ , $\dot{\phi}_2$ 的支集就能够得到函数 $\phi_{j,l,k}$ 的频域 支集为

$$\sup \phi_{j,k,l}^{\wedge_{(0)}} \subset \{(\xi_1,\xi_2): \xi_1 \in [-2^{2j-1}, -2^{2j-4}] \cup [2^{2j-4}, 2^{2j-1}], |\xi_2/\xi_1 + l2^{-j}| \leq 2^{-j} \}$$

也就是说, $\phi_{j,k,l}$ 是一个大小为  $2^{2j} \times 2^{j}$  的梯形对,方 向沿着  $2^{-j}l$ .

对于满足上面性质的 $\phi_1$ ,  $\phi_2$ 的选择有许多种. 综合式(1)和(2),也就是说对

$$\forall (\boldsymbol{\xi}_{1}, \boldsymbol{\xi}_{2}) \in D_{0}, \sum_{j \geq 0_{l} = -2^{j}} \sum_{l=-2^{j}}^{2^{j}-1} | \boldsymbol{\psi}^{(0)}(\boldsymbol{\xi}A_{0}^{-j}B_{0}^{-l}) |^{2} = \sum_{j \geq 0_{l} = -2^{j}} \sum_{l=-2^{j}}^{2^{j}-1} | \boldsymbol{\psi}^{(0)}(2^{-2j}\boldsymbol{\xi}_{1}) |^{2} | \boldsymbol{\psi}^{(0)}(2^{j}\boldsymbol{\xi}_{2}/\boldsymbol{\xi}_{1}-l) |^{2} = 1$$

其中  $D_0 = \{(\xi_1, \xi_2) \in \hat{R}^2 : |\xi_1| \ge 1/8, |\xi_2| \le 1\}$ 即  $\{ \stackrel{\wedge}{\psi}^{(0)}(\xi A_0^{-j} B_0^{-l}) \}$ 形成了  $D_0$ 上的一个紧支集. 这个性质,结合 $\overset{\wedge}{\phi}^{(0)}$ 的支集在 $[-1/2,1/2]^2$ ,得到集合

 $\{\phi_{j,l,k}^{(0)}(x) = 2^{\frac{3j}{2}}\phi^{(0)}(B_0^l A_0^j x - k): j \ge 0, -2^j \le l \le 2^j - 1, k \in \mathbb{Z}^2\}$ 是  $L^2(D_0)^{\vee} = \{f \in L^2(\mathbb{R}^2): \text{supp} f \subset D_0\}$ 上的一个 Parseval 框架.

## 2 融合规则的选取

在图像融合过程中,融合规则的选取是影响图 像融合质量的一个重要因素.对于传统的融合规则, 如加权平均法,绝对值和取大法等单一的融合规则 容易丢失图像的很多信息.本文根据几类图像的特 点,提出了一种自适应的低频系数融合准则,实验表 明此方法具有针对性和实践性.

对于 Shearlet 变换以后得到的低频分量,采用

 $F(i,j) = [(A(i,j) + \chi B(i,j)) - |A(i,j) -$ 

 $\chi B(i,j) \mid ]_{\alpha}$ 

式中 $\alpha$ ,  $\chi$ 为参量, 式子的前半部分(A(i, j) +  $\chi B(i, j))\alpha$ 表示取两幅图像的加权均值,影响融合后 图像的能量, 对融合后图像的亮度起决定作用; 而后 半部分 $|A(i, j) - \chi B(i, j)|\alpha$ 表示取两幅图像的加 权差值, 包含两幅图像的模糊因子. 因子 $\chi$  调节两幅 图像的占优比例, 使两幅亮度不同的图像达到均衡; 随着因子 $\alpha$ 的增大, 图像加亮, 边缘加强, 为了准确 起见,将 $\alpha$ 和 $\chi$  根据图像的特点确定下来. 本文采用 平均梯度和空间频率计算两个参量.

如果 AG(a) ≥ AG(b) 时,

$$\alpha = AG(a)/(AG(a) + AG(b)), 否则$$

$$\alpha = AG(b)/(AG(a) + AG(b)).$$

如果 SF(a)  $\geq$  SF(b) 时,

$$\chi = SF(b)/SF(a) + 1$$
,否则

 $\gamma = SF(a)/SF(b) + 1.$ 

其中 AG(*a*), AG(*b*)分别为两幅图像的平均梯度, SF(*a*), SF(*b*)分别为两幅图像的空间频率.

对于高频系数选择区域方差的融合规则,选择 区域方差值较大的像素值作为融合图像的像素值.

区域方差的计算方法为

$$D_X(i,j) = \frac{\sum\limits_{i \leq M, j \leq N} (Y_X(i,j) - Y_X)^2}{M \times N}, X = A, B$$

式中 Y<sub>x</sub>(*i*,*j*)是(*i*,*j*)点处的像素值;*M*、*N* 是邻域大小,本文选择邻域大小为 3×3;*A*、*B* 则是两幅源图

像;Y是图像X在邻域内的均值.

通过式子 $F(i,j) = \begin{cases} a(i,j), & D_a(i,j) > = D_b(i,j) \\ b(i,j), & D_b(i,j) > D_a(i,j) \end{cases}$ 

可得到融合图像的高频系数,式中 *D<sub>a</sub>*(*i*,*j*),*D<sub>b</sub>*(*i*, *j*)分别为两幅图像高频部分的局部方差矩阵.

## 3 多聚焦图像融合算法

多聚焦图像聚焦部分具有大量的细节信息,所 以对于多聚焦图像融合,最重要的就是准确的提取 图像的细节特征.所以针对多聚焦图像,结合其成像 特点,将 Shearlet 变换引入多聚焦图像融合中,并结 合本文提出了自适应融合规则.本算法采用标准差 (Standard Deviation, STD)、信息熵(Information Entropy, IE)、平均梯度(Average Gradient, AG)和 空间频率(Spatial Frequency, SF)对融合图像进行 了客观指标的评价.

#### 3.1 融合步骤

首先对左聚焦图像和右聚焦图像分别进行 Shearlet 正变换,得到各自的低频分量和高频分量, 然后对得到的低频分量和高频分量分别采用自适应 融合规则和区域方差的融合规则进行融合,得到新 的子图像,最后在对其进行 Shearlet 逆变换得到融 合图像.算法流程图如图 1.



Fig. 1 Fusion flowchart of the multi-focus image

#### 3.2 实验结果分析

对于多聚焦图像的融合算法很多,如加权平均的融合算法、传统小波的融合算法和 Contourlet 变换的融合算法等,这些算法得到的融合图像容易产生振铃效应或者是细节信息丢失严重,实用性不大.为了验证本文提出算法的有效性,将多聚焦图像"闹钟"作为实验对象,并将本文算法和传统小波算法以及 Contourlet 算法作了比较,并通过客观检验标准进行了检验.

图 2 是闹钟多聚焦图像融合实验,图 2(a)是右 聚焦图像,图像较好地表现出了右半边信息,图 2 (b)是左聚焦图像,图像较好地表现出了左半边信 息,图 2(c)是基于 db2 的多聚焦图像融合算法得到 的融合图像,该融合图像细节信息丢失较为严重,不 能较好地辨认源图像聚焦部分的信息,图 2(d)是基 于 Contourlet 变换的图像融合算法,所得到的融合 图像信息产生振铃效应,图像 2(e)是基于 Shearlet 变换与自适应融合规则相结合得到的融合图像,该融合图像细节部分保存很好,能够更好地表征图像的信息.从表1中可以看出,本文提出的算法在标准差、熵、平均梯度、空间频率的指标上都优于小波变换和 Contourlet 变换的融合算法.总之,不管从主观方面还是客观方面都充分表明本文算法的有效性和优越性.



息,能够精确描述地物的细节特征,但其光谱分辨率 较低;而低分辨率多光谱图像则有丰富的光谱信息, 有利于对地物的识别与解释,但其空间分辨率较低. 因此,将多光谱图像与高分辨率全色图像进行融合, 使融合后的多光谱图像既具有较高的空间细节表现 能力,同时保留多光谱图像的光谱特性,以获得对地 物更全面的描述.将 Shearlet 变换与 HSV 变换引 入遥感图像融<sup>[9]</sup>合中,并结合本文提出了自适应融 合规则.根据客观检验标准,表明该算法是有效的和 正确的.

## 4.1 HSV 与 RGB 色彩空间的转换

HSV 色彩空间中<sup>[10]</sup>, H 参量表示色彩信息,即 所处的光谱颜色的位置. 该参量用一角度量来表示, 红、绿、蓝分别相隔 120°. 互补色分别相差 180°; 纯 度 S 为一比例值,范围从 0 到 1,它表示成所选颜色 的纯度和该颜色最大的纯度值之间的比率. S=0 时, 只有灰度; V 表示色彩的明亮程度,范围从 0 到 1.

设  $p = \max(R, G, B), q = \min(R, G, B), 则$ RGB 到 HSV 的变换表达式为

$$V = p, s = \begin{cases} (p-q)/p, & p \neq 0 \\ 0, & p = 0 \end{cases}$$
$$H = \begin{cases} 0, & S = 0 \\ 60(G-B)/(p-q), & R = p \& G \ge b \\ 360 + 60(G-B)/(p-q), & R = p \& G < b \\ 120 + 60(G-B)/(p-q), & G = p \\ 240 + 60(R-B)/(p-q), & B = p \end{cases}$$

若 H=360, 则 H=0, 设 k=[H/60], m=H/60-k,其中: k 为 H 被 60 整除的除数, m 是被 60 整除的余数.

设  $\alpha = V(1-S), \beta = V(1-Sm)$   $\chi = V(1-S(1-m))$ 则 HSV 转换到 RGB 的数学表达式为  $\begin{bmatrix} R=V, G=\chi, B=\alpha, (k=0) \\ R=\beta, G=V, B=\alpha, (k=1) \\ R=\alpha, G=V, B=\chi, (k=2) \\ R=\alpha, G=\beta, B=V, (k=3) \\ R=\chi, G=\alpha, B=V, (k=4) \\ R=V, G=\alpha, B=\beta, (k=5) \end{bmatrix}$ 

#### 4.2 算法步骤

首先将多光谱图像根据 HSV 正变换将 RGB 空间转换为 HSV 色彩空间,变换后,光谱信息仍集 中保留在 H 和 S 分量中,所以只将 V 分量与全色 图像进行 Shearlet 分解,对其分解后得到的高频系 数和低频系数选择上述的融合规则进行融合,得到 新的子图像,在对其进行 Shearlet 反变换得到新的 分量 V',最后将生成的 V'与 H、S 分量进行 HSV 逆变换产生新的 RGB 融合图像.算法流程如图 3.





#### 4.3 实验结果分析

对于多光谱与全色图像的融合方法很多,具有 代表性的方法如主成分析法的融合,虽然在分辨率 上比较好,但有较大的谱失真,并相关度也较弱,小 波加权的融合算法虽然相关度较高,但是它的清晰 度偏低,光谱信息也有一定的损失,类似的方法还有 HIS 和 Contourlet 变换与 LHS 变换相结合的融合 算法等.综合考虑,它们的融合结果都没有本文提出 的算法有优势.本文将基于 Shearlet 与 HSV 变换 相结合的图像融合方法引入到多光谱图像和全色图 像融合中,并采用自适应融合规则,以克服它们自身 的缺陷. 将本文算法与 HSV 和 Wavelet+HSV 变 换、Contourlet+HSV 的融合效果通过客观检验标 准[11-12] 进行对比,主要用相关系数(Correlation Coefficient, CC)、标准差(Standard Deviation, STD)、平均梯度(Average Gradient, AG)、均值 (Mean Value, MV)进行评价,验证本文算法的正确 性和优越性.

图 4(a)和(b)分别为源全色图像和多光谱图 像,图4(c)为基于 HSV 变换的图像融合,图4(d)为 基于 Wavelet 与 HSV 变换相结合的图像融合,图 4 (e)为基于 Contourlet 与 HSV 变换结合的图像融 合,图4(f)为基于 Shearlet 与 HSV 变换相结合的 图像融合.从主观方面上看,图4中(c)虽然分辨率 比较理想,但是光谱信息有一定的损失,图4中(d) 虽然获得光谱信息比较好,但是从全色图像中得到 的空间信息较少,并且视觉上比较模糊,图4(e)虽 然空间分辨率较好,但是由于 Contourlet 所采用的 方向滤波器的方向数受限制,所以细节信息不是很 好,而图 4(f)的色彩更接近多光谱图像,它的纹理 信息及边缘效果也较好,既保持了低分辨率图像中 更多的光谱信息,同时也具有高分辨率图像中的高 频信息,具备一定目标识别和光谱分析领域的应用 价值.从客观方面上看,根据图像的标准差、相关系 数、平均梯度、均值这4个评价标准,我们对图4中

的四种方法的融合结果进行仿真实验,得到表 2 中 所列出的一系列数据,从表中的数据的大小可以看 出 Shearlet+HSV 融合图像的评价指标基本上优 于 Contourlet+HSV、Wavelet+HSV 和 HSV 变换 的融合图像,这说明本文提出的算法在一定程度上 具有有效性和优越性.







(c) HSV fusion







(d) WT+HSV fusion



(e) CT+HSV fusion

(f) ST+HSV fusion

图 4 TM 图像与 Pan 图像的融合实验 Fig. 4 Fusion experiment of the TM image and Pan image

	表	2	融合图像	实驳	ն标准	
Table 2	2	Test	standards	of	image	fusion

				8	
Algorithm	Band	MV	STD	CC	AG
HSV	R	108.5977	49.4329	0.7263	14.0500
	G	98.7920	47.5084	0.7552	13.0129
	В	78.5703	48.2590	0.8453	11.0461
WT+HSV	R	108.6019	46.6889	0.9132	11.4986
	G	98.9012	45.5700	0.9237	10.7393
	В	79.2074	47.3889	0.9521	9.4976
CT+HSV	R	108.2346	55.6206	0.8301	14.0340
	G	98.7820	53.6638	0.8456	12.2029
	В	79.6049	52.8005	0.8996	10.6728
ST+HSV	R	109.4592	51.4475	0.8921	13.3547
	G	99.8114	50.0714	0.9042	12.4666
	В	80.2971	50.6507	0.9370	10.7706

## 5 算法运行时间比较

对于多聚焦图像的融合和遥感图像的融合,根

据实验结果分析,本文提出算法的图像融合质量具 有优势,而对于本文算法时间的开销方面如何,根据 以下表格进行比较.

表 3 是多聚焦图像融合运行时时间比较,表 4 是多光谱与全色图像融合的运行时间比较.从表中 可以看出,虽然 HSV 和 Wavelet 的运行时间短,但 是融合的效果并不能满足实际的应用. Shearlet 和 Contourlet 都属于第三代小波,第三代小波都具有 比 Wavelet 更高的时间复杂度,但是融合的效果均 优于 Wavelet. 相对于研究更多的 Contourlet 变换, Shearlet 变换不仅在融合的效果上优于 Contouret, 而且由于采用了更加快速的 Shear 滤波器的生成算 法,所以在运行时间上也比 Contourlet 变换更具有 优势.

	表 3	多聚焦图像的运行时间比较
Table 3	Runti	me comparison of the multi-focus image

	Algorithm	Runtime/s	
	db2	1.046000	
	Contourlet	2.803000	
	Shearlet	2.750000	
表 4	多光谱图像和全色	图像的运行时间比	北较
Table 4 I	Runtime comparison of	the TM image and	pan image
	Algorithm	Runtime/s	
	HSV	0.703000	
	Wavelet+HSV	1.766000	
	Contourlet + HSV	3.72000	
	Shearlet + HSV	3.653000	

## 6 结论

本文提出了一种自适应低频系数融合规则,并 将 Shearlet 变换与此融合规则相结合引入到多聚焦 图像和遥感图像融合中,大大简化了图像融合过程 中的运算量.在对多聚焦图像融合中,将本文算法与 小波变换的图像融合算法<sup>[13-14]</sup>、Contourlet 算法进 行对比,仿真实验表明,本文算法可供计算机进行目 标识别和图像理解.在遥感图像融合过程中,将 Shearlet 与 HSV 变换相结合对其进行融合,并将本 文的图像融合方法与 HSV 和 Wavelet + HSV 变 换、Contourlet + HSV 的图像融合算法进行实验和 分析,得出本文算法不论在视觉上还是客观检验方 面优于其他两种算法,它更加适合于以光谱分析为 主的领域,如它可以为测量和专业制图提供有力的 数据,而且可以用于地物分类、目标识别等一系列处 理,有利于专家视觉和自动图像解译.

#### 参考文献

- WANG Hong, JING Zhong-liang, LI Jian-xun. Research and development of multiresolution image fusion [J]. Control Theory & Applications, 2004, 21(4): 145-151.
   王宏,敬忠良,李建勋. 多分辨率图像融合的研究与发展[J]. 控制理论与应用, 2004, 21(4): 145-151.
- [2] LUI Z, TSUKADA K, HANASAKI K, et al. Image fusion by using steerable pyramid[J]. Pattern Recognition Letters, 2001, 22(9): 929-939.
- [3] WANG Ke, OU Yang-ning. Application of wavelet analysis in multi-image fusion[J]. *Electronics Optics Control*, 2008, 15 (3): 64-67.

王珂, 欧阳宁.小波分析在多聚焦图像融合中的应用[J].电 光与控制,2008,15(3):64-67.

- [4] 焦李成,侯彪,王爽,等.图像多尺度几何分析理论与应用— 后小波分析理论与应用[M].西安:西安电子科技大学,2008.
- [5] CHAI Yong, HE You, QU Chang-wen. Remote sensing image fusion based on iterative discrete shearlet transform[J]. Computer Engineering and Applications, 2011, 47(3): 174-176. 柴勇,何友,曲长文.迭代离散 Shearlet 变换异类源遥感图像 融合[J].计算机工程与应用, 2011, 47(3): 174-176.
- [6] MIAO Qi-guang, SHI Cheng, XU Peng-fei, et al. A novel algorithm of image fusion using shearlets [J]. Optics Communications, 2011, 284(6): 1540-1547.
- [7] MIAO Qi-guang, SHI Cheng, XU Peng-fei, et al. Multi-focus image fusion algorithm based on shearlets[J]. Chinese Optics Letters, 2011, 9(4): 041001-1~5.
- [8] GUO K, LABATE D. Optimally sparse multidimensional representation using shearlet [J]. SIAM Journal on Mathematical Analysis, 2007, 39(1): 298-318.
- [9] LU Ya-ning, GUO Lei, LI Hui-hui. Remote sensing image fusion using edge information and features of SAR image based on curvelet transform[J]. Acta Photonica Sinica, 2012, 41 (9): 1118-1123.
  路雅宁,郭雷,李晖晖. 结合边缘信息和图像特征信息的曲波
- 域遥感图像融合[J].光子学报,2012,41(9):1118-1123.
  [10] CHANG Hua-wen, CHEN Chun-xiang. Image fusion based on HSV color space model and wavelet transform[J]. Computer Engineering and Design, 2007, 28(23):5682-5684.
  常华文,陈春香.基于HSV 变换与小波变换的遥感图像融合 [J].计算机工程与设计,2007,28(23):5682-5684.
- [11] DI Hong-Wei, LIU Xian feng. Image fusion quality assessment based on structural similarity[J]. Acta Photonica Sinica, 2006, 35(5): 766-771.
  狄红卫,刘显峰. 基于结构相似度的图像融合质量评价[J]. 光子学报, 2006, 35(5): 766-771.
- [12] GAO Shao-shu, JIN Wei-qi, WANG Ling-xue, et al. Objection quality assessment of image fusion[J]. Journal of Applied Optics, 2011, 32(4): 672-677.
  高绍妹,金伟其,王岭雪,等. 图像融合质量客观评价方法 [J]. 应用光学, 2011, 32(4): 672-677.
- [13] NA Yan, SHI Lin, YANG Wan-hai. Remote sensing image fusion with wavelet packet transform [J]. Acta Photonica Sinica, 2004, 33(6): 736-738.
  那彦,史林,杨万海.小波包变换与遥感图像融合[J]. 光子 学报, 2004, 33(6): 736-738.
- [14] YAN Wen-hao, MA Cai-wen, ZHANG Ming, et al. A new way for image fusion based on wavelet transform[J]. Acta Photonica Sinica, 2006, 35(4): 638-640. 燕文浩, 马彩文, 张鸣, 等. 基于小波变换的图像融合新算 法[J]. 光子学报, 2006, 35(4): 638-640.