

# 自适应 Canny 算子 PCBA 元器件边缘检测及修复

# 闫河\*,赵其峰\*\*,谢敏,李晓玲

重庆理工大学两江人工智能学院,重庆 401147

摘要 PCBA (printed circuit board assembly) 元器件边缘检测的完整度直接影响装配机器人对元器件尺寸及其间 隙的视觉测量精度。针对 Canny 算子提取密集区域目标边缘存在明显的边缘粘连和断缺现象的问题,提出一种具 有高完整度的 PCBA 元器件边缘检测新方法。首先针对原 Canny 算子依据像素点灰度值梯度确定的边缘像素点, 提出 3×3 邻域窗自适应阈值非极大值抑制方法,以有效避免密集区相邻边缘粘连;其次依据 EPGVF Snake 模型 参数化后 Snake 曲线的梯度场,结合边缘保真项,提出边缘是否发生断缺的邻域窗自适应判断方法;最后采用像素 置换模板对断缺的边缘像素进行填充,以有效保留细弱边缘、避免断缺发生。实验结果表明,本文方法能有效避免 PCBA 密集区元器件边缘粘连和细弱边缘断缺,边缘完整度较其他方法提高了约 15.5%。

关键词 机器视觉;边缘检测; Canny 算子; 邻域窗自适应阈值; EPGVF Snake 模型

**中图分类号** TP391.41 文献标志码 A

doi: 10.3788/AOS202141.0515003

# Edge Detection and Repair of PCBA Components Based on Adaptive Canny Operator

Yan He, Zhao Qifeng\*, Xie Min, Li Xiaoling

Liangjiang Artificial Intelligence Academy, Chongqing University of Technology, Chongqing 401147, China

Abstract The integrity of edge detection of printed circuit board assembly (PCBA) components directly affects the visual measurement accuracy of the size and gap of components obtained by assembly robots. Aiming at the problem that the edges of objects in dense areas extracted by the Canny operator have obvious edge adhesion and missing phenomena, a new method of PCBA component edge detection with high integrity is proposed. First, for the edge pixels determined by the original Canny operator based on the gradient of the pixel gray value, an adaptive threshold non-maximum suppression method with a  $3 \times 3$  neighborhood window is proposed to effectively avoid the adhesion of adjacent edges in dense areas. Second, based on the gradient field of the Snake curve after parameterization by the EPGVF Snake model, combined with the edge fidelity term, a neighborhood window adaptive judgment method for determining whether the edge is broken is proposed. Finally, a pixel replacement template is used to fill the broken edge pixels to effectively retain the weak edges and avoid breaks. Experimental results show that the proposed method can avoid the adjacent edge adhesion and weak edge missing effectively in the dense area of PCBA, and the integrity of the preserved edge is improved about 15.5% compared to other methods.

Key words machine vision; edge detection; Canny operator; neighborhood window adaptive threshold; EPGVF Snake model

**OCIS codes** 150.0155; 150.0135; 150.5670

收稿日期: 2020-09-07; 修回日期: 2020-10-04; 录用日期: 2020-11-02

**基金项目**:国家重点研发计划"智能机器人"重点专项项目(2018YFB1308602)、国家自然科学基金面上项目(61173184)、 重庆市自然科学基金(cstc2018jcyjAX0694,cstc2018jcyjA2328)

\* E-mail: yanhe@cqut.edu.cn; \*\* E-mail: zqf@2018.cqut.edu.cn

## 1 引 言

智能手机 PCBA (Printed Circuit Board Assembly)元器件规格较小、集成紧密,其边缘检测 是视觉测量与定位的关键步骤,对智能机器人视觉 引导自动化生产线中的装配精度起着决定性的作 用。传统 Canny 算子<sup>[1-2]</sup>集高斯去噪、非极大值抑 制、阈值分割于一体,广泛应用于工业生产中元器件 的边缘检测。将传统算法直接应用于 PCBA 元器 件边缘检测时,PCBA 电路板元件密集区域因受复 杂背景的影响出现边缘粘连的情况,且伪边缘数量 随着背景复杂度的增加而急剧增加,难以进行后续 亚像素边缘轮廓的提取和拟合<sup>[3-4]</sup>。文献[5]指出, 传统 Canny 算子 NMS (Non-Maximum Suppression)仅适合捕捉"屋脊状"边缘而不适合捕 捉"阶梯状"边缘。PCBA 电路板背景与元器件的灰 度差异较小,且元器件边缘密集、较细,"阶梯状"边 缘占据较大比例。文献「6-7]指出,传统 Canny 算子 的阈值分割过程存在筛选过度问题,部分弱边缘被 过滤,导致检测边缘不完整,出现边缘断裂的情况。 文献[8]采用类间差分计算 Canny 最优阈值,并对 水平和垂直方向的边缘点进行非极大值抑制,在细 化边缘的同时尽可能减少边缘断缺现象。通过本文 实验发现,文献[8]对稀疏直线有较好的边缘检测效 果,对各向异性的圆形以及密集边缘的检测仍存在 一定的局限性。文献「9]中使用直方图分层法对阈 值的选取策略进行优化,点区与边缘点区分割结果 表明并非所有阶梯状边缘都要保留,文献[8]中的方 法虽然具有较好的边缘细化能力,但是在边缘丰富 区域会引入较多的伪边缘。文献「97为了提高边缘 检测的完整度,使用区域划分法进行阈值分割,这对 图像质量要求较高,且区域划分的依据难以判定,从 而导致分割效果出现块状效应<sup>[10]</sup>。

GVF(Gradient Vector Flow) Snake 模型最初 应用于医学图像分割,在对病灶区的分割过程中,该 模型因部分边缘较弱,极易发生边缘穿透现象<sup>[11]</sup>; EPGVF(Edge-Preserving Gradient Vector Flow) Snake 模型<sup>[11]</sup>在 GVF Snake 模型的基础上加入边 缘保护项,用于防止弱边缘或断缺边缘的穿透,可以 对目标区域实现较完整的分割。鉴于该模型曲线良 好的扩散性和边缘依附能力,本文将 EPGVF Snake 模型应用到 PCBA 电路板目标区域的分割中,期望 能够对元器件的边缘实现精确完整的分割,同时在 分割过程中根据局部的梯度方向和模板对断缺的边缘部位实现像素填充,进而达到对不完整边缘的修复功能。

针对以上问题和设想,本文提出邻域窗自适 应阈值非极大值抑制(NWATNMS)算法与 EPGVF Snake模型相结合的策略。首先将阶梯状 边缘点与像素块中灰度均值进行比较,剔除不属 于边缘的像素点,确定局部梯度的幅值和方向,实 现密集边缘的分离,这在一定程度上减少了伪边 缘的数量。针对部分边缘断缺区域,先使用 EPGVF Snake模型完成边缘分割,再利用本文设 计的像素填充模板实现断缺边缘的有效修复。根 据实验对比结果,改进后算法对图像边缘检测的 完整度得到提升,能有效保留边缘细节。在应用 于 PCBA 元器件边缘检测时,改进后算法能有效 减少元器件密集区域边缘断缺和粘连现象,实现 对元器件边缘较完整的提取。

2 高完整度 PCBA 元器件边缘检测 方法

#### 2.1 邻域窗自适应阈值 Canny 算子

边缘作为描述图像信息的有效手段,最大限 度地保留图像的边缘信息、抑制非边缘信息是非 极大值抑制的主要工作原理。传统 Canny 算法的 非极大值抑制过程简单地将像素点与其边缘方向 的 2 个邻近像素值进行比较,若中间值最大,则保 留为边缘像素,否则对该像素进行抑制,即保留屋 脊状边缘。文献[8]中不但考虑屋脊状边缘,还要 考虑阶梯状边缘,文献[8]中方法在实验中取得了 较好的边缘细化效果。考虑到梯度方向并非与边 缘像素具有一一对应关系,且距离越远相关性越 差,从而带来一定的随机误差<sup>[12]</sup>。通过本文实验 发现,文献[8]中提出的方法在处理边缘丰富、背 景复杂的区域以及各向异性的圆形时仍会产生一 定数量的伪边缘,且无法很好地解决边缘粘合的 情况,边缘提取效果不理想。

为了尽可能减小随机误差,防止边缘丰富区域 出现边缘粘合现象,本文将文献[8-9]中的方法进行 改进和推广,提出对屋脊状和阶梯状边缘的保留条 件进行限制。以3×3 像素块为例,假设边缘为水平 方向(对其他方向仍然适用,在此仅以水平和垂直方 向为例进行说明),像素(*i*,*j*)处的灰度值记为 A(*i*, *j*),屋脊状边缘和阶梯状边缘的改进计算方法为

$$T = \left[ 1/(n-1) \right] \left[ \sum_{i=1}^{\inf(n/2)} \sum_{i=1}^{\inf(n/2)} A(i,j) + \sum_{i=\inf(n/2)+1}^{n} \sum_{i=\inf(n/2)+1}^{n} A(i,j) \right],$$
(1)

$$A_{r} = A(i,j) [A(i,j) \ge A(i,j-1) \& A(i,j) \ge A(i,j+1) \& A(i,j) \ge T],$$
(2)

$$A_{1} = A(i,j) [A(i,j) \ge A(i-1,j) \& A(i,j) \ge A(i+1,j) \& A(i,j) \ge T],$$
(3)

式中:T 表示目标像素点保留的条件阈值,通过计 算 8 邻域均值得到;A 表示当前像素点;n 表示像素 块的大小;A,表示屋脊状边缘像素点,通过与同列 邻近值以及阈值性比较得到;A<sub>1</sub>表示阶梯状边缘像 素点,通过同行邻近值以及阈值比较得到。当前像 素点参与均值运算时会减小算法的抗噪能力<sup>[13]</sup>,故 本文对除当前像素点之外的 8 邻域像素点求均值。

2.2 基于 EPGVF Snake 模型的断缺边缘修复方法 本文采用 NWATNMS 算法进行处理后,图像 边缘被细化、分离,这较好地解决了边缘粘合问题, 但在实际应用过程中,由于手机 PCBA 电路板元件 密集、背景复杂,不同的元件材质对光源的反射程度 不同,提取边缘图像局部仍存在轻微边缘断缺现象, 从而影响整体边缘提取的完整度。

本文受文献[14-15]中外力场边角能量保持模型的启发,将 GVF 与 Snake 模型结合,并加入边缘保护项,得到 EPGVF Snake 模型。该模型可以促使外力场沿着边缘梯度方向进行扩散,防止发生弱边缘泄漏,将 Snake 曲线依附后的图像进行卷积处理,使用像素置换模板,从而恢复出边缘断裂部位。

EPGVF Snake 模型的最优解可通过最小化计算得到,即

$$\begin{cases} S = \left[ 1/q \left( \left| \nabla f \right| \right) \right] \left( 1 + \left| G_{\sigma} \cdot \nabla V \right|^{2} \right)^{q \left( \left| \nabla f \right| \right)/2} \\ \varepsilon = \iint \left\{ g \left( \left| \nabla f \right| \right) \left[ -m \left| G_{\sigma} \cdot \nabla V \right|^{2}_{L^{\infty}} + \left( 1 - m \right) S \right] + h \left( \left| \nabla f \right| \right) \left( \mu \left| \boldsymbol{J}_{v} \boldsymbol{P} \right|^{2} + \left| V - \nabla f \right| \right) \right\} dx dy \end{cases},$$

$$(4)$$

式中: $m,\mu,g,h$ 均为权重系数; $J_v$ 表示外力场v的 雅可比矩阵;S表示具有各向异性光滑作用的平滑 项; $G_s$ 为标准差为 $\sigma$ 的二维高斯函数; $\nabla V$ 为拉普拉 斯算子; $\varepsilon$ 为能量泛函;P为边缘梯度的方向向量,当  $|P| \rightarrow \infty$ 时, $[]|G_s * \nabla V|_{L^{\infty}}^2$ 表示拉普拉斯算子的泛 函; $\nabla f$ 表示原图边缘梯度的映射,K =1.5 $E[||\nabla f| - E(|\nabla f|)|][其中 E(\cdot))$ 为均值], 若 $f^2/6 > K^2$ (其中f为梯度场),则m = 0,反之m =1,这表明外力场的扩散主要由泛函控制。其他参数 的具体选取原则可以参考文献[16]。m和P可分别 表示为

$$m = \begin{cases} (1 - f^2/6K^2)^2, & f^2/6 \leq K^2 \\ 0, & (5) \end{cases}$$

$$\boldsymbol{P} = \begin{bmatrix} -I_{xy} / \sqrt{I_{xx}^2 + I_{xy}^2} I_{xx} / \sqrt{I_{xx}^2 + I_{xy}^2} \\ -I_{yy} / \sqrt{I_{yx}^2 + I_{yy}^2} I_{yx} / \sqrt{I_{yx}^2 + I_{yy}^2} \end{bmatrix}, (6)$$

式中:I表示一幅图像;下标 x、y 表示方向。

以具有各向异性的圆形图像为例,利用图1说 明像素填充的原理。图1中x表示附着曲线像素 点,1表示边缘点,0表示缺失像素点,填充模板大小 为3×3。(1)为拐点缺失情况,(2)为正常缺失(线 性)情况,(3)为未缺失情况。填充步骤如下:

1) 扫描附着曲线像素点的行或列方向,判断是 否具有1标记点; 2)扫描附着曲线像素点与1同向位置,判断是
 否存在0标记点,如果存在,进行标记;

 3)将标记点设置为1标记点位置的像素值,循 环直至完成填充。



图 1 像素填充原理 Fig. 1 Pixel filling principle

通过加入边缘保护项的模型参数,可以保证 Snake曲线沿着边缘的梯度方向进行扩散,且不会 发生弱边缘穿透现象。如图 2 所示,图 2(a)为边缘 断裂圆环图像,图 2(b)为根据原图计算得到的边缘 梯度场图像,将梯度场 f 的偏微分 f<sub>x</sub>和 f<sub>y</sub>代入计 算中,最终得到图 2(c)所示的 EPGVF场,图像断裂 区域特征可以被清晰地捕捉,同时边缘的梯度方向 也被清晰地标记。在图 2(d)所示的边缘能量图中 可以看到边缘断裂区域能量值波动较大,利用该特 点,本文使用局部图像拟合(LIF)能量法提取图像



图 2 利用 EPGVF 场确定缺失边缘。(a)测试图 2;(b)边缘梯度场图;(c) EPGVF 场图;(d)边缘能量图;(e)边缘断裂标记图 Fig. 2 Determine missing edges by EPGVF field. (a) Test image 2; (b) edge gradient field image;

(c) EPGVF field image; (d) edge energy image; (e) edge fracture mark image

的局部信息,以达到根据图像梯度能量图分割图像的目的,分割效果如图 2(e)所示,图像中边缘断裂 区域被分割为4个独立部分。

利用 EPGVF 场确定图像的缺损边缘后,本文 利用本节中提到的像素置换模板进行缺失边缘的恢 复,如图3所示,图3(a)为边缘拟合初始插值图像, 图3(b)为300次迭代之后的拟合效果,图3(c)为恢 复图像。图3(c)中边缘断裂区域具有较好的恢复 效果,表明算法对各向边缘具有较好的兼容性,适合 各向断裂边缘的恢复。



图 3 Snake 算法实现边缘恢复。(a)边缘拟合初始插值图像;(b)迭代拟合后的图像;(c)恢复后的图像 Fig. 3 Edge recovery by Snake algorithm. (a) Initial interpolation image of edge fitting; (b) image after iterative fitting; (c) restored image

### 3 实验结果与分析

本文仿真是在 visual studio 2017 平台进行。 EPGVF Snake 模型可以利用梯度扩散场检测边缘 的缺失,且在 Snake 曲线扩张时不会出现缺失边缘 的穿透现象。Canny 算子检测后的边缘仍存在一定 数量的弱边缘像素点,利用梯度向量流模型的自由 扩散性对 Canny 算子检测后的边缘进行分割并完 成像素置换,使之成为 EPGVF Snake 模型和 Canny 算子结合的切入点。

图 4 为本文算法对 2.1 节处理后的图像进行修

复的结果,图 4(a)为使用 2.1 节算法处理得到的边 缘图像。图 4(b)、(c)为分别对该图像边缘梯度场 x和 y 方向进行微分后得到的能量图。图 4(d)、(e)为 对改进后的梯度向量流场分别求 x 和 y 方向的微分 得到的能量图。图 4(f)为 EPGVF 梯度场,图 4(g)为 图像的边缘阶跃能量图,图 4(h)为经过 EPGVF Snake 方法处理得到的标记但未经修复的图像。

为了证明本文算法对边缘密集区域的分离特性,使用具有 8 个方向的"米"字形和具有各个方向 特性的圆环图像进行测试,结果如图 5 所示,图像 均未经任何滤波操作。



图 4 本文算法的实验结果。(a) PCBA 边缘图;(b)边缘梯度场 x 微分;(c)边缘梯度场 y 微分;(d) EPGVF 场 x 微分; (e) EPGVF 场 y 微分;(f) EPGVF 梯度场;(g)边缘阶跃能量图;(h)本文方法的边缘标记图像

Fig. 4 Experimental results of proposed method. (a) PCBA edge map; (b) differentiation of x direction of edge gradient field; (c) differentiation of y direction of edge gradient field; (d) differentiation of x direction of EPGVF field;
(e) differentiation of y direction of EPGVF field; (f) EPGVF gradient field; (g) edge step energy map; (h) edge mark image of proposed method

图 5(b)、(h)中每条边缘均由两条细边缘组合 而成,其中图 5(a)中水平与垂直方向为实线,其他 方向为虚线,图 5(a)为图 5(b)中框选区域的放大 图,图 5(g)为图 5(h)中框选区域的放大图。图 5 (c)中垂直与水平方向均没有将两条边缘进行分离, 表明传统算法检测到数量较多的伪边缘,图中出现 了边缘粘合现象。图 5(d)表明文献[8]中方法对虚 线的分离效果明显好于实线,但两条虚线的分离情 况不相同,这表明该方法在处理连续性较差的屋脊 状边缘时效果较好,存在各向异性,处理连续性较好 且密集的阶梯状边缘时出现粘连现象。

如图 5(e)所示,文献「9]中方法对实线的分离

效果以及整体分离效果明显好于文献[8]中方法,但 仍存在各向异性的干扰,这使得两条斜线的分离效 果不明显,粘连现象使得边缘加粗。图 5(f)为本文 算法的处理结果,本文算法对水平与垂直方向的两 条直线进行了很好的区分,而且对两条虚线的处理 效果也比较明显,说明本文算法对阶梯状边缘的选 择性保留策略的效果较为明显,在边缘不连续且丰 富的情况下得到了很好的分离效果,这对解决边缘 粘连的情况有很大的帮助。

图 5(i)中既存在粘连,也存在缺失,表明传统算 法的缺陷较多。图 5(j)中圆环上下部的分离不明 显,出现粘连现象。而图 5(k)中仅在圆环上部出现



图 5 各向异性密集边缘分离测试图。(a)(g)测试图局部放大图;(b)(h)测试图;(c)(i)传统算法的结果; (d)(j)文献[8]中算法的结果;(e)(k)文献[9]中算法的结果;(f)(l)本文方法的结果

Fig. 5 Test images of anisotropic dense edge separation. (a)(g) Local enlarged images of test images; (b)(h) test images; (c)(i) results of traditional algorithm; (d)(j) results of algorithm in Ref. [8]; (e)(k) results of algorithm in Ref. [9]; (f)(l) results of proposed method

#### 研究论文

第 41 卷 第 5 期/2021 年 3 月/光学学报

粘连现象,表明阶梯状边缘保留策略对边缘的分离 效果有较好的提升,但仍存在粘合问题。图 5(1)为 本文算法处理后的图像,本文算法将两个圆环进行 了较好的分离,但由于圆形的特殊结构,分离后的填 充过程中不可避免地会将边缘进行粗化处理,图 5 (1)表明选择性保留策略对边缘密集区域各个方向 的分离效果有较好的提升。

图 6 为几种算法的处理结果。图 6(b)为传统 Canny 处理后的图像,区域 1 中元件紧密排列,出现 边缘粘连现象,无法清晰检测元件的边缘轮廓,且全 局出现较多无关的伪边缘噪点,效果较差。从图 6 (c)可以看出,经过文献[8]中的算法处理之后,背景 部分的刻线边缘得到抑制,但同时削弱了边缘轮廓, 区域 1 位置出现大量边缘断裂现象,全局仍存在少 量孤立噪点,这表明在非极大值抑制过程判定条件 不充分。从图 6(d)可以看出,经文献[9]中算法的 处理之后,图像边缘缺失现象得到了较好的解决, 但出现较明显的块状效应。从图 6(e)可以看出, 本文算法处理后的图像整体轮廓较为清晰,尤其 对于区域1,元件本身无边缘缺失现象,因为对非 极大值抑制过程使用较大惩罚项之后全局噪点得 到控制,这表明本文算法对处理边缘密集且存在 较大干扰因素的 PCBA 元件边缘时具有良好的效 果;但目前算法处理后的图像存在一定的局限性, 在大范围面积边缘修复后,断裂边缘会导致二次 填充,出现 1~2 个像素的边缘点堆积和毛刺现 象,实验发现该现象未对边缘提取造成影响,本实 验过程可以忽略不计。



图 6 几种算法的处理结果。(a)原图;(b)传统算法;(c)文献[8]中算法;(d)文献[9]中算法;(e)本文算法 Fig. 6 Processing results of several algorithms. (a) Original image; (b) traditional algorithm; (c) algorithm in Ref. [8]; (d) algorithm in Ref. [9]; (e) proposed method

为直观评价各种算法对边缘提取的完整程度, 本文采用文献[17]中提出的边缘量化方法。用 m 表示边缘点的数量,n 表示满足 3×3 像素块中多连 通像素区域的数目,表示了边缘线性连续程度,n 与 m 的比值反映了边缘连接的完整度,该比值越小表 示边缘连接的完整度越高。图 7 所示为连通域的标 记图。本文以图 6 中芯片部位为例进行效果展示, 图 7(a)为未标记图像,图 7(b)为计算连通域后的标 记图像。

将本文算法与文献[8]、文献[9]中算法进行比较,结果如表1所示,其中A为134×122圆环测试图,B为1000×744的PCBA电路板图。文献[8]中





Fig. 7 Unlabeled image and labeled image of connected domain. (a) Unlabeled image; (b) labeled image

算法较文献[9]中算法在背景复杂度较高时的边缘

#### 研究论文

检测效果较好,对各向异性背景单一的图像边缘检 测效果较差。本文将改进后的非极大值抑制算法与 EPGVF Snake 模型相结合,在边缘提取后进行修 复,整体算法的边缘完整度较高,伪边缘数量较少, 对各向异性的图像和手机 PCBA 电路板元件的边 缘检测完整度有较好的提升。较文献[8]和文献[9] 中的方法,本文方法的平均完整度提升约 15.5%。 平均完整度的具体计算方法为:(文献方法完整度一 本文方法完整度)/文献方法完整度。

表1 边缘完整度评价

Image	Algorithm	m	n	n/m
А	Canny algorithm	742	117	0.1577
	Ref. [8]	763	100	0.1310
	Ref. [9]	1242	142	0.1143
	Proposed method	1268	106	0.0836
В	Canny algorithm	175137	23188	0.1324
	Ref. [8]	103822	12199	0.1175
	Ref. [9]	261041	31820	0.1218
	Proposed method	191720	19382	0.1011

### 4 结 论

边缘检测是整个图像处理工作的重要环节,是 决定感兴趣区域提取精度的重要保障。传统的非极 大值抑制方法存在漏检边缘点的缺陷问题。本文算 法对此进行了改进,提出了利用像素均值排除非边 缘像素点的方法,从而减少伪边缘的数量,对解决光 源充足情况下环形光源与环形漫反射光源均因无法 克服元件反光差异而导致图像中灰度不均进而产生 的边缘粘合问题具有良好的效果。通过将 EPGVF 模型与 Snake 模型进行结合,使用扩散向量对外力 场进行强化,并且使用两个权重函数调节外力场以 防止出现边缘泄漏问题。整体算法对于边缘检测中 出现的边缘断缺现象具有较好的修复效果,但由于 算法的执行过程对初始点的选取有较大的依赖性, 需要以人工标记的方式初始化扩散点,因此今后的 改进方向主要为初始点的自动化选择。

#### 参考文献

- [1] Hu K M, Luo S L, Hu H Y. Improved fabric defect detection algorithm using Canny operator [J]. Acta Textile Sinica, 2019, 40(1): 153-158.
  胡克满,罗少龙,胡海燕.应用 Canny 算子的织物疵 点检测改进算法 [J]. 纺织学报, 2019, 40(1): 153-158.
- [2] Sui C H, Han Y H, Xu D Y, et al. Real-time image

#### 第 41 卷 第 5 期/2021 年 3 月/光学学报

detection in corneal topography [J]. Acta Optica Sinica, 2017, 37(6): 0611001. 隋成华, 韩勇浩, 徐丹阳, 等. 角膜地形图仪中实时

- 图像检测[J]. 光学学报, 2017, 37(6): 0611001. [3] Wang J, Wang H L, Xiang M S, et al. Subpixel accuracy central location of circle target based on nonmaximum suppression [J]. Chinese Journal of Scientific Instrument, 2012, 33(7): 1460-1468. 王静, 王海亮, 向茂生, 等. 基于非极大值抑制的圆 目标亚像素中心定位[J]. 仪器仪表学报, 2012, 33
- [4] Guo M, Hu L L, Zhao J T. Surface defect detection method of ceramic bowl based on Kirsch and Canny operator[J]. Acta Optica Sinica, 2016, 36 (9): 0904001.
  郭萌,胡辽林,赵江涛.基于 Kirsch 和 Canny 算子 的陶瓷碗表面缺陷检测方法[J].光学学报, 2016,

(7): 1460-1468.

36(9): 0904001.
[5] Dong Y, Li W C, Liu J Y, et al. An improved Canny operator used for aero-engine's blade welding and repairing [J]. Transactions of the China Welding

Institution, 2018, 39(1): 37-40,130. 董瑶,李伟超,刘今越,等.用于航空发动机叶片焊 接修复的改进 Canny 算法 [J].焊接学报, 2018, 39 (1): 37-40,130.

- [6] Luo W T, Li Z Y, Li L, et al. Automated lane marking identification based on improved Canny edge detection algorithm [J]. Journal of Southwest Jiaotong University, 2018, 53(6): 1253-1260.
  罗文婷,李中轶,李林,等.基于改进 Canny 算法的 道路标线自动识别及定位[J].西南交通大学学报, 2018, 53(6): 1253-1260.
- [7] Duan H Y, Shao H, Zhang S Z, et al. An improved algorithm for image edge detection based on canny operator [J]. Journal of Shanghai Jiao Tong University, 2016, 50(12): 1861-1865.
  段红燕, 邵豪, 张淑珍, 等. 一种基于 Canny 算子的 图像边缘检测改进算法[J]. 上海交通大学学报, 2016, 50(12): 1861-1865.
- [8] Huang J L, Chen B Z. An optimal algorithm of edge detection based on canny[J]. Computer Simulation, 2010, 27(4): 252-255.
  黄剑玲,陈博政. 一种基于 Canny 的边缘检测优化 算法[J]. 计算机仿真, 2010, 27(4): 252-255.
- [9] Li M, Yang H X, Zhang J B, et al. Image thresholding segmentation research based on an improved region division of two-dimensional histogram[J]. Journal of Optoelectronics • Laser, 2013, 24(7): 1426-1433.

李淼,杨恢先,张建波,等.改进二维直方图区域划 分的阈值分割方法研究[J].光电子·激光,2013,

#### 研究论文

24(7): 1426-1433.

- [10] Liu S L, Niu Z D, Chen Z P. Minimum error thresholding for infrared image under constraint of cross entropy [J]. Infrared and Laser Engineering, 2014, 43(3): 979-984.
  刘松林,牛照东,陈曾平.交叉熵约束的红外图像最小错误阈值分割[J]. 红外与激光工程, 2014, 43 (3): 979-984.
- [11] Hu X G, Tang H J. An improved NGVF snake model[J]. Journal of Southwest University (Natural Science Edition), 2014, 36(4): 139-145.
  胡学刚,汤宏静.一种改进的 NGVF Snake 模型[J]. 西南大学学报(自然科学版), 2014, 36(4): 139-145.
- [12] Ai L M, Ren Y H. Fast denoising method for medical MR image based on dual-domain filtering and guided image filtering [J]. Journal of Optoelectronics・Laser, 2018, 29(7): 787-796. 艾玲梅,任阳红.基于双域滤波与引导滤波的快速医 学 MR 图像去嗓[J].光电子・激光, 2018, 29(7): 787-796.
- [13] Dong J, Yang X, Yu Q F. Fast line segment detection based on edge connecting [J]. Acta Optica Sinica, 2013, 33(3): 0315003.

董晶,杨夏,于起峰.基于边缘连接的快速直线段检测算法[J].光学学报,2013,33(3):0315003.

- Wu Y W, Wang Y Q, Yu D J. Adaptive diffusion flow active contours for image segmentation [J]. Computer Vision and Image Understanding, 2013, 117(10): 1421-1435.
- [15] Lu S P, Wang Y Q. Gradient vector flow over manifold for active contours[C]//Asian Conference on Computer Vision. New York: Springer, 2010: 147-156.
- [16] Qiu X L. Research on image segmentation algorithms based on improved snake model [D]. Chongqing: Chongqing University of Posts and Telecommunications, 2018.
  邱秀兰.基于改进 Snake 模型的图像分割算法研究 [D]. 重庆:重庆邮电大学, 2018.
- [17] Hu D, Tian X Z. A multi-directions algorithm for edge detection based on fuzzy mathematical morphology [C] // 16th International Conference on Artificial Reality and Telexistence-Workshops (ICAT' 06), November 29 - December 1, 2006, Hangzhou, China. New York: IEEE Press, 2006: 361-364.