投影光刻离轴照明用衍射光学元件的矢量分析

张巍巩岩*

(中国科学院长春光学精密机械与物理研究所应用光学国家重点实验室, 吉林 长春 130033)

摘要 使用衍射光学元件(DOE)作为投影光刻照明系统实现离轴照明(OAI)的光束整形匀光器件,能够在保持较高照明效率的基础上精确控制 OAI 光束的形状及光强分布。在矢量角谱传输方法的基础上,建立了投影光刻用 DOE 的矢量分析模型,并对标量方法设计的 DOE 在偏振照明情况下的匀光与整形性能进行了分析。分析结果表明 DOE 在大角度衍射、单元尺寸与工作波长相近条件下,一般标量近似条件已不满足,仍采用标量迭代方法进行 DOE 设计,则计算结果存在较大误差。

关键词 衍射;衍射光学元件;光束整形;矢量角谱;偏振 中图分类号 O436 **文献标识码** A **doi**: 10.3788/AOS201131.1005002

Vector Analysis of Diffractive Optical Elements for Off-Axis Illumination of Projection Lithographic System

Zhang Wei Gong Yan

(State Key Laboratory of Applied Optics, Changchun Institute of Optics Fine Mechanics and Physics, Chinese Academy of Sciences, Changchun, Jilin 130033, China)

Abstract Diffractive optical element (DOE) which maintains beam shape and intensity distribution precisely with high efficiency of the source is used as the beam shaping and smoothing element for the off-axis illumination (OAI) of lithographic system. A vector analyzing model of DOE for lithography is established based on vector angular-spectrum method, and the performance of DOE designed by using scalar algorithm such as uniformity and beam shaping is analyzed. The results show that the scalar approximation cannot fit the requirement when the diffraction angle of DOE is large and the dimension of DOE is reduced to the working wavelength, or large error of caculations will be caused.

Key words diffraction; diffraction optical element; beam shaping; vector angular spectrum; polarization OCIS codes 050.1970; 140.3300; 110.4235

1 引 言

为满足超大规模集成电路特征尺寸不断缩小的 需求,投影光刻技术得到了迅速发展。如何提高投 影光刻系统的分辨率和成像质量成为研究的热点。 由瑞利判据可知,系统分辨率 $R = k_1 \lambda / NA^{[1]}$,式中 k_1 为工艺因子, λ 为曝光波长,NA为数值孔径。提高 投影光刻系统分辩的方法主要是降低 k_1 和 λ ,增大 NA。但 λ 和NA的改变存在诸多的限制,因此在其 一定的情况下必须采用通过降低 k_1 因子的分辨率 增强技术(RET)才能进一步延展系统的分辨率极限^[2]。离轴照明(OAI)作为一种重要的分辨率增强 技术最早由日本学者于 1991年提出^[3,4],它不仅能 提高分辨率而且能够明显改善系统焦深,因此在投 影光刻系统中得到了广泛地应用。常用的 OAI 方 式有环形、偶极和四极照明等。近年来,为满足光刻 图形线宽的不断缩小和实现特殊图形曝光的要求, 需要采用一些特殊的 OAI 方式,如 J. Finders 等^[5] 提出的 Bulls-Eye 照明方式,对于特定的光刻图形

E-mail: zhangw@sklao.ac.cn

收稿日期: 2011-04-19; 收到修改稿日期: 2011-05-19

基金项目:国家自然科学基金(40974110)资助课题。

作者简介:张 巍(1978—),男,博士,副研究员,主要从事衍射光学和短波段光学技术等方面的研究。

^{*} 通信联系人。E-mail: gongy@sklao.ac.cn

能够改善曝光的工艺窗口,有效地提高投影曝光的 成像质量。OAI可通过在光刻机照明系统中加入 光束整形元件来实现。衍射光学元件(DOE)具有 在保持较高照明效率的同时可对光强分布进行精确 控制的优点,有利于提高照明均匀性,因此 DOE 成 为实现 OAI 的理想光束整形元件。文献[6]采用基 于标量衍射理论的迭代方法,设计了能够产生偶极、 四极和 Bulls-Eye 等多种复杂照明方式的 DOE,具 有良好的光束整形和匀光能力。

目前,用于实现 OAI 的 DOE 设计一般采用基 于标量光束传输理论的设计方法,忽略了光束的矢 量特性,即不同方向偏振光束传输的差异。但是,随 着 DOE 衍射角度增大、单元尺寸不断缩小,这种标 量近似会给设计带来较大的计算误差,因此需要对 设计的 DOE 进行矢量特性分析。此外,为提高曝 光分辨率,偏振照明在投影光刻曝光系统中广泛使 用,这也要求在 DOE 设计过程中充分考虑光束的 矢量特性,所以分析 DOE 在偏振光束照明情况下 的矢量性能有很重要的实际意义。本文基于光束的 矢量角谱传输方法建立了实现 OAI 的 DOE 矢量分 析模型,并对标量方法设计的 DOE 在偏振照明情 况下的匀光与整形性能进行了系统分析。

2 光束矢量角谱传输方法

2.1 平面波角谱方法

平面波角谱方法是一种常用且有效的计算光束 传输问题的方法^[7],如对于沿 z 向传播的光场,设 z= 0 处的光场复振幅为 U(x,y,0),求解z = L 处的 光场复振幅分布 U(x,y,L)。采用角谱方法首先对 复振幅分布 U(x,y,0) 做傅里叶分解:

$$A\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};0\right) = \iint U(x,y,0)\exp\left[-j2\pi\left(\frac{\alpha}{\lambda}x+\frac{\beta}{\lambda}y\right)\right] dxdy, (1)$$

则各个空间傅里叶分量 $A\left(\frac{\alpha}{\lambda}, \frac{\beta}{\lambda}; 0\right)$ 可以看作是沿 方向余弦为 (α, β, γ) 传播的平面波,其中 $\gamma = \sqrt{1-\alpha^2 - \beta}$ 。当光场沿z向传播距离 L时,对于z = L处的各角谱分量可通过求解无源场的亥姆霍兹方 程

$$A\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};L\right) = A\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};0\right) \exp\left(j\frac{2\pi}{\lambda}\sqrt{1-\alpha^2-\beta^2}L\right) \quad (2)$$

得到,各平面波分量在 ź 向传播距离 L 后只是改变

了角谱分量的相对相位,由于各平面波分量在不同 角度上传播,因此传输的距离各不相同,引入的相位 延迟也不同。对于z = L平面上的光场复振幅分布 U(x,y,L),可以将引入相对相位延迟后的各平面

波分量
$$A\left(\frac{\omega}{\lambda}, \frac{L}{\lambda}; L\right)$$
的贡献求和而得到,即利用

$$U(x, y, L) = \iint A\left(\frac{\alpha}{\lambda}, \frac{\beta}{\lambda}; L\right) \times \exp\left[j2\pi\left(\frac{\alpha}{\lambda}x + \frac{\beta}{\lambda}y\right)\right] d\frac{\alpha}{\lambda} d\frac{\beta}{\lambda}, (3)$$

对 $A\left(\frac{\alpha}{\lambda}, \frac{\beta}{\lambda}; L\right)$ 进行傅里叶逆变换获得。

2.2 矢量角谱方法

平面波角谱方法中并没有考虑光束的偏振特性,因此属于标量理论范畴。矢量角谱方法由 Zhao 等^[8]提出并用于光束整形与均匀照明问题。该方法 是在标量角谱理论的基础上加入了对光束偏振方向 变化的讨论,从而将标量平面波角谱方法拓展到矢 量领域,解决光场的矢量传输问题。其具体方法是 在(1)式各角谱分量传输过程中引入偏振变化因子 $φ_{ab}$,其中下标 a 代表入射光偏振分量,b 代表偏折后 光束的偏振分量。对于沿 z 方向入射的光场,存在 x, y 方向偏振分量,即 a = x, y_o 当光场发生偏折后,偏 振方向仍垂直光束传播方向,则相对于原坐标系, b = x, y, $z_o z$ 方向传播的平面波偏折后,各偏振分量 的变化因子 $φ_{ab}$ 可由偏折后光束的方向余弦(α , β , γ) 通过简单的几何关系得到,如表 1 所示。

表 1 *ε* 方向传播的平面波沿方向余弦(α,β,γ)偏折后各 偏振分量的变化因子

Table 1 Polarized components' variable factors of plance wave propagating along the \hat{z} direction and deflecting along the direction cosine (α, β, γ)

ψ_{ab}	b = x	b = y	b = z
a = x	$1-\alpha^2/(1+\gamma)$	$-\alphaeta/(1+\gamma)$	— α
a = y	$-lphaeta/(1+\gamma)$	$1-\beta^2/(1+\gamma)$	$-\beta$

由于各角谱分量 $A\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};0\right)$ 可以看作是入射 光束沿一定方向偏折后传播的平面波,其传播的方 向余弦为 (α,β,γ) 。因此,各角谱分量的偏振分量 $A_{\delta}\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};0\right)$ 可由

$$A_{b}\left(\frac{\alpha}{\lambda},\frac{\beta}{\lambda};0\right) = \iint U_{a}(x,y,0) \times \exp\left[-j2\pi\left(\frac{\alpha}{\lambda}x+\frac{\beta}{\lambda}y\right)\right] dxdy \cdot \psi_{ab}, \qquad (4)$$

得到,将 $A_b\left(\frac{\alpha}{\lambda}, \frac{\beta}{\lambda}; 0\right)$ 代入到(2),(3) 式即可得到 z = L处光场复振幅分布的各偏振分量 $U_b(x, y, L)$,则总的复振幅分布为

 $U(x,y,L) = U_x(x,y,L)\hat{x} + U_y(x,y,L)\hat{y} + U_z(x,y,L)\hat{z}.$

由于,各偏振方向上的复振幅为非相干叠加,因此该 平面的光场强度分布为

$$I(x,y,L) = |U_x(x,y,L)|^2 + |U_y(x,y,L)|^2 + |U_z(x,y,L)|^2.$$

3 DOE 设计及矢量特性分析

3.1 实现偶极照明的 DOE 设计模型

对于已知的输入光场复振幅,通过 DOE 对该 光场进行调制,使得在特定输出平面上可以得到所 需的光场光强分布。DOE 被简化为仅对入射波相 位进行调制且没有厚度的纯相位元件,其相位分布 为 ϕ_{DOE} 。

实现 OAI 的 DOE 设计模型如图 1 所示。入射 光为沿 ² 向传播的平面波,垂直入射到 DOE 上,并 在距离 L 处的目标平面上获得所需光强分布,计算 中设 DOE 入射光场窗口尺寸为 D_i,目标平面上光场 输出窗口尺寸为 D_o,DOE 相位单元尺寸为 d,一维 方向上取样点数为 N,则 DOE 单元总数为 N²。对于 偶极照明模式,目标平面上所需的理想光场光强分 布如图 2 所示,照明区域光斑外半径为 σ_o,内半径为 σ_i,极角为 θ,照明区域光斑的光强为均匀分布。



图 1 实现 OAI 的 DOE 光学装置示意图 Fig. 1 Schematic diagram of DOE optical setup to realize OAI

由于 DOE 的衍射能力主要取决于元件的单元 尺寸 d,最大衍射角度φ可由公式d sin φ=λ进行估 算。为了在相同设计要求及计算精度下,对比最小相 位单元尺寸 d 不同时, DOE 光束整形和匀光能力的 差异以及光束偏振效应对 DOE 整形和匀光能力的 影响,在设计时需使不同单元尺寸 d 的 DOE 具有 相同的衍射角度要求,以便于设计结果的对比。即



图 2 目标平面理想光强分布

Fig. 2 Ideal intensity distribution on objective plane 在 DOE 设计时,设定输入与输出面采样点数N= 1000,则 DOE 单元数目均为 10⁶;虽然单元尺寸 *d* 不同使得各输入、输出面窗口尺寸 $D_i = D_o = Nd$ 数值不同,但均取 $L = D_o$,以保证 DOE 的最大衍射 角度均为 $\varphi \approx \tan^{-1}(D_o/L) = 45^\circ$ 。本文所设计的 DOE 工作波长均为 $\lambda = 193$ nm。目标平面上的偶极 照明光斑外半径均取 $\sigma_o = 0.45D_o$,光斑内半径 $\sigma_i = 0.3D_o$,极角 $\theta = 30^\circ$ 。

3.2 标量衍射方法设计结果

采用一般的标量设计方法进行了不同单元尺寸 *d* 的 DOE 设计。用于 DOE 设计的迭代方法很多, 如 GS 算法^[9]、I-O 算法^[10]、相位混合算法^[11]、分步 迭代算法^[12]和自适应加法算法^[13]等。采用基于标 量角谱理论的分步迭代算法进行设计,对于目标平 面的光束整形和勾光效果,采用所得光强分布与理 想光强分布的均方根误差

$$P_{\rm RMS} = \sqrt{\sum_{N^2} (I_{\rm design} - I_{\rm o})^2 / (N^2 - 1)}$$

和照明效率 η(照明区域光斑能量占总能量的比)来 进行评价,其中 I_{design}为设计所得目标平面上的光强 分布,I_o为目标平面上的理想光强分布。由于上述 均方根误差的计算是对整个输出面的光场分布与目 标光强分布的偏差进行评价,因此该均方根值同时 包含了输出面均匀性与整形形状的偏差。

根据上述 DOE 设计模型,当设定最大衍射角 $\varphi \approx 45^{\circ}$ 的大角度衍射时,由 $d\sin \varphi = \lambda$ 估算,单元尺 寸 $d_0 \approx 273$ nm。因此,在标量设计中 DOE 单元尺 寸 $d \approx 270 \sim 400$ nm(约 1.5 d_0)每间隔 10 nm 取值 进行设计,迭代次数均为 200 次,设计结果如图 3 所 示。由图 3 可见,随着 DOE 单元尺寸 d 的减小, DOE 对于入射光束的调制能力增强,对光束整形勾 光能力及照明效率都明显提高,光强均方根误差由 400 nm 的 0.0801 降为 270 nm 时的 0.0359,照明 82.73%。因此,从标量方法的角度,对干大角度衍 十分有效的。 0.090.85(a) $\overline{(h)}$ 0.08 0.070.80 RMS 0.06 0.750.050.04 0.700.03270310 350 390 270310 350 390 d/nmd/nm



Fig. 3 Comparison of the (a) $e_{\rm RMS}$ and (b) η with different DOE dimensions

d=270 nm 的 DOE 在目标平面上的光强分布 如图 4 所示,在目标平面上光斑形状得到了很好地 控制,过中心沿 *x* 方向的光强分布显示在 OAI 区域 实现了均匀照明。从以上数据结果看,采用标量方 法设计得到的 DOE 已较为理想。

效率由 400 nm 的 73.47%提高为 270 nm 时的



图 4 用于实现偶极照明的 DOE 标量设计结果(a) 目标 平面光强分布和(b)通过其中心的水平方向一维光强分布 Fig. 4 (a) Intensity distribution on objective plane and (b) one-dimensional intensity distribution of DOE through the centre of which for dipole illumination by scalar design

3.3 设计结果的矢量分析

未考虑入射光束的偏振特性的标量衍射方法理 论设计结果比较理想,但是在大角度衍射、单元尺寸 d与工作波长相近情况下,标量衍射理论中的标量 近似所引起的计算误差将增大,上述结果是否真实 反应了各矢量方向上的光场分布情况,在 d 减小到 何值时计算误差究竟有多大,需要对上述标量设计 结果进行矢量性能分析来加以确定。此外,在实际 投影光刻曝光系统中一般需要采用偏振光束照明, 如对于 x 方向的偶极照明主要用于 9 方向的线条 曝光,为进一步提高分辨率,通常配合 9 方向的偏 振照明使用,因此对于 DOE 的矢量性能分析是十 分必要的。采用基于矢量角谱理论的光束传输方 法,分析了已设计的 d=270 nm 的 DOE 在目标平 面的光强分布。分析中设入射平面的平面波为 夕方向偏振情况,由图 5 可见,矢量计算结果光斑形状 依然得到良好的控制,DOE 的光束整形能力与标量 方法计算结果基本一致,照明效率为 82.63%,与标 量方法计算结果的 82.73%相差不大。但是矢量计 算结果的光斑均匀性却呈现明显的劣化,OAI 光斑 区域各空间采样点上光场强度的差异幅度明显加 大,矢量计算结果光强均方根误差为 0.0595,较标 量计算结果 0.0359 劣化了 65.74%。这说明在该 种情况下,标量设计方法中的标量近似误差较大,标 量设计结果与实际 DOE 的性能可能会出现较大的 偏差。

射情况,减小 DOE 单元尺寸 d 来提高 DOE 性能是



图 5 用于实现偶极照明 DOE 矢量分析结果。(a)目标平 面光强分布及(b)通过其中心的水平方向一维光强分布

Fig. 5 (a) Intensity distribution on object plane and (b) one-dimentional intensity distribution of DOE through the centre of which for dipole illumination by vector andyzing

由图 4 和 5 可见,标量理论引入的标量近似所 导致的计算误差主要影响目标光场光斑的均匀性, 而对于照明效率和 DOE 整形后光斑的形状影响不 大。因此,重点对不同 d 值的 DOE 在目标平面的 光强 均方根误差进行了矢量方法的分析。由 图 6(a)可见,矢量分析得到的 e_{RMS}与标量设计结果 的误差随着 DOE 单元尺寸 d 的减小而不断增大。 从矢量分析结果的 e_{RMS}随 d 的变化规律来看,d= 270 nm 的 DOE 光强均方根误差在考虑光束偏振的 实际情况下其性能还不如更大单元尺寸的 DOE。 当然这并不与上述大角度衍射时,减小 DOE 单元 尺寸,能够增加元件对入射光束的衍射能力,提高 DOE 性能这一结论相矛盾,而仅是说明当前的标量 设计结果误差较大,需要利用矢量分析和设计方法 进一步优化。由图 6(b)可见,随着 d 值的不断增 大,标量方法获得的光强分布均方根值误差的相对 误差逐渐缩小。当 d=400 nm 时相对计算误差已 小于 1%,即此时标量近似所引入的相对计算误差 较小,一般已可以忽略。



图 6 不同单元尺寸 DOE。(a) 使用两种方法设计的 *e*_{RMS}对比和(b)标量方法的相对计算误差 Fig. 6 (a) Comparison of the tow methods' *e*_{RMS} and (b) relative error of *e*_{RMS} is scalar design of different DOE dimension

4 结 论

减小 DOE 单元尺寸,能够增加 DOE 对入射光 束的衍射能力,有利于缩短照明系统尺寸、满足不同 的照明数值孔径要求。同时,在相同衍射角情况下, DOE 单元线宽越窄,元件对入射光束的整形和匀光 能力越强,可以有效提高 DOE 的性能。但是在大 衍射角度条件下,如 $\varphi \approx 45^{\circ}$ 时,需要 DOE 单元尺寸 与工作波长相近,光束偏振效应对 DOE 整形和匀 光效果的影响已不能忽略。采用标量设计方法虽然 可以获得好的数值设计结果,但是通过矢量方法的 验证,由于标量方法的近似使得设计结果存在较大 计算误差,特别是照明均匀性存在明显的劣化,总的 光强分布的 e_{RMS}的相对计算误差已超过 60%,已不 能真实反映出实际光场的分布情况。因此,在实际 的光刻 OAI 用 DOE 的设计以及考察偏振照明条件 下 DOE 的性能时,可以采用上述的矢量分析方法 对 DOE 的矢量性能进行评估,为矢量化设计和照 明系统的矢量分析提供量化的数值参考。此外,在 矢量分析模型的基础上,基于矢量角谱理论可以进 一步结合相关优化算法[14~16],开展投影光刻 OAI 用 DOE 矢量迭代设计方法的研究,实现 DOE 的矢 量化设计。

参考文献

- 1 H. J. Levinson. Principles of Lithography [M]. Bellingham Washington, SPIE Press, 2001. 19~38
- 2 Ronse Hurt, Luc Van Den Hove. Resolution enhancement

techniques in optical lithography [C]. Semiconductor Fabtech, London, Henley Publishing Trans-world House, 1999: 241~244

- 3 M. Noguchi, M. Muraki, Y. Iwasaki *et al.*. Sub-half micron lithography system with phase shifting effect [C]. SPIE, 1992, 1674: 92~96
- 4 N. Shriraishi, S. Hirukawa, Y. Takeuchi *et al.*. New imaging technique for 64M-DRAM [C]. *SPIE*, 1992, **1674**: 741~746
- 5 J. Finders, A. Engelen, G. Vadenberghe *et al.*. Experimental evaluation of bulls-eye illumination for assist-free random contact printing at sub-65nm node [C]. *SPIE*, 2006, **6154**. 615412
- 6 Zhang Wei, Gong Yan. Design of diffraction optical elements for off-axis illumination in projection lithography [J]. Opt. & Precision Engng., 2008, 16(11): 2081~2086
 张 巍,巩 岩. 投影光刻离轴照明用衍射光学元件设计[J],. 光学 精密工程, 2008, 16(11): 2081~2086
- 7 J. W. Goodman. Introduction to Foutier Optics [M]. Qin Kecheng Transl. Beijing: Publishing House of Electronics Industry, 2006. 50~53

J. W. Goodman. 傅里叶光学导论[M]. 秦克诚译. 北京: 电子 工业出版社, 2006. 50~53

- 8 Y. Zhao, Y. Li, Q. Zhou. Vector iterative algorithm for the design of diffractive optical elements applied to uniform illumination[J]. *Opt. Lett.*, 2004, **29**(7): 664~666
- 9 R. W. Gerchberg, W. O. Saxton. A practical algorithm for the determination of phase from image and diffraction plane pictures [J]. Optik, 1972, 35(2): 237~246
- 10 J. R. Fienup. Iterative method applied to image reconstruction and to computer-generated holograms [J]. Optical Engineering, 1980, 19(3): 297~305
- 11 X. G. Deng, Y. P. Li, Y. Qiu *et al.*. Phase-mixture algorithm applied to design of pure phase elements [J]. *Chinese J. Lasers*, 1995, **B4**(5): 447~454
- 12 Zhang Wei, Zhang Xiaobo, Shu Fangjie et al.. Design of diffractive optical elements by step iterative algorithm [J]. High Power Laser and Particle Beams, 2005, 17: 1665~1668 张 巍,张晓波,舒方杰等.采用分步迭代法设计制作衍射光学元件[J]. 强激光与粒子束, 2005, 17: 1665~1668
- 13 Wen Changli, Ji Jiaorong, Dou Wenhua et al.. The ameliorated adaptive-additive method and its applying in the designing of

diffractive optical element [J]. Acta Optica Sinica , 2010, 30(9): 2473~2477

温昌礼,季家镕,窦文华等.改进的自适应加法算法及其在衍射 光学元件设计中的应用[J]. 光学学报,2010,**30**(9): 2473~2477

- 14 W. Wang, T. Li, Y. P. Li. A hybrid algorithm for the design of DOE in uniform illumination [J]. Opt. Lett., 2000, 181(4-6): 261~265
- 15 Zhang Wei, Shu Fangjie, Zhang Xiaobo *et al.*. Spatial frequency spectrum optimization method for design of diffractive optical

elements in uniform illumination [J]. Chinese J. Lasers, 2007, 34(10): 1388~1392

张 巍,舒方杰,张晓波等.均匀照明用衍射光学器件的空间频 域优化设计方法[J].中国激光,2007,**34**(10):1388~1392

16 Cheng Kan, Tan Qiaofeng, Zhou Zhehai et al.. Design of threedimensional superresolution diffractive optical elements for radially polarized beam[J]. Acta Optica Sinica, 2010, 30(11): 3295~3299

程 侃,谭峭峰,周哲海等.径向偏振光三维超分辨衍射光学元件设计[J].光学学报,2010,**30**(11):3295~3299