激光写光电子学进展

基于GAF-HorNet的 Ø-OTDR 周界安防监测研究

胡胜¹,胡歆敏¹,李莎莎¹,吕朴初¹,秦海鑫¹,赵灿²,武明虎¹,刘聪^{1*} ¹湖北工业大学电气与电子工程学院,湖北 武汉 430068; ²华中科技大学光学与电子信息学院,湖北 武汉 430074

摘要相位敏感型光时域反射(Φ-OTDR)技术是一种具有高精度振动监测优点的分布式光纤传感技术,能够检测周界 安防领域中的扰动事件。针对传统识别方法中需要人工提取振动信号特征,无法保留时间的相关性导致信息丢失的问题,提出一种基于GAF-HorNet的扰动事件识别方法,该方法无需特征提取步骤,能将一维振动信号通过格拉姆角场 (GAF)转为二维图像,采用HorNet训练模型并进行识别分类。为了验证该算法的性能,选择4种经典算法训练模型进行 对比实验。实验结果表明,该算法对背景噪声、石头敲击、石头划、树枝划、拉拽、攀爬等6类信号的平均识别准确率为 93.56%,比现有的方法在识别率、误报率上有更好的表现。

关键词 光纤传感;相位敏感光时域反射计;格拉姆角场;分类识别 中图分类号 TN929 文献标志码 A

DOI: 10.3788/LOP231499

Research on Φ -OTDR Perimeter Security Monitoring Based on GAF-HorNet

Hu Sheng¹, Hu Xinmin¹, Li Shasha¹, Lü Puchu¹, Qin Haixin¹, Zhao Can², Wu Minghu¹, Liu Cong^{1*}

¹School of Electrical and Electronic Engineering, Hubei University of Technology, Wuhan 430068, Hubei, China; ²School of Optical and Electronic Information, Huazhong University of Science and Technology, Wuhan 430074, Hubei, China

Abstract Phase-sensitive optical time-domain reflection (Φ -OTDR) technology is a distributed fiber-optic sensing technique with the advantage of high-precision vibration monitoring. It can be used to detect disturbance events in the field of perimeter security. Traditional recognition methods require the manual extraction of vibration signal features and cannot retain a time correlation, leading to information loss. To solve this problem, a disturbance event recognition method based on GAF-HorNet, which does not require a feature extraction step, is developed. A one-dimensional vibration signal is converted into a two-dimensional image through a Gramian angular field (GAF), and HorNet is used to train the model and perform recognition and classification. To verify the performance of the algorithm, four classical algorithms are selected to train the model for comparative experiments. The experimental results demonstrate that the average accuracy of the proposed algorithm is 93. 56% for six types of signal: background noise, stone knocking, stone stroking, branch stroking, pulling, and climbing. Compared with previous methods, the method proposed has better recognition rate and false alarm rate performances.

Key words optical fiber sensing; phase-sensitive optical time-domain reflectometer; gramian angular fields; classification recognition

1引言

分布式光纤传感技术由于具有灵敏度高、精度高、 成本低、监测范围长等优点,在工程领域及生活中得到 了广泛的应用^[1]。相位敏感型光时域反射(*Φ*-OTDR) 技术是一种能实现高精度振动监测的长距离分布式光 纤传感技术,在道路监测^[2]、管道检测^[3]、周界安防^[4]等 领域有着广阔的应用前景,并且取得了显著的研究进 展^[5]。Φ-OTDR技术通过测量光纤中的后向瑞利散射 来提取相位,得到的振动信号可反映外界的干扰行为。

收稿日期: 2023-06-12; 修回日期: 2023-07-05; 录用日期: 2023-07-24; 网络首发日期: 2023-08-07 通信作者: *20141109@hbut.edu.cn

研究论文

在实际监测环境中,由于背景噪声复杂多变,甚 至存在噪声引起的假振动,因此难以准确识别不同的 信号干扰。自从机器学习得到快速发展,研究人员提 出多种基于机器学习的Φ-OTDR模式识别方法。目 前,针对光纤振动信号的检测方法可以根据特征提取 方式分为两类:一类是对振动信号进行时域、频域和 时频域的特征提取,将提取到的特征传送到分类器中 进行识别^[6];另一类是将二维图像作为分类特征进行 研究。

传统的特征提取方法需要人工提取特征,如通过 快速傅里叶变换[7]、短时傅里叶变换[8]、经验模态分 解^[9]、小波变换等方法提取能量特征,然后送入分类器 中,如极限学习机(ELM)^[10]、支持向量机(SVM)^[11]、长 短时记忆神经网络(LSTM)^[12]等。文献[13]提出了一种 基于极限梯度提升算法(XGBoost)的模型,对铁路领域 中频繁的人工挖掘、机器挖掘、行走、开车等4种外部 入侵事件和噪声的平均识别准确率高达98.5%。随 着人工智能的快速发展,以卷积神经网络(CNN)为代 表的深度学习网络由于具有能够自动提取特征并进行 大规模并行运算的能力,成为目前的研究热点。文献 「14]采用CNN对背景噪声、行走、跳跃、敲击和机械挖 掘等5种事件类型进行分类检测,平均分类准确率为 96.67%。文献[15]提出了一种基于迁移训练的深度 卷积神经网络(AlexNet)事件识别方法,该方法能够快 速建立高精度的事件识别网络,并对晴天背景、雨天背 景、行走、跳跃、水洗、敲打、挖掘、骑自行车等8种信号 进行识别训练,分类准确率可以达到96.16%。文献 [16]提出卷积长短期记忆神经网络(LSTM-CNN)模 型,针对背景噪声、挖掘、电机振动、行走等4类信号, 识别准确率为94.6%。

传统特征提取方法基于复杂的人工特征提取步骤,不仅过程繁杂,还无法完整准确地获取干扰信号的 全部特征,导致信息丢失从而造成误报,不适用于复杂 环境。近年来,研究人员提出了用二维图像作为分类 特征的研究思路,将一维信号转换为二维图像进行分

第 61 卷第 9 期/2024 年 5 月/激光与光电子学进展

析。文献[17]以图像目标检测思想为基础,使用3种 预处理方法,同时实现对入侵事件的定位和识别,对地 表捶打、地表挖掘和人为跳跃等3种事件的识别精确 率达到70.4%。文献[18]将振动信号重构成时空域 脉冲扫描图像,提出了一种基于CNN的输水管道泄漏 识别系统,对车辆经过、破坏、行人经过、挖掘等4种事 件的综合识别率为98.2%。文献[19]提出了一种基 于马尔可夫转换场(MTF)和CNN的方法,对5种振 动事件进行分类,识别准确率达到97%。

在当前用二维图像作为分类特征的研究中,大多 以时频域图像为主,在分类过程中需要选取一段信号 作为一帧数据,而且每帧数据长度的选择不当会导致 频率信息不准确或者出现时域分辨率低的问题。基于 此,本文提出了一种基于格拉姆角场(GAF)与HorNet 模型的识别方法,对采集到的6类原始信号进行预处 理和窗口划分后,通过GAF直接将一维时间信号转换 为二维图像,采用HorNet模型识别扰动信号。所提方 法以图像的方式有效地保留原时间序列信号的信息, 避免了复杂的特征提取步骤,减少了计算量,采用的 HorNet模型有效地提高了识别准确率。

2 信号采集与预处理

2.1 *Φ*-OTDR系统搭建

搭建 Φ-OTDR 分布式光纤传感系统,系统结构如 图 1所示。光源采用频率为 0.1 kHz 的超窄线宽激光器(NLL)。利用声光调制器(AOM)将光中心波长为 1550 nm 的连续光调制成重复频率为 5 kHz、脉冲持续 时间为 200 ns 的脉冲序列。光脉冲由掺铒光纤放大器 (EDFA)放大,经过环形器注入总长为 20 km 的标准 G652单模传感光纤。当光纤沿线上有振动产生时,相 应位置的光纤会发生变化并导致该位置背向瑞利散射 光的相位发生改变,经环形器被光电探测器(PD)接 收,经过滤波放大将光信号转换为电信号,输出信号由 数据采集(DAQ)卡以 100 MSa/s 的采样速率进行采 样并传递到计算机进行识别及分析。



图 1 Φ-OTDR系统原理图 Fig. 1 Schematic diagram of Φ-OTDR system

研究论文

为了更真实、准确地测试 Φ-OTDR 分布式光纤扰 动传感系统的识别性能,采用标准通信单模光纤作为 传感光纤。根据周界安防中可能出现的扰动,设置了 6类信号,并将总长为20 km的室内传感光纤缠绕在实 验室内放置的防护网上,通过人为模拟动作采集了 5种不同类型扰动事件和背景噪声数据。

1)背景噪声:无扰动时的信号,用来模拟无任何扰 动发生时由背景噪声带来的误报警。

2)石头敲击:实验者用半径为5cm的石头敲击传 感光纤,用来模拟实际环境中对围栏的大规模应力破 坏行为。

3) 石头划:实验者用半径为5 cm 的石头均匀划动 传感光纤,用来模拟实际环境中对围栏的连续破坏 行为。

4)树枝划:实验者手持树枝均匀划动传感光纤,树枝的半径大约为2 cm,用来模拟实际环境中连续轻微的划动破坏动作。

5)纵向拉拽:实验者用力拉拽传感光纤,使传感光 纤发生扰动。

6)攀爬:实验者对放置有传感光纤防护网施加晃动,用来模拟实际环境中攀爬、翻越围栏的行为。

采集的背景噪声样本数量为140个,石头敲击、 石头划、树枝划均为160个,纵向拉拽和攀爬为245个。 实验采集6种原始信号波形如图2所示,将6类事件 打上标签,编码为0、1、2、3、4、5,生成原始一维数 据集。



图 2 6类一维时间信号图。(a)背景噪声;(b)石头敲击;(c)石头划;(d)树枝划;(e)纵向拉拽;(f)攀爬 Fig. 2 Six types of one-dimensional time signals. (a) Background noise; (b) stone knocking; (c) stone stroking; (d) branch stroking; (e) longitudinal pulling; (f) climbing

2.2 GAF图像编码

GAF可在保留数据时间依赖性的前提下,将一维时间序列编码为唯一的二维图像^[20]。GAF图像编码方式包括格拉姆角和场(GASF)和格拉姆角差场(GADF)两种。将样本转为极坐标形式,数值看作夹角余弦值,时间戳看作半径,编码具体过程如下。

假设一个一维扰动信号 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$,首先 对于每一个包含 n = 300的时间序列样本进行归一化, 将时间序列缩放到[-1,1]范围内,计算公式为

$$\tilde{x}_{i} = \frac{x_{i} - \max(X) + x_{i} - \min(X)}{\max(X) - \min(X)}, \quad (1)$$

式中: \tilde{x}_i 为缩放后时间序列 \tilde{X} 中的元素,为时间序列样本中的第i个样本点对应的数值, $i \in [1, 300]; \max(X)$

为时间序列样本中若干样本点对应的最大值;min(X) 为时间序列样本中若干样本点对应的最小值。

然后将其编码为角余弦 cos φ,时间戳编码为半径 r,缩放后的时间序列 X 即可表示为极坐标形式,极坐 标可以保留绝对的时间关系,计算式为

$$\begin{cases} \varphi_i = \arccos(\tilde{x}_i), -1 \leqslant \tilde{x}_i \leqslant 1, \tilde{x}_i \in \tilde{X} \\ r_i = \frac{t_i}{N}, t_i \in N_0 \end{cases}, \quad (2)$$

式中: φ_i 是第 *i* 个样本点在极坐标系下的极角; *t_i*是第 *i* 个样本点对应的时间戳; *r_i*是第 *i* 个样本点在极坐标系下的极半径; *N*₀是正则化极坐标系统跨度的常数因子(也表示时序数据中包含的所有时间点的个数)。这种基于极坐标的表示方法是一种理解时间序列的新方

研究论文

计算每个点之间的三角和或三角差,通过两种不同的方式来识别数据点在不同时间间隔内的时间相关性,两种计算方法为

$$G_{ASF} = \begin{pmatrix} \cos(\varphi_1 + \varphi_1) & \cos(\varphi_1 + \varphi_2) & \cdots & \cos(\varphi_1 + \varphi_j) \\ \cos(\varphi_2 + \varphi_1) & \cos(\varphi_2 + \varphi_2) & \cdots & \cos(\varphi_2 + \varphi_j) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \cos(\varphi_i + \varphi_1) & \cos(\varphi_i + \varphi_2) & \cdots & \cos(\varphi_i + \varphi_j) \end{pmatrix},$$
(3)

式中:i,j为行、列索引, $i,j \in N_0$ 且1 \leq (i,j) \leq n。某样本的GASF和GADF编码效果如图3所示。

2.3 数据预处理

由于采集到的扰动事件信号包含了事件发生前后 的背景噪声,因此需要将不同类型的扰动信号进行裁



图 3 GASF和GADF编码示意图 Fig. 3 Schematic of GASF and GADF encoding

剪,仅保留扰动发生的信号部分。信号的有效长度为 3000,针对每一类信号,设定一个阈值*M*,当检测到 *a*点信号数值大于*M*时,对(*a*,*a*+3000)的部分进行裁 剪,即可保留所有的有效扰动信号。

为了抑制现场复杂环境对于振动信号的干扰,采 用小波去噪的方法对振动信号进行降噪处理,提取出 真实有效的现场数据,再进行后续的分析处理。如 图4所示,小波去噪主要分为3个步骤:1)对信号进行 小波分解,选择一个小波函数并确定一个小波分解的 层次N,然后对信号进行N层小波分解,图4中S表示 低频信息,d表示高频信息;2)将小波分解高频系数的 阈值量化,对第1层到第N层的每一层高频系数(3个 方向),选择一个阈值进行阈值量化处理;3)根据小波 分解的第N层的低频系数和经过量化处理后的第1层 到第N层的高频系数,进行信号的小波重构。



图 4 小波去噪过程 Fig. 4 Wavelet denoising process

本文选择通用阈值"sqtwolog",根据第一层系数 进行噪声层估计来调整阈值,进行 N=50层的小波去 噪,其中背景噪声不进行处理。去噪前后的波形如 图5所示。

设置大小为300的滑动窗口,步长为210,对样本 点进行滑动窗口划分,每个样本具有120个独立样本 点。对于每一个包含 n=300的时间序列样本,首先进 行归一化,将得到的时间序列缩放至[-1,1]范围内, 然后将归一化后的样本进行GAF图像编码,设置图像 分辨率为224 pixel×224 pixel,能够较好地保留原始 信号特征信息。图6为对划分后的样本进行GAF编 码的效果图,包括GASF和GADF两种方式,情景从 上到下依次为背景噪音、石头敲击、石头划、树枝划、纵向拉拽、攀爬。

从图 6 可以看出:噪声信号是杂乱无章的,归一化 后信号幅值之间的变化较为频繁,因此在 GAF 图上存 在交叠的垂直线与水平线最多,颜色也最为丰富;石头 划动作引发的波形具有明显突起,从对应生成的 GAF 图中可以观察到图像中存在大面积颜色相似的连通区 域。针对其他事件,从波形上可以看到明显的波动,存 在较多交叠的垂直线与水平线。

为探究不同的编码方式对模型训练效果的影响, 选用GASF和GADF两种编码方式对预处理后的数 据分别进行编码,通过HorNet进行训练,测试集准确



图 5 小波去噪效果图。(a)背景噪声;(b)石头敲击;(c)石头划;(d)树枝划;(e)纵向拉拽;(f)攀爬 Fig. 5 Effect picture of wavelet denoising. (a) Background noise; (b) stone knocking; (c) stone stroking; (d) branch stroking; (e) longitudinal pulling; (f) climbing

率变化曲线如图7所示。

从图7中可以看出,GADF在训练过程中的变化 更稳定且准确率优于GASF,因此本文采用了GADF 的编码方式。实验中采用80%的GADF图像数据集 作为训练样本,20%的GAF图像数据集作为测试样 本。图片样本总量为14425,训练集共11540个样本, 测试集共2885个样本。数据集中每类样本训练集与 测试集的个数如表1所示。

| | 表1 | 训练集 | 与测试 | 集个 | `数 | | |
|---------|-----|---------|----------|-----|-----|------|-----|
| Table 1 | Nur | nber of | training | set | and | test | set |

| Event type | Training set | Test set | Total |
|---------------------|--------------|----------|-------|
| Background noise | 2548 | 637 | 3185 |
| Stone knocking | 1668 | 417 | 2085 |
| Stone stroking | 1664 | 416 | 2080 |
| Manual beating | 1656 | 414 | 2070 |
| Mechanical breaking | 2548 | 637 | 3185 |
| Manual digging | 1456 | 364 | 1820 |
| Total | 11540 | 2885 | 14425 |

3 模型训练分析与讨论

3.1 模型搭建

搭建 HorNet 模型^[22],采用 HorNet-Tiny 结构,通 道数 C=64,主要包括输入层、特征提取层、全连接层、 输出层,网络结构如图 7 所示。输入层为 224 pixel× 224 pixel的 GAF 图像,特征提取层采用递归门控卷积 (gⁿConv)层,经过多层感知机(MLP)得到融合了图像 和信号信息的特征图。HorNet模型的 gⁿConv 层由两 个子模块组成:全局滤波器和局部滤波器。全局滤波 器负责提取全局上下文信息,局部滤波器负责提取 局部细节信息。两个滤波器之间通过一个门控机制 进行动态权重分配,从而实现自适应的特征融合。 HorNet可以通过堆叠多个 gⁿConv 层来构建不同的模 型结构。

基于HorNet的具体流程如下。首先,HorNet的输入是一张224 pixel×224 pixel×3 pixel的图像,将输入图像分为两个通道,一个是时空图像特征提取层,另



图 6 6类信号GAF编码示意图。(a)窗口划分信号;(b)GADF编码示意图;(c)GASF编码示意图 Fig. 6 Schematic diagram of GAF coding for 6 types of signals. (a) Window partition signal; (b) schematic diagram of GADF coding; (c) schematic diagram of GASF coding





一个是信号振动波纹特征提取层。时空图像特征提取 层使用3个二维卷积块来提取图像的空间信息,信号 振动波纹特征提取层使用2个一维卷积块和1个长短 期记忆网络来提取图像的时间信息。其次,将两个通 道的输出分别进行平坦化操作,得到两个特征向量。 然后,将两个特征向量进行拼接,得到一个融合特征向 量。将融合特征向量作为gⁿConv的输入,对其进行高 阶空间交互。gⁿConv由一个全局滤波器和一个局部 滤波器组成,全局滤波器使用一个视觉Transformer来 提取全局上下文信息,局部滤波器使用一个CNN来提 取局部细节信息。两个滤波器之间通过一个门控机制 进行动态权重分配,从而实现自适应的特征融合。最 后,将gⁿConv的输出经过全连接层、dropout层和分类 层,得到最终的分类结果。

一阶空间交互公式如下所示,设 $x \in \mathbf{R}^{HW \times c}$ 是门 控卷积的输入特征,则输出 $y = g^{*} \text{Conv}(x)$ 可表示为

$$[p_{\circ}^{HW \times C}, q_{\circ}^{HW \times C}] = \phi(x) \in \mathbf{R}^{HW \times 2C}, \qquad (5)$$

$$p_1 = f(q_0) \odot p_0 \in \mathbf{R}^{HW \times C}, \qquad (6)$$



图 8 HorNet结构图 Fig. 8 Architecture of the HorNet

 $y = \phi(p_1) \in \mathbf{R}^{HW \times C}, \tag{7}$

式中:H为特征高度;W为特征宽度; φ为进行通道混 合的线性投影层;f为深度卷积层; • 为哈达玛积,表 示对应位置元素相乘; pⁱ和 qⁱ为相邻特征; C表示特征 通道数。

高阶空间交互与一阶空间交互原理相同,首先使 用线性投影函数 ϕ 得到一组投影特征 p_0 和 $\{q_k\}_{k=0}^{n-1}$,

$$[p_{\circ}^{HW \times C_{\circ}}, q_{\circ}^{HW \times C_{\circ}}, \cdots, q_{n-1}^{HW \times C_{n-1}}] = \phi_{in}(x) \in \mathbb{R}^{HW \times (C_{\circ} + \sum_{k=0}^{n-1} C_{k})},$$
(8)

得到切分特征后,将其依次输入到门控卷积中进行递 归运算,

$$p_{k+1} = f_k(q_k) \odot g_k(p_k) / \alpha, \qquad (9)$$

式中: $k=0,1,\dots,n-1$,将输出缩放 $1/\alpha$ 以稳定训练; f_k 是一个深度卷积层; g_k 是根据不同阶匹配维度数,其表达式为

$$g_{k} = \begin{cases} \text{Identity} & k = 0\\ \text{Linear}(C_{k-1}, C_{k}) & 1 \leq k \leq n-1 \end{cases}$$
(10)

最后,将得到的递归输出q_n输入到映射层,得到 最终gⁿConv输出结果。从式(9)中可以看出,p_k在每 次交互后阶数加1,即为递归门控卷积实现交互的方 式,该方式中使用一个f_k函数将{q_k}ⁿ⁻¹_{k=0}的特征串联在 一起为组合特征进行深度卷积,简化了计算步骤。其 中每一阶的通道数为指数递减的形式

$$C_k = \frac{C}{2^{n-k-1}}, \ 1 \le k \le n-1_{\circ}$$
 (11)

3.2 评价指标

混淆矩阵在测试样本集上的预测结果有4种可能:将正样本预测为正样本(TP; T_P),将正样本预测为 负样本(FN; F_N),将负样本预测为正样本(FP; F_P),将 负样本预测为负样本(TN; T_N)。精确率P、召回率R和 F_1 分数值3个分类效果指标的计算方法为

$$P = \frac{T_{\rm P}}{T_{\rm P} + F_{\rm P}},\tag{12}$$

$$R = \frac{T_{\rm P}}{F_{\rm P} + F_{\rm N}},\tag{13}$$

$$F_1 = \frac{2 \times P \times R}{P + R}_{\circ} \tag{14}$$

误报率(NAR; N_{AR})是指识别错误的样本数量占 总样本数量的比例,其计算可以利用召回率公式,用1 减去召回率计算得到

$$N_{\rm AR} = 1 - R_{\,\circ} \tag{15}$$

3.3 模型训练

设置初始学习率为1×10⁻³,每个训练批次大小为 64,选择Adam优化器和交叉熵损失函数,将训练样本特 征送入所提模型进行前向传播,得到预测样本标签,并随 机打乱顺序。采集样本按照标签种类随机分成训练集和 验证集,划分比例为8:2。训练集包含约11540个样本, 验证集包含2885个样本。训练框架为PyTorch,总共 训练100轮。对每个批次进行以下操作:将图片输入 HorNet模型,得到输出的分类结果;计算输出的分类 结果和真实标签之间的交叉熵损失;根据损失进行反 向传播,更新网络参数;记录当前批次的损失和准确 率,所有批次完成后,计算当前周期的平均损失和准确 率,并将结果打印出来。

模型的训练过程如图9、图10所示,损失曲线和精度曲线经过多轮迭代后迅速收敛,得到最终的识别模型,利用训练得到的模型进行扰动信号识别,监测背景噪声、石头敲击、石头划、树枝划、纵向拉拽、攀爬等6类事件,从图9、图10可以看出,在训练迭代20次之后,损失趋于平稳并保持在0.03上下,迭代100次时,测试集准确率达到97.22%。

实验统计了每类事件的识别平均值与4个指标, 绘制了混淆矩阵,如图11所示。混淆矩阵的坐标轴上 的数字0、1、2、3、4、5代表不同事件的标签:背景噪声、 石头敲击、石头划、树枝划、纵向拉拽和攀爬,主对角线 为正确识别的样本数与识别精确率。

通过混淆矩阵可以计算6类不同类型事件的召回 率、精确率F1分数值和误报率,如表2所示。对6类事



1.0

0.8

Q为89.09%。此外,模 92.83%,有5.17%的概

仅为89.09%。此外,模型对背景噪声的识别精度为 92.83%,有5.17%的概率识别为攀爬事件,召回率为 97.20%。在对攀爬事件的识别方面,召回率最低,有 5.17%的概率被识别为噪声,7%的概率识别为纵向 拉拽,对纵向拉拽事件识别的过程中也有5%的概率 被识别为攀爬事件,这表明,攀爬和纵向拉拽引起的异 常响应与背景噪声较为相似,存在一定的干扰。

表 2 6类不同类型事件的识别效果 Table 2 Recall and accuracy of different types of six events

| Event type | Recall / % | Precision / % | F_1 | NAR |
|----------------------|------------|---------------|--------|--------|
| Background noise | 97.20 | 92.83 | 0.9497 | 0.0280 |
| Stone knocking | 89.55 | 90.80 | 0.9017 | 0.1045 |
| Stone stroking | 92.47 | 98.25 | 0.9527 | 0.0753 |
| Branch stroking | 92.20 | 96.50 | 0.9430 | 0.0780 |
| Longitudinal pulling | 96.74 | 89.09 | 0.9276 | 0.0326 |
| Climbing | 83.26 | 94.50 | 0.8852 | 0.1674 |

为了验证本模型的综合性能,选取几种现有的 CNN算法架构进行对比,包括CNN^[23]、VGG16^[24]、 ResNet34^[25]和ResNet101^[25],设置相同的训练参数和 迭代次数,将经过训练得到的结果进行对比分析,5种 神经网络的验证准确率如图12所示,可以看出所提模 型的训练准确率高于其他模型,迭代速度更快,在迭代 到20次时,准确率最高且保持在90%以上。





基于训练结果,分别计算了不同模型对于6类事件的识别精确率,对比结果如图13所示。可以看出, 所提模型与其他模型在对每一类事件的识别精度上基本一致,对石头敲、石头划和树枝划这3类的识别率整 体较高,对纵向拉拽和攀爬的识别率较低。在石头划 事件中,所提模型识别率提升最高,表明该模型对于规 律性的波动识别能力最强,但是所提模型对波动性较 小的背景噪声的识别精度低于 ResNet101,对波动性 较大但持续时间短的石头敲击识别精度低于 VGG16 网络,分别为91.17% 和90.80%。



图 11 混淆矩阵 Fig. 11 Confusion matrix

件的识别准确率分别为 92.83%、90.80%、98.25%、 96.50%、89.09% 和 94.50%,这一结果表明,HorNet 模型中的递归门控卷积实现了高阶空间交互作用,能 够适应 GAF 图像的密集性与复杂性,可以有效提取不 同类型图片中的特征。从表 2 中可以看出,在石头划 事件的识别上,所提模型表现最为突出,分类精度高达 98.25%。石头划事件与其他 5 种扰动事件在振动幅 度和频率上存在明显差异,因此能够被有效地识别出 来,从而可有效识别围栏划动等破坏行为。然而,该模 型在纵向拉拽事件的识别方面表现最差,其分类精度 第 61 卷第 9 期/2024 年 5 月/激光与光电子学进展

研究论文 1.2 CNN ResNet34 1.1 ResNet101 VGG16 HorNet 1.0 Precision 8.0 0.7 0.6 0.5 background stone stone branch pulling climbing knocking stroking stroking noise Event type



统计的测试结果如表3所示,分析可知,HorNet网络模型的识别准确率达到了93.56%,误报率8.10%, 优于其他网络模型,相较于CNN、VGG16、ResNet34和 ResNet101准确率分别提高了20.83百分点、4.25百分 点、6.63百分点和12.25百分点。由于HorNet网络具 有高阶递归门控卷积,因此与其他方法相比具有一定 的优势。

表 3 不同识别算法与本文算法的对比 Table 3 Comparison between different methods and

| | proposed algorithm | |
|-----------|--------------------|---------|
| Method | Accuracy / % | NAR / % |
| CNN | 72.73 | 25.38 |
| VGG16 | 89.31 | 10.64 |
| ResNet34 | 86.93 | 10.13 |
| ResNet101 | 81.31 | 16.32 |
| HorNet | 93. 56 | 8.10 |

4 结 论

通过搭建Φ-OTDR分布式光纤传感系统,对实验 室环境下模拟的背景噪声信号和5类扰动信号进行了 采集,提出了一种基于GAF-HorNet的扰动事件检测 方法。该方法基于GAF的原理,将预处理后的一维时 间序列信号转换成二维图像,获得更深层次的特征,并 省去了复杂的特征提取步骤,有效保留了原序列时间 维度的信息。基于GAF图像编码方式,HorNet识别 效果更优,准确率达到了93.56%,平均误报率为 8.10%,相较于CNN、VGG16、ResNet34、ResNet101 网络模型,准确率有明显提升。

本文方法有利于实现对周界安防中的石头敲击、 石头划、树枝划、纵向拉拽和攀爬等5种入侵和背景噪 声的6类信号实时精准检测,减少了人力物力等维护 成本,保护人民的生命财产安全。该方法适用于实际

第 61 卷第 9 期/2024 年 5 月/激光与光电子学进展

应用,并在其他应用场景中具有很大的利用价值,对实际工程安全监测具有重要意义。

参考文献

- [1] Fan C Z, Li H, He T, et al. Large dynamic range optical fiber distributed acoustic sensing (DAS) with differentialunwrapping-integral algorithm[J]. Journal of Lightwave Technology, 2021, 39(22): 7274-7280.
- Peng F, Duan N, Rao Y J, et al. Real-time position and speed monitoring of trains using phase-sensitive OTDR
 [J]. IEEE Photonics Technology Letters, 2014, 26(20): 2055-2057.
- [3] 孙琪真,范存政,李豪,等.光纤分布式声波传感技术 在石油行业的研究进展[J].石油物探,2022,61(1):50-59,77.

Sun Q Z, Fan C Z, Li H, et al. Progress of research on optical fiber distributed acoustic sensing technology in petroleum industry[J]. Geophysical Prospecting for Petroleum, 2022, 61(1): 50-59, 77.

- [4] Wen T K, Zhu P Y, Ye W, et al. Application of graphics processing unit parallel computing in pattern recognition for vibration events based on a phasesensitive optical time domain reflectometer[J]. Applied Optics, 2019, 58(26): 7127-7133.
- [5] 苑立波,童维军,江山,等.我国光纤传感技术发展路 线图[J].光学学报,2022,42(1):0100001.
 Yuan L B, Tong W J, Jiang S, et al. Road map of fiber optic sensor technology in China[J]. Acta Optica Sinica, 2022,42(1):0100001.
- [6] 吴慧娟,刘欣雨,饶云江.基于Φ-OTDR的光纤分布式 传感信号处理及应用[J].激光与光电子学进展,2021, 58(13):1306003.
 Wu H J, Liu X Y, Rao Y J. Processing and application

of fiber optic distributed sensing signal based on Φ -OTDR [J]. Laser & Optoelectronics Progress, 2021, 58(13): 1306003.

- [7] Wen H Q, Peng Z Q, Jian J N, et al. Artificial intelligent pattern recognition for optical fiber distributed acoustic sensing systems based on phase-OTDR[C]// Asia Communications and Photonics Conference 2018, October 26-29, 2018, Hangzhou, China. Washington, DC: Optica Publishing Group, 2018: Su4B.1.
- [8] 丁宝俊, 白翼虎. 基于短时傅里叶变换的舰船辐射噪声 特征提取[J]. 水雷战与舰船防护, 2015, 23(1): 22-24.
 Ding B J, Bai Y H. Feature extraction of ship radiated noise based on short-time Fourier transform[J]. Mine Warfare & Ship Self-Defence, 2015, 23(1): 22-24.
- [9] Delechelle E, Lemoine J, Niang O. Empirical mode decomposition: an analytical approach for sifting process[J]. IEEE Signal Processing Letters, 2005, 12(11): 764-767.
- [10] Jia H Z, Lou S Q, Liang S, et al. Event identification by F-ELM model for Φ-OTDR fiber-optic distributed disturbance sensor[J]. IEEE Sensors Journal, 2020, 20 (3): 1297-1305.
- [11] Zhang J N, Lou S Q, Sheng L. Study of pattern

第 61 卷第 9 期/2024 年 5 月/激光与光电子学进展

研究论文

recognition based on SVM algorithm for φ -OTDR distributed optical fiber disturbance sensing system[J]. Infrared and Laser Engineering, 2017, 46(4): 422003.

- [12] Chen X, Xu C J. Disturbance pattern recognition based on an ALSTM in a long-distance φ-OTDR sensing system[J]. Microwave and Optical Technology Letters, 2020, 62(1): 168-175.
- [13] Meng H, Wang S L, Gao C X, et al. Research on recognition method of railway perimeter intrusions based on Φ -OTDR optical fiber sensing technology[J]. IEEE Sensors Journal, 2021, 21(8): 9852-9859.
- [14] Shi Y, Wang Y Y, Zhao L, et al. An event recognition method for Φ-OTDR sensing system based on deep learning[J]. Sensors, 2019, 19(15): 3421.
- [15] Shi Y, Li Y H, Zhang Y C, et al. An easy access method for event recognition of Φ-OTDR sensing system based on transfer learning[J]. Journal of Lightwave Technology, 2021, 39(13): 4548-4555.
- [16] 王鸣,沙洲,封皓,等.基于LSTM-CNN的φ-OTDR 模式识别[J].光学学报,2023,43(5):0506001.
 Wang M, Sha Z, Feng H, et al. φ-OTDR pattern recognition based on LSTM-CNN[J]. Acta Optica Sinica, 2023, 43(5): 0506001.
- [17] 杨震,封皓.基于深度学习的Φ-OTDR输油管道入侵监测研究[J].激光与光电子学进展,2022,59(8):0806001.
 Yang Z, Feng H. Oil pipeline intrusion monitoring based on deep learning of Φ-OTDR[J]. Laser & Optoelectronics Progress, 2022, 59(8):0806001.
- [18] Xu C J, Guan J J, Bao M, et al. Pattern recognition based on time-frequency analysis and convolutional neural networks for vibrational events in φ-OTDR[J]. Optical Engineering, 2018, 57(1): 016103.
- [19] Zhao X T, Sun H B, Lin B, et al. Markov transition

fields and deep learning-based event-classification and vibration-frequency measurement for φ -OTDR[J]. IEEE Sensors Journal, 2022, 22(4): 3348-3357.

- [20] Wang Z G, Yan W Z, Oates T. Time series classification from scratch with deep neural networks: a strong baseline[C]//2017 International Joint Conference on Neural Networks (IJCNN), May 14-19, 2017. Anchorage, AK, USA. New York: IEEE Press, 2017: 1578-1585.
- [21] 郑炜,林瑞全,王俊,等.基于GAF与卷积神经网络的 电能质量扰动分类[J].电力系统保护与控制,2021,49 (11):97-104.
 Zheng W, Lin R Q, Wang J, et al. Power quality disturbance classification based on GAF and a convolutional neural network[J]. Power System Protection and Control, 2021, 49(11):97-104.
- [22] Rao Y M, Zhao W L, Tang Y S, et al. HorNet: efficient high-order spatial interactions with recursive gated convolutions[EB/OL]. (2022-07-28) [2023-03-05]. https:// arxiv.org/abs/2207.14284.
- [23] Krizhevsky A, Sutskever I, Hinton G. ImageNet classification with deep convolutional neural networks[J]. Advances in Neural Information Processing Systems, 2012, 25(2): 1097-1105.
- [24] Simonyan K, Zisserman A. Very deep convolutional networks for large-scale image recognition[EB/OL]. (2014-09-04)[2023-03-02]. https://arxiv.org/abs/1409. 1556.
- [25] He K M, Zhang X Y, Ren S Q, et al. Deep residual learning for image recognition[C]//2016 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), June 27-30, 2016, Las Vegas, NV, USA. New York: IEEE Press, 2016: 770-778.