

用相关函数和再现现象出现的区域推导干涉条纹的可见度

Jo Jong Nam, So Yong Won

(朝鲜民主主义人民共和国科学院物理研究所)

本文用相关函数导出全息记录中条纹可见度的表达式,其结果与不用相关函数导出的表达式一致。

根据物束与参考束之比的限制,可以确定再现现象的区域,将其结果与实验数据进行了比较,并进行了分析。

在全息记录中,干涉条纹的可见度可以用相关 $\Gamma^{(1,1)}$ 表示如下:

$$\beta_Q = 2 \frac{|\Gamma^{(1,1)}(x_1, x_2)|}{[\Gamma^{(1,1)}(x_1, x_2) + \Gamma^{(1,1)}(x, x_2)]} \quad (1)$$

这里

$$\Gamma^{(1,1)}(x, x_2) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^T V^*(x_1) V(x_2) dt$$

如果激光器运转在单横模和有几个纵模情况下,那么把相应的相关函数代入(1)式,可以简单地导出条纹可见度表达式:

$$B_Q = 2 \frac{\sqrt{R}}{1+R} \mu_T(\tau) \cos \theta \quad (2)$$

这里 $\mu_T(\tau)$ 是归一化的时间相关函数, R 是物束与参考束之比, Q 是物束与参考束偏振方向之间的夹角。

因此,干涉条纹可见度的表达式直接从相关函数 $\Gamma^{(1,1)}$ 得到。这个表达式与强度最大值和最小值一些计算导出的结果一致。

同样,在非涅尔全息图情况下,再现现象出现的区域根据物束与参考束之比的瑞利判据来研究。对一定的物体(透明的矩形孔),记录平面的振幅分布由非涅尔变换得到。

由瑞利判据法确定的再现现象区域由下式给出:

$$B_0^2 D_0^2 \geq R_{lim} \quad (3)$$

这里 B_0, D_0 是连接考纽螺线两点的矢量大小,而考纽螺线是在具有实轴 $C(X)$ 和虚轴 $S(X)$ 的复平面上, $C(X)$ 和 $S(X)$ 是非涅尔积分, R_{lim} 是由瑞利判据给出的束比相对应的极限值。

B_0 和 D_0 的值在非涅尔积分表中给出,结果与实验数据能很好地符合。