

圆的光学性质与圆柱形聚光器的设计

左 铨 如

(扬州师范学院数学系)

本文研究了整个圆周和局部圆弧的聚光规律, 给出了设计圆柱形聚光器的简单公式。

一、圆周的聚光规律

为了简便起见, 我们只研究单位圆的聚光规律。对于半径为 R 的圆, 只须将单位圆中与距离有关的量 R 倍就成了。

选取单位圆的圆心作为坐标原点, 建立直角坐标系 xoy (图 1), 则单位圆的参数方程为

$$\begin{cases} x = \cos \varphi, \\ y = \sin \varphi, \end{cases} \quad (|\varphi| \leq \pi).$$

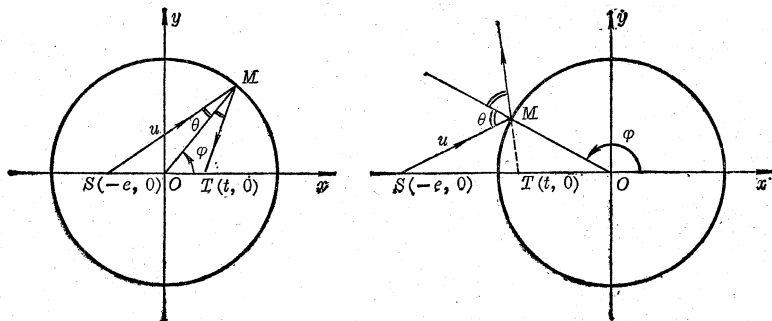


图 1

设 SM 为从点 $S(-e, 0)$ ($e \geq 0$, 称 e 为偏心率) 射到圆周上一点 $M(\cos \varphi, \sin \varphi)$ 的光线, 其反射线与 x 轴的交点为 $T(t, 0)$, 则

$$\frac{|MT|}{|OT|} = \frac{|MS|}{|OS|},$$

即

$$\frac{\sqrt{(\cos \varphi - t)^2 + \sin^2 \varphi}}{|t|} = \frac{\sqrt{(\cos \varphi + e)^2 + \sin^2 \varphi}}{e},$$

化简得

$$t = \frac{e}{1 + 2e \cos \varphi}. \quad (1)$$

因此反射线 MT 的方程为

$$\frac{x - \cos \varphi}{t - \cos \varphi} = \frac{y - \sin \varphi}{0 - \sin \varphi},$$

将(1)式代入化简得

$$f(x, y, \varphi) \equiv (\sin \varphi + e \sin 2\varphi)x - (\cos \varphi + e \cos 2\varphi)y - e \sin \varphi = 0 \quad (2)$$

现在不难证明下述

定理 1. 从单位圆 $\begin{cases} x = \cos \varphi, \\ y = \sin \varphi, \end{cases}$ ($|\varphi| \leq \pi$) 内一点 $S(-e, 0)$ ($0 \leq e < 1$) 发出的光线, 其反射

光线都照射到以点 $F\left(\frac{e}{1-e^2}, 0\right)$ 为圆心, $\frac{e^2}{1-e^2}$ 为半径的圆内(我们把这个圆称为焦圆)。

这是由于点 $F\left(\frac{e}{1-e^2}, 0\right)$ 到任一反射线(2)的距离为

$$\begin{aligned} & \frac{\left| (\sin \varphi + e \sin 2\varphi) \frac{e}{1-e^2} - e \sin \varphi \right|}{\sqrt{(\sin \varphi + e \sin 2\varphi)^2 + (\cos \varphi + e \cos 2\varphi)^2}} = \frac{e^2 |\sin 2\varphi + e \sin \varphi|}{(1-e^2) \sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi}} \\ & = \frac{e^2 |\sin 2\varphi + e \sin \varphi|}{(1-e^2) \sqrt{(\sin 2\varphi + e \sin \varphi)^2 + (\cos 2\varphi + e \cos \varphi)^2}} \leq \frac{e^2}{1-e^2}, \end{aligned}$$

其中仅当 $\cos 2\varphi + e \cos \varphi = 0$ 即 $\cos \varphi = \frac{-e \pm \sqrt{8+e^2}}{4}$ 时等号才成立。

定理 1 所叙述的圆周的光学性质由图 2 可以得到直观的认识。同时我们还看到这个焦圆 F 内切于反射线族(2)的包络线。这包络线的方程可由(2)式解方程组:

$$\begin{cases} f(X, Y, \varphi) = 0, \\ f'_\varphi(X, Y, \varphi) = 0, \end{cases}$$

求得

$$\begin{cases} X = \frac{e + 3e^2 \cos \varphi - 2e^2 \cos^3 \varphi}{1 + 2e^2 + 3e \cos \varphi}, \\ Y = \frac{2e^2 \sin^3 \varphi}{1 + 2e^2 + 3e \cos \varphi}. \end{cases} \quad (|\varphi| \leq \pi) \quad (3)$$

从点 $S(-e, 0)$ 射到点 $M(\cos \varphi, \sin \varphi)$ 附近一段圆弧上的光线经反射后所成的象就位于点 $X(\varphi), Y(\varphi)$ 处。例如射到点 $M_{1,2}(\pm 1, 0)$ 附近的光线经圆

弧反射后所成的象就位于点 $S_{1,2}\left(\frac{e}{1 \pm 2e}, 0\right)$ 处(当 $e = \frac{1}{2}$ 时, 点 S_2 在无穷远处, 这时反射光线趋于平行); 射到点 $M_{3,4}(-e, \pm \sqrt{1-e^2})$ 附近的光线经圆弧反射后所成的象位于点 $S_{3,4}(e(1-2e^2), \pm 2e^2 \sqrt{1-e^2})$ 处。因此包络线(3)是这些象点的集合, 我们把它称为圆的象点曲线。

所有的反射光线都照射到象点曲线所围成的区域内(当 $e \leq \frac{1}{3}$ 时)或者象点曲线与单位圆所围成的区域内(当 $\frac{1}{3} < e < 1$ 时)。

顺便指出, 刚刚列举的四点 S_1, S_2, S_3, S_4 是象点曲线的四个尖点, 因为在这四点处, $\frac{dX}{d\varphi}$

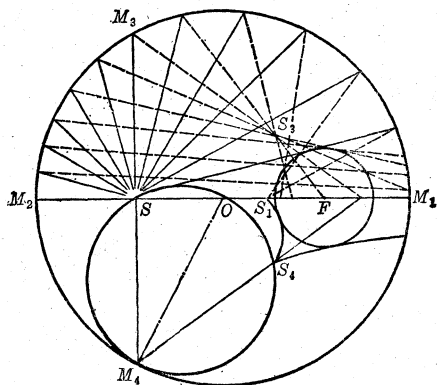


图 2

$= \frac{6e^2}{K^2} \sin \varphi (\cos \varphi + e) (\cos \varphi + e \cos 2\varphi) = 0$, $\frac{dY}{d\varphi} = \frac{6e^2}{K^2} \sin \varphi (\cos \varphi + e) (\sin \varphi + e \sin 2\varphi) = 0$ (其中 $K = 1 + 2e^2 + 3e \cos \varphi$)。这四个尖点是象中特别明亮的地方。

二、圆柱形聚光器的设计

设计圆柱形聚光器, 如果已知棒状工作物质的直径为 d , 泵浦灯安装在距离圆柱形聚光器的轴心 O 为 eR (R 为圆柱的内半径) 的地方 (图 3), 则为了保证聚光, 根据定理 1, 应有

$$2 \frac{e^2}{1-e^2} R \leq d.$$

又由于在安装泵浦灯和棒状工作物质时, 它们之间的距离有一个限度, 设最小为 $2c$, 则

$$eR + \frac{e}{1-e^2} R \geq 2c.$$

因此

$$\frac{2c(1-e^2)}{e(2-e^2)} \leq R \leq \frac{1}{2} \left(\frac{1}{e^2} - 1 \right) d, \quad (4)$$

$$0 < e \leq \sqrt{\left(\frac{2c}{d} \right)^2 + 2} - \frac{2c}{d}. \quad (5)$$

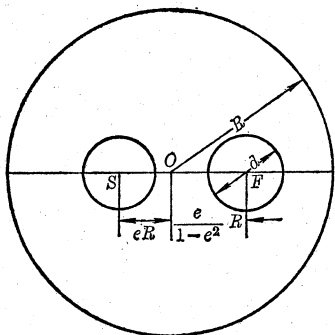


图 3

例如, 已知 $d=6$, $2c=24$, 则代入(5)式求得 $e \leq 0.243$, 若取 $e=0.24$, 则代入(4)式求得 $48.5 \leq R \leq 49$ 。

考虑安装的方便, 人们习惯上将棒状工作物质和氙灯安装在与轴心等距离的地方。这时为了保证圆柱形激光腔体聚光, 可以运用下面的定理。

定理 2. 从单位圆内一点 $S(-e, 0)$ ($0 < e < 1$) 发出的光线, 其反射光线都照射到以点 $\bar{S}(e, 0)$ 为圆心, r_0 为半径的圆内;

这里当 $0 < e \leq \frac{\sqrt{2}}{2}$ 时, $r_0 < \frac{\sqrt{2} e^2}{\sqrt{2} - e} \leq 2e^2$,

当 $\frac{\sqrt{2}}{2} < e < 1$ 时, $r_0 < 2e^2 < \frac{\sqrt{2} e^2}{\sqrt{2} - e}$ 。

因此, 当所设计的圆柱形聚光器之内径 D 满足条件:

$$\frac{\sqrt{2} e^2}{\sqrt{2} - e} D \leq d$$

时, 就能保证聚光。

又因

$$eD = 2c,$$

代入上式求得

$$D \geq \frac{4c^2}{d} + \sqrt{2} c. \quad (6)$$

若将前例的 $d=6$, $2c=24$ 代入(6)式, 则求得 $D \geq 112.97$; 又如 $d=10$, $D=45$, 则 $2c \leq 18$ 。

现在我们来证明定理 2。

由于点 $\bar{S}(e, 0)$ 到任一反射线(2)的距离:

$$r(\varphi) = \frac{|e^2 \sin 2\varphi|}{\sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi}} \leq \frac{|e^2 \sin 2\varphi_0|}{\sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi_0}} = r_0.$$

其中 φ_0 是使距离 $r(\varphi)$ ($|\varphi| \leq \pi$) 取得最大值 r_0 时 φ 所取的值。 φ_0 适合下面的方程:

$$\frac{4 \sin 2\varphi \cos 2\varphi (1+e^2+2e \cos \varphi) + 2e \sin \varphi \sin^2 2\varphi}{(1+e^2+2e \cos \varphi)^2} = 0,$$

即
$$3e \cos^3 \varphi + 2(1+e^2) \cos^2 \varphi - e \cos \varphi - (1+e^2) = 0.$$

可以证明, 该方程的根 φ_0 满足不等式

$$\cos \varphi_0 > -\frac{e + \sqrt{8+e^2}}{4},$$

特别当 $0 < e \leq \frac{\sqrt{2}}{2}$ 时, $\cos \varphi_0 > -\left(\frac{e}{4} + \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$ 。

因此, 当 $0 < e \leq \frac{\sqrt{2}}{2}$ 时,

$$\begin{aligned} r_0 &= \frac{e^2 |\sin 2\varphi_0|}{\sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi_0}} < \frac{e^2 |\sin 2\varphi_0|}{\sqrt{1+e^2-2e\left(\frac{e}{4} + \frac{\sqrt{2}}{2}\right)}} \\ &\leq \frac{e^2}{\sqrt{\left(1-\frac{e}{\sqrt{2}}\right)^2}} = \frac{\sqrt{2} e^2}{\sqrt{2}-e}. \end{aligned}$$

当 $\frac{\sqrt{2}}{2} < e < 1$ 时,

$$r_0 = \frac{2e^2 |\sin \varphi_0 \cos \varphi_0|}{\sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi_0}} \leq \frac{2e^2 |\sin \varphi_0|}{\sqrt{\sin^2 \varphi_0 + (e + \cos \varphi_0)^2}} \leq 2e^2 < \frac{\sqrt{2} e^2}{\sqrt{2}-e}. \text{ 定理 2 获证.}$$

根据定理 2 设计的圆柱形聚光器, 一般要比根据定理 1 设计的大些。如果要求激光器的结构紧凑体积小, 希望聚光器比由 (6) 式或 (4)、(5) 式计算出来的还要小, 我们可以采用横截面如图 4 所示的两段圆弧(粗线所示)形聚光器。由于计算上遇到困难, 我们改用画图的办法来判断是否满足聚光要求。具体画法如下(参见图 2):

(i) 作单位圆 O , 在圆 O 内取一点 S , 使 $OS = e = \sin \theta$ (e 为预先适当选定的, 例如取 $e = \frac{1}{2}$), 作 $SM_3 \perp OS$ 交圆周于 M_3 。以 OM_3 为直径作圆交 $\odot O$ 于点 S_3 ;

(ii) 作出焦圆 F (圆心为 $(\frac{e}{1-e^2}, 0)$, 半径为 $\frac{e^2}{1-e^2}$), 并作它的一条切线 S_3D (用来近似代替一段象点曲线);

(iii) 设 SF 交 $\odot O$ 于点 \bar{S} , 取 $\bar{S}S_3$ 的中点 S' ($OS' \perp OM_3$), 量出点 S' 到 S_3D 的距离 $s(e)$ (例如 $s(\frac{1}{2}) \approx 0.13$)。则当 $2Re(s(e)) \leq d$ (R 为所设计的聚光器的圆弧半径), 且 $eR \cos \frac{\theta}{2}$

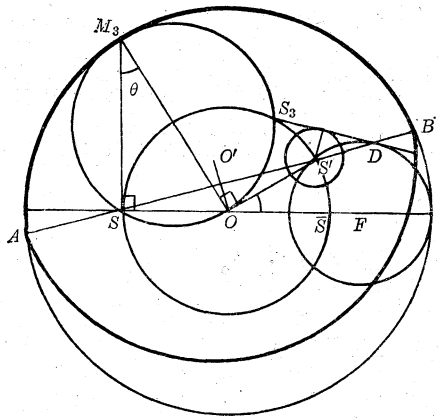


图 4

$\geq c$ 时符合要求。

如果还不合要求,可适当减小 e , 重新画图作判断。当然根据上述画法而造一张 $\varepsilon = \varepsilon(e)$ 的函数图表, 根据它设计就更加简便。在上述画法中, 点 S' 是取的 $\widehat{SS_3}$ 的中点。也可以将点 S' 取得较接近于点 S_3 , 这样聚光的要求容易达到, 但会使得照到点 A 附近的光线有更多的部分反射不到位于点 S' 处的棒状工作物质上而损失掉, 从而影响聚光效率, 这是需要注意的。

三、圆弧的成象规律

在第一部分, 我们已经指出, 位于 $S(-e, 0)$ 的点光源经圆周上点 $M(\cos \varphi, \sin \varphi)$ 附近的一小段圆弧(实际上是圆弧绕半径 OM 旋转所成的球面镜, M 为镜的顶点)反射后所成的象就位于点 $S'(X, Y)$ 处(这里的 X, Y 由(3)式所确定)。为了应用的方便起见, 下面我们来找出物距 $u (u = |SM| = \sqrt{1+e^2+2e \cos \varphi})$ 、象距 $v (|v| = |MS'| = \sqrt{(X - \cos \varphi)^2 + (Y - \sin \varphi)^2})$ 以及焦距 f (凹镜 $f = \frac{1}{2}$, 凸镜 $f = -\frac{1}{2}$) 之间的关系。由于直接根据(3)式来推导太繁, 所以我们改用它的另一形式。

设射到镜的顶点 M 处的光线之入射角为 θ ($|\theta| < \frac{\pi}{2}$), 则

$$u \sin \theta = e \sin \varphi, \quad u \cos \theta = \pm(1 + e \cos \varphi),$$

(参见图 1, 凹镜取正号, 凸镜取负号)。

$$\begin{aligned} \text{故} \quad \sin \varphi + e \sin 2\varphi &= e \sin \varphi \cos \varphi + (1 + e \cos \varphi) \sin \varphi = u \sin(\theta \pm \varphi), \\ \cos \varphi + e \cos 2\varphi &= (1 + e \cos \varphi) \cos \varphi - e \sin \varphi \cos \varphi = \pm u \cos(\theta \pm \varphi), \end{aligned}$$

从而反射线方程(2)可以改记为

$$x \sin(\theta \pm \varphi) \mp y \cos(\theta \pm \varphi) - \sin \theta = 0 \quad (2')$$

其中 θ 是 φ 的函数, 由 $\sin \theta = \frac{e \sin \varphi}{u}$, $\cos \theta = \frac{\pm(1 + e \cos \varphi)}{u}$ ($u = \sqrt{1 + e^2 + 2e \cos \varphi}$) 决定。

因此反射线族(2')的包络线可由方程组

$$\begin{cases} X \sin(\theta \pm \varphi) \mp Y \cos(\theta \pm \varphi) - \sin \theta = 0, \\ (\theta' \pm 1) X \cos(\theta \pm \varphi) \pm (\theta' \pm 1) Y \sin(\theta \pm \varphi) - \theta' \cos \theta = 0, \end{cases}$$

解得

$$\begin{cases} X = \cos \varphi \mp \frac{\cos \theta \cos(\theta \pm \varphi)}{\theta' \pm 1}, \\ Y = \sin \varphi - \frac{\cos \theta \sin(\theta \pm \varphi)}{\theta' \pm 1}. \end{cases} \quad (3')$$

由 $\sin \theta = \frac{e \sin \varphi}{u}$ ($u = \sqrt{1 + e^2 + 2e \cos \varphi}$) 对 φ 求导得

$$\begin{aligned} \theta' \cos \theta &= \frac{ue \cos \varphi + (e \sin \varphi)^2 u^{-1}}{u^2} = \frac{ue \cos \varphi + u \sin^2 \theta}{u^2} \\ &= \frac{1 + e \cos \varphi - \cos^2 \theta}{u} = \pm \cos \theta - \frac{\cos^2 \theta}{u}. \end{aligned}$$

故

$$\theta' \pm 1 = \pm 2 - \frac{\cos \theta}{u}.$$

因此

$$|v| = \sqrt{(X - \cos \varphi)^2 + (Y - \sin \varphi)^2} = \left| \frac{\cos \theta}{\theta' \pm 1} \right|,$$

$$\left| \frac{1}{v} \right| = \left| \frac{\theta' \pm 1}{\cos \theta} \right| = \left| \frac{1}{\pm \frac{1}{2} \cos \theta} - \frac{1}{u} \right|,$$

得

$$\frac{1}{v} = \frac{1}{\pm \frac{1}{2} \cos \theta} - \frac{1}{u},$$

即

$$\frac{1}{u} + \frac{1}{v} = \frac{1}{f \cos \theta}.$$

这样我们就得到了一般的球面镜成像公式:

$$\frac{1}{u} + \frac{1}{v} = \frac{1}{f \cos \theta}.$$

式中 u 为物距 ($u > 0$), v 为象距 ($v > 0$ 为实象, $v < 0$ 为虚象), f 为焦距 (凹镜 $f = \frac{R}{2}$, 凸镜 $f = -\frac{R}{2}$, R 为球面半径), θ 为光线的入射角。

如果以球面镜的顶点 M 为极点, 主光轴为极轴建立如图 5 所示的极坐标系, 则根据球面镜成像公式知道, 位于圆 $\rho = u_0 \cos \theta$ 上的发光点 S , 它的象 S' 位于圆 $\rho = v_0 \cos \theta$ 上 (谓之保圆性), 这里 u_0 、 v_0 满足关系式 $\frac{1}{u_0} + \frac{1}{v_0} = \frac{1}{f}$ 。特别当 $v_0 = u_0 = 2f = R$ 时, 发光点 S 、象点 S' 位于以凹镜的半径 CM 为直径的一个圆上, 这个圆特称为罗兰圆 (就是图 3 中以 OM_4 为直径的圆)。

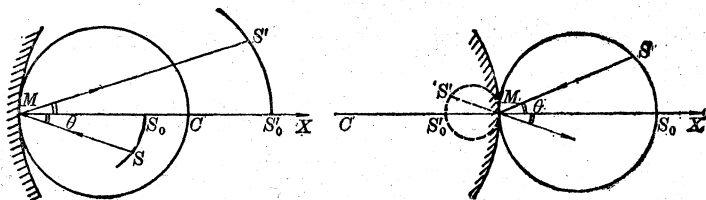


图 5

致 读 者

英明领袖华主席对科学工作做了重要指示,发出了阶级斗争、生产斗争和科学实验三大革命运动一起抓的号召,极大地鼓舞了科技战线的广大科技人员为革命搞科研的积极性。一场向科学技术现代化进军的伟大革命群众运动,正在迅猛兴起。为了适应大好形势的发展,本刊从1978年起页数增加至64页。

编辑部